

## THỰC HÀNH LẬP TRÌNH DI ĐỘNG 2022

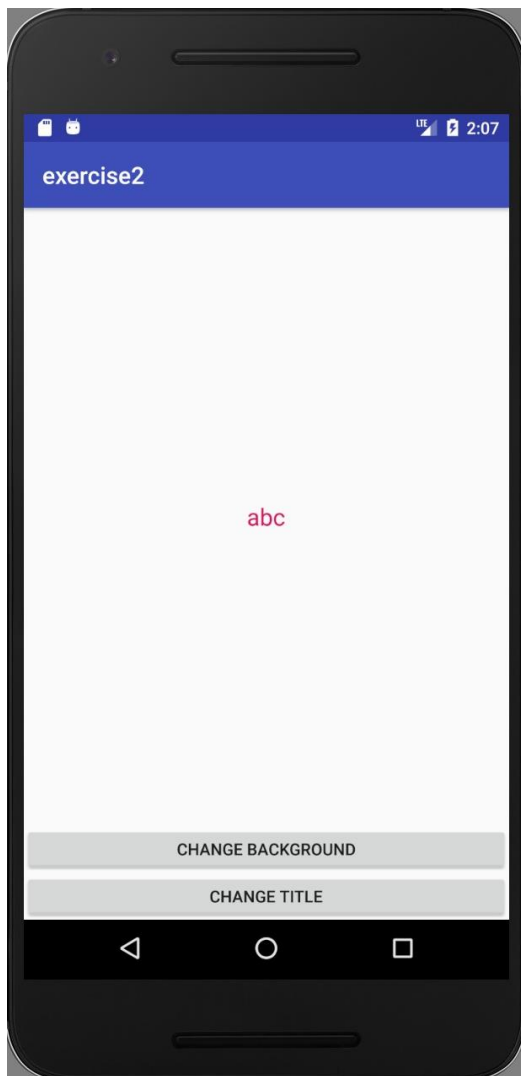
### Lab 1: Tạo activity, xây dựng giao diện, xây dựng intent, sử dụng event listener

#### Yêu cầu:

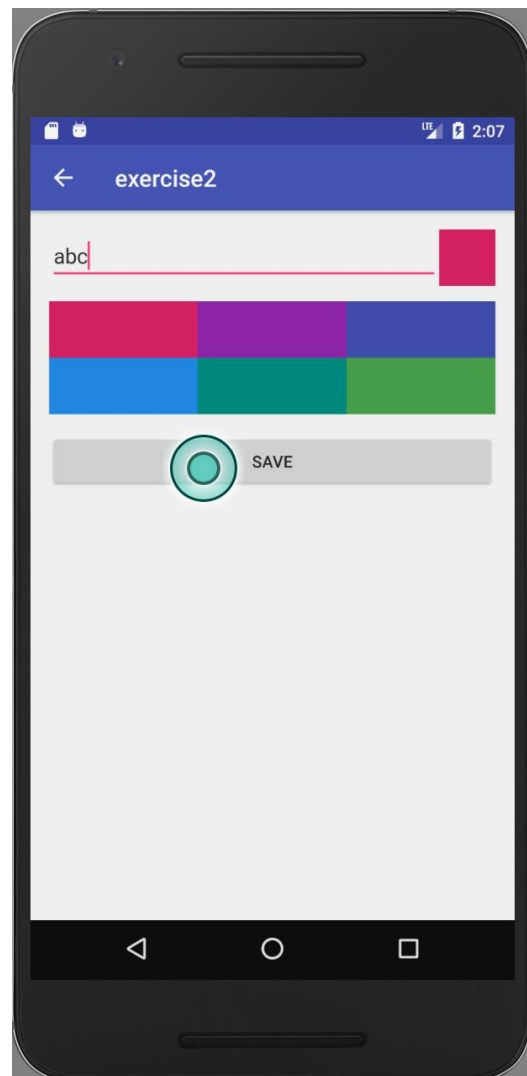
- Thực hiện theo **nhóm thực hành 2-3 người** trong danh sách chia nhóm
- Nộp **project** có tên theo cú pháp *Lab1\_NhomX* và file **video demo** cũng đặt tên theo cú pháp như trên, thêm **mô tả nhóm và thành viên nhóm** trong app

#### Nội dung:

Tạo màn hình MainActivity



Tạo màn hình ChangeTitleActivity



- Trong MainActivity: click Change Title sẽ nhảy tới màn hình ChangeTitleActivity
- Trong Màn hình ChangeTitleActivity:
  - + EditText dùng để nhập nội dung
  - + Click để chọn màu
  - + Click Save: quay lại MainActivity, cập nhập lại nội dung và màu sắc của textView
- Khi mở app lên lần đầu, giá trị mặc định TextView trong MainActivity là Lab1 và textColor là màu đầu tiên.
- Khi vào màn hình ChangeTextActivity, EditText và Preview ImageView sẽ hiển thị nội dung và màu sắc hiện tại của TextView.
- Tùy chọn màu, số lượng từ 6 màu trở lên, thiết kế giao diện đủ ràng buộc cho các kích thước màn hình khác nhau
- Thêm ImageView vào màn hình MainActivity thay cho TextView
- Tạo ChangeBackgroundActivity, trong Activity này, cho phép chọn những hình ảnh khác nhau. Click Save để quay lại MainActivity và cập nhập lại hình ảnh đã chọn.
- Sử dụng Picasso để load hình ảnh từ local hoặc internet

*Picasso.with(context).load("http://i.imgur.com/DvpvklR.png").into(imageView);*

GRADLE

```
compile 'com.squareup.picasso:picasso:2.5.2'
```

Tham khảo:

<http://square.github.io/picasso/>

<https://guides.codepath.com/android/Basic-Event-Listeners>

<https://guides.codepath.com/android/Activity-Lifecycle>