

PAKET <1>

Kerjakan step by step, jangan lupa menerapkan konsep encapsulation dan kerjakan di sebuah folder bernama liveCoding untuk memastikan tidak melihat atau menyalin kode dari program lain!!

1. Buatlah sebuah kelas Anime
2. Tambahkan attribute (title, episodeCount, genre, studio, synopsis)
3. Buatlah sebuah kelas Main, kemudian tambahkan main method
4. Buat sebuah instance (pembuatan) objek Anime di main method yang ada di kelas Main, dengan constructor yang kosong.
5. Dibawah instance gunakan method setter untuk memberikan nilai ke semua atribut yang ada di kelas Anime.
6. Buatlah behavior displayInfo() di kelas Anime yang mana akan menampilkan informasi semua nilai attribute di terminal.
7. Panggil displayInfo() di bawah method setter di main method
8. Buatlah instance objek Anime kedua, dibawah displayInfo(), dimana di constructornya semua attribute di kelas Anime langsung diberikan nilai.
9. Dibawah instance objek Anime, tampilkan semua informasi nilai attribute Anime, menggunakan method getter.

10. Buatlah sebuah class SelfUtils.java
11. Tambahkan method static bernama displaySelfData() dimana didalamnya silahkan sysout atau tampilkan nama dan nim anda di console.
12. Panggil SelfUtils.displaySelfData() di bagian paling bawah main method, kelas Main.