

PAKET <8>

Kerjakan step by step, jangan lupa menerapkan konsep encapsulation dan kerjakan di sebuah folder bernama liveCoding untuk memastikan tidak melihat atau menyalin kode dari program lain!!

1. Buatlah sebuah kelas bernama Player.
2. Tambahkan atribut (name, level, health, mana, exp) pada kelas Player.
3. Buat kelas Main dan tambahkan sebuah method main ke dalamnya.
4. Buat sebuah instance (objek) Player di dalam method main pada kelas Main dengan menggunakan constructor yang kosong.
5. Gunakan method setter untuk memberikan nilai ke semua atribut yang ada di kelas Player.
6. Tambahkan behavior displayInfo() pada kelas Player yang akan menampilkan semua informasi nilai atribut di console.
7. Panggil method displayInfo() setelah method setter pada method main.
8. Buatlah sebuah instance objek Player kedua, setelah method displayInfo(), dimana di dalam constructor-nya semua atribut di kelas Player langsung diberikan nilai.
9. Tampilkan semua informasi nilai atribut pada objek Player kedua menggunakan method getter.
10. Buatlah sebuah class bernama SelfUtils.java.
11. Tambahkan sebuah method static bernama displaySelfData() di dalam kelas SelfUtils.java. Di dalam method tersebut, tampilkan nama dan NIM Anda di console menggunakan sysout.
12. Panggil method SelfUtils.displaySelfData() di bagian paling bawah method main pada kelas Main.