



ĐỀ TÀI: XÂY DỰNG GAME ZOMBIE ESCAPE BẰNG UNITY TRÊN NỀN TẢNG THIẾT BỊ DI ĐỘNG

GVHD : THS. NGUYỄN ĐỨC LƯU
SINH VIÊN : NGUYỄN THANH TÙNG
MÃ SINH VIÊN : 2017602543

Giới thiệu

Đồ án tốt nghiệp của bạn về đề tài "Xây dựng Game Zombie Escape trên nền tảng thiết bị di động" là một hệ thống trò chơi di động được phát triển bằng Unity Engine.

Trò chơi giải trí trên thiết bị di động với bối cảnh sau hậu tận thế khi lương thực khan hiếm, loài người gặp phải dịch bệnh xác sống hoành hành. Nhiệm vụ của trò chơi là phải tìm đường và giải cứu một nhóm người bị mắc kẹt giữa thành phố có nhiều xác sống.

Công nghệ sử dụng



NGÔN NGỮ C#



IDE JETBRAINS RIDER



UNITY ENGINE



Kết quả

Xây dựng trò chơi với hơn 100 level với các bản đồ khác nhau.

Trò chơi bao gồm các tính năng như:

- Cài đặt
- Nhận quà hàng ngày
- Xây dựng căn cứ
- Xếp hạng
- Cửa hàng

Tổng kết

- Đã nắm bắt và áp dụng thành công quy trình để xây dựng một trò chơi trên nền tảng thiết bị di động, đồng thời sử dụng thành thạo trình soạn thảo JetBrains Rider.
- Hoàn thiện hệ thống trò chơi Zombie Escape trên nền tảng di động với tiêu chí trò chơi dễ nhìn, dễ chơi và thú vị.
- Phát triển thành thạo với ngôn ngữ C# và Unity Engine.