TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHIỆP HÀ NỘI KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



ĐỒ ÁN TỐT NGHIỆP

NGÀNH KHOA HỌC MÁY TÍNH

ĐỀ TÀI: XÂY DỰNG ỨNG DỤNG WEBSITE BÁN LAPTOP CHO CỬA HÀNG TLD SỬ DỤNG JAVA SPRING BOOT

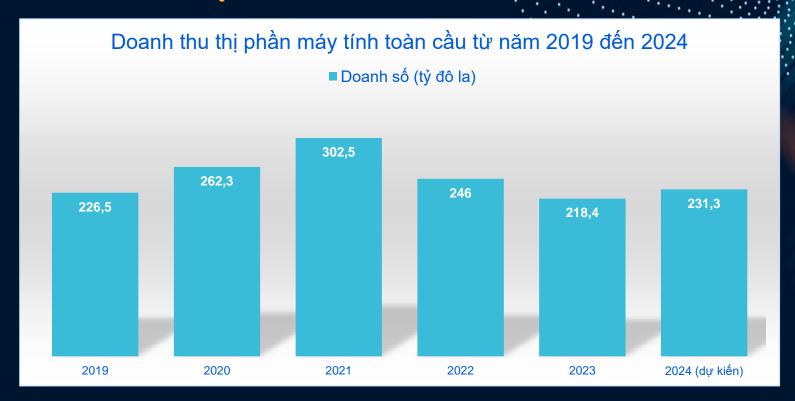
CBHD : ThS. Nguyễn Đức Lưu

Sinh viên : Tạ Văn Thuận

Mã sinh viên : 2018601440

Lớp : 2018DHKHMT01- K13

LÝ DO CHỌN ĐỀ TÀI



- ☐ Chuyển đổi số quốc gia
- ☐ Giảm chi phí thuê cửa hàng
- Xu hướng mua hàng trực tuyến

MỤC ĐÍCH



Nắm bắt công nghệ



Xây dựng Website

Bố CỤC

01

TỔNG QUAN VỀ XÂY DỰNG ỨNG DỤNG WEBSITE BÁN LAPTOP

Giới thiệu về công nghệ sử dụng, Các yêu cầu của hệ thống.

02

PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG

Các tác nhân của hệ thống, biểu đồ Use case, đặc tả Use case, biểu đồ trình tư, thiết kế cơ sở dữ liêu

03

KẾT QUẢ THỬ NGHIỆM

Các màn hình giao diện của người dùng và người quản trị

04

KIỂM THỬ VÀ ĐÁNH GIÁ

Tiến hành kiểm thử và đánh giá các chức năng của chương trình

TỔNG QUAN VỀ XÂY DỰNG ỨNG DỤNG WEBSITE BÁN LAPTOP

Yêu cầu hệ thống



Chức năng cơ bản



Dễ sử dụng

TỔNG QUAN VỀ XÂY DỰNG ỨNG DỤNG WEBSITE BÁN LAPTOP

Giải pháp công nghệ



Spring boot





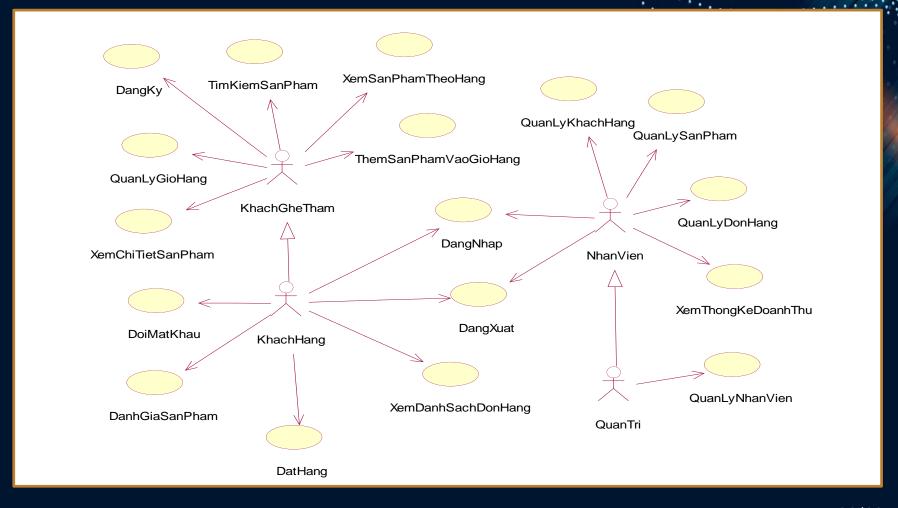
PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG

2.1. Các tác nhân của hệ thống

- ☐ KHÁCH GHÉ THĂM
- □ KHÁCH HÀNG
- □ NHÂN VIÊN
- ☐ QUẢN TRỊ

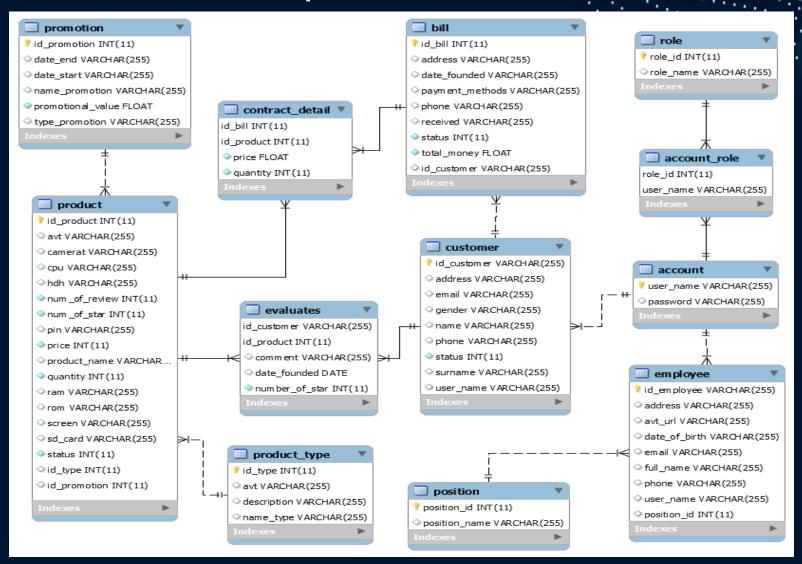
PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG

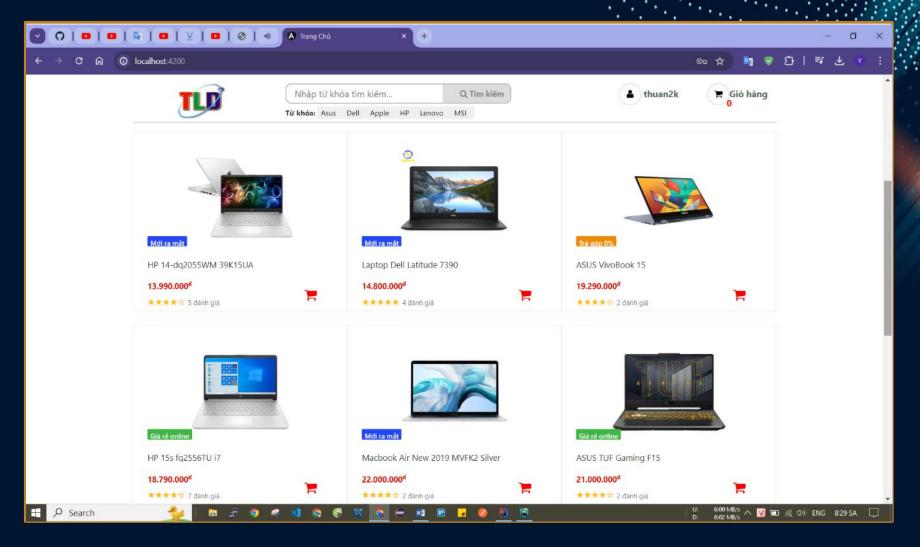
2.2. Biểu đồ Use case

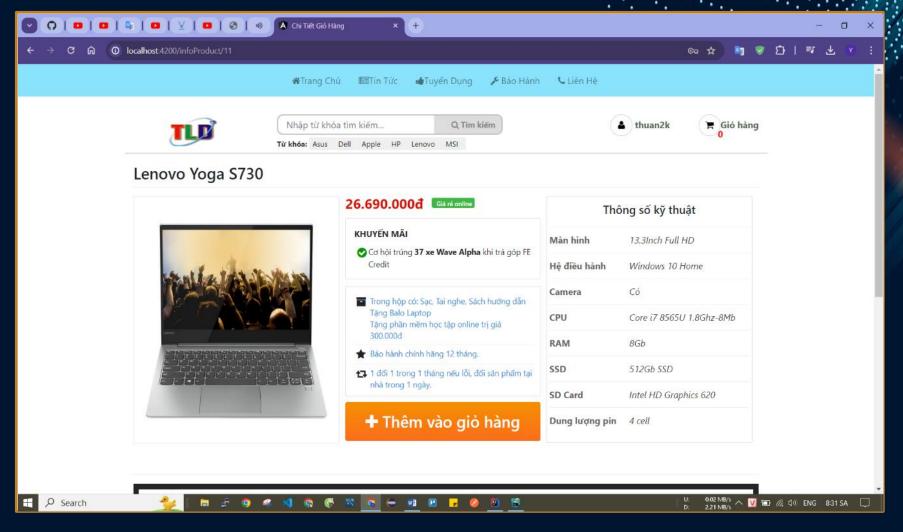


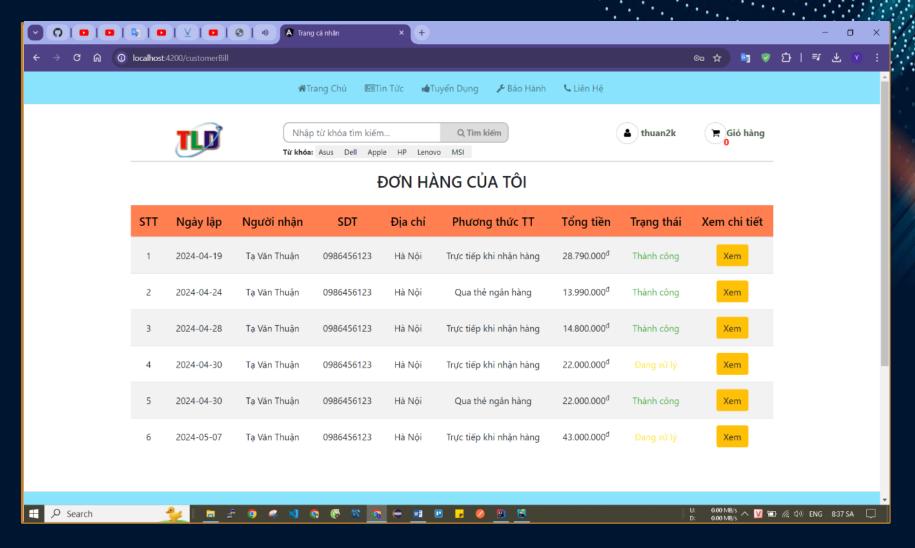
PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG

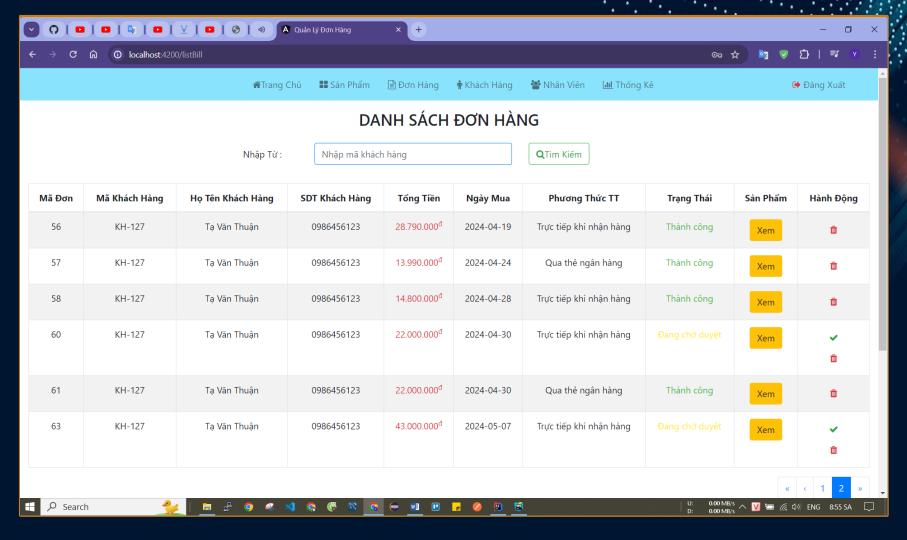
2.3. Cơ sở dữ liệu

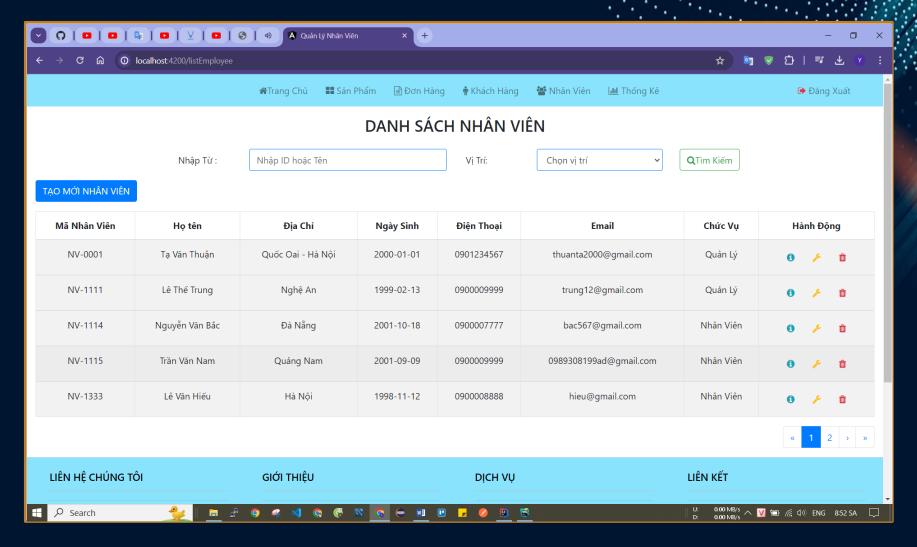


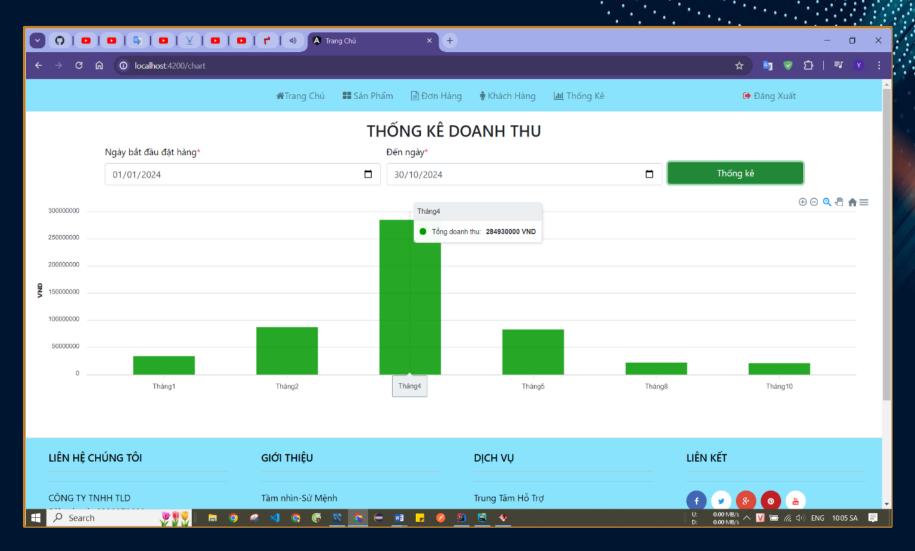












KIỂM THỬ VÀ ĐÁNH GIÁ

- Mục đích:
- Tìm ra những lỗi và sai sót trong hệ thống.
- Đảm bảo độ tin cậy và sự hài lòng của khách hàng khi lựa chọn hệ thống.
- Đảm bảo tính ổn định của hệ thống.
- ☐ Yêu cầu: mọi chức năng được phát triển trong hệ thống phải được kiểm thử và đạt được các tiêu chí trước khi đưa vào sử dụng.
- Cách thức: dùng kiểu kiểm thử thủ công với từng chức năng.

KẾT LUẬN



Nắm bắt công nghệ



Xây dựng Website

HƯỚNG PHÁT TRIỂN



Triển khai Website lên Server



Giao diện đẹp, sang trọng, bắt mắt hơn

XIN CẢM ƠN!