

PAKET <2>

Kerjakan step by step, jangan lupa menerapkan konsep encapsulation dan kerjakan di sebuah folder bernama liveCoding untuk memastikan tidak melihat atau menyalin kode dari program lain!!

1. Buatlah sebuah kelas Book
 2. Tambahkan attribute (title, author, type, yearPublished, price)
 3. Buatlah sebuah kelas Main, kemudian tambahkan main method
 4. Buat sebuah instance (pembuatan) objek Book di main method yang ada di kelas Main, dengan constructor yang kosong.
 5. Dibawah instance gunakan method setter untuk memberikan nilai ke semua atribut yang ada di kelas Book.
 6. Buatlah behavior displayInfo() di kelas Book yang mana akan menampilkan informasi semua nilai attribute di terminal.
 7. Panggil displayInfo() di bawah method setter di main method
 8. Buatlah instance objek Book kedua, dibawah displayInfo(), dimana di constructornya semua attribute di kelas Book langsung diberikan nilai.
 9. Dibawah instance objek Book, tampilkan semua informasi nilai attribute Book, menggunakan method getter.
-
10. Buatlah sebuah class SelfUtils.java
 11. Tambahkan method static bernama displaySelfData() dimana didalamnya silahkan sysout atau tampilkan nama dan nim anda di console.
 12. Panggil SelfUtils.displaySelfData() di bagian paling bawah main method, kelas Main.