計算機韌體實驗 (P14) 木塊問題/The Blocks Problem

饒建奇 (Jiann-Chyi Rau) 淡江大學電機工程學系, E627

E-mail: jcrau@ee.tku.edu.tw

解題要訣 (1/2)

- 每個木塊堆的高度不確定
 - 用vector來儲存
- 木塊堆的數目依題意不超過25

20 vector<int> pipe[25]; //二維陣列(第一維大小根據題意,第二維大小不固定)

解題要訣 (2/2)

- move a = 將a上方的木塊歸位 + pipe a
- onto b = 將b上方的木塊歸位 + over b

```
//把第p堆高度為h的木塊"上方的"所有木塊歸位
94 void clear_above(int p, int h)
95 {
96
       int i;
       int b;
98
99
       for(i=pipe[p].size()-1; i>h; i--){
100
           b = pipe[p][i];
101
           pipe[b].push_back(b);
102
103
       pipe[p].resize(h+1);
104 }
105
```

發現木塊的位置與高度

```
81 //發現木塊a的位置p和高度h(皆從0算起)
82 void find_block(int a, int &p, int &h)
83 {
84     for(p=0; p<n; p++){
85         for(h=0; h<pipe[p].size(); h++){
86             if(pipe[p][h] == a){
87                 return;
88             }
89             }
90            }
91 }
```

© 2018 by Jiann-Chyi Rau 計算機韌體實驗 P14-4

pipe a over b

```
106 //把第p堆高度h"及其上方"的木塊整體移動到第p2堆的頂部
107 void pipe_over(int p, int h, int p2)
108 {
109         int i;
110
111         for(i=h; i<pipe[p].size(); i++){
112             pipe[p2].push_back(pipe[p][i]);
113         }
114         pipe[p].resize(h);
115 }
```

模擬木塊操作指令

```
cin \gg a \gg s2 \gg b;
45
                 find_block(a, pa, ha);
                 find_block(b, pb, hb);
48
                 if(pa = pb){
49
                     continue; //非法指令
50
51
52
53
54
55
56
57
58
                 if(s1 = "move"){
                     clear_above(pa, ha);
                 if(s2 = "onto"){
                     clear_above(pb, hb);
                pipe_over(pa, ha, pb);
```

輸出所有的木塊堆