

Charte du Fair-Play de la Champi Série

Conditions d'utilisation du Tournoi

1. Consentement à l'utilisation des informations :

En participant à ce tournoi, vous consentez à ce que votre nom, tag, image et voix soient utilisés pour les besoins du tournoi, y compris mais sans s'y limiter, les diffusions en direct, les publications sur les réseaux sociaux et les autres matériels promotionnels.

2. Utilisation des logos d'équipe :

Vous consentez également à ce que le logo de votre équipe soit utilisé pour les besoins du tournoi. Il est de votre responsabilité de vous assurer que vous avez l'autorisation nécessaire de votre équipe ou de l'organisation propriétaire du logo pour nous permettre de l'utiliser dans les diffusions, les promotions et autres matériels liés au tournoi.

3. Utilisations spécifiques :

Les informations fournies seront utilisées pour :

- La diffusion en direct du tournoi
- La promotion sur les réseaux sociaux
- La création de matériel promotionnel

4. Droits et responsabilités des participants :

Les participants doivent respecter les règles du tournoi et se comporter de manière respectueuse envers les autres participants. En acceptant ces conditions d'utilisation, vous déclarez et garantisiez que vous avez obtenu toutes les autorisations nécessaires pour permettre l'utilisation de tout logo d'équipe ou autre propriété intellectuelle que vous soumettez en relation avec ce tournoi. Vous acceptez d'indemniser et de dégager de toute responsabilité les organisateurs du tournoi contre toute réclamation, dommage, perte ou dépense (y compris les frais juridiques raisonnables) résultant de votre violation de cette déclaration et garantie.

En cas de réclamation de la part d'un tiers concernant une violation des droits de propriété intellectuelle liée à l'utilisation d'un logo d'équipe ou autre contenu soumis par vous, les organisateurs du tournoi se réservent le droit de retirer immédiatement le contenu en question et de prendre les mesures appropriées pour résoudre le litige.

5. Protection des données :

Vos données seront protégées conformément aux lois en vigueur sur la protection des données.

6. Interdiction d'utilisation commerciale du contenu :

Il est strictement interdit d'utiliser à des fins commerciales les contenus liés au tournoi, y compris les streams et les images publiés sur notre site web. Ces contenus sont protégés par des droits d'auteur. En cas de non-respect, nous signalerons l'infraction à la propriété intellectuelle auprès de la plateforme concernée et demanderons la suppression du contenu. En cas de récidive, nous nous réservons le droit de déposer une plainte. Pour éviter tout problème, veuillez nous informer à l'avance.

7. Autorisation de diffusion en streaming :

Vous devez obtenir une autorisation de l'organisateur principal pour diffuser en streaming l'un de nos tournois. En tant qu'organisateur de l'événement, nous possédons les droits d'auteur sur le contenu du tournoi, y compris les matchs diffusés. Cela nous confère le droit de contrôler qui peut diffuser ce contenu et sous quelles conditions. Ce droit a été vérifié et confirmé par des conseils juridiques. Si vous diffusez un de nos tournois sans

autorisation, nous déposerons une déclaration DMCA sur la plateforme concernée, et nous nous réservons le droit de déposer une plainte. Pour obtenir une autorisation, contactez-nous, c'est simple et rapide.

8. Confidentialité des messages sur start.gg :

Tous les messages et communications sur start.gg sont considérés comme privés et confidentiels. Partager ces messages publiquement sans consentement est strictement interdit et entraînera des mesures disciplinaires immédiates, incluant, mais sans s'y limiter, la disqualification du tournoi et l'interdiction de participation aux futurs événements.

Règlement Tournoi

1. Arène :

Paramètres de l'arène :

L'arène doit être strictement configurée avec les paramètres suivants :

- 3 vies
- 7 minutes
- Pas d'objets
- Pas d'esprit
- Pas d'aléas ou désactivations inutiles

2. Stages jouables :

Les stages autorisés sont ceux indiqués sur **start.gg**. Merci de vous y référer avant chaque match.

3. Disqualification automatique (DQ) :


Un joueur sera automatiquement disqualifié s'il ne se présente pas dans un délai de **10 minutes**.

4. Joueurs de Mii :

Si vous jouez un personnage Mii, vous **devez présenter vos coups spéciaux avant le match**. Si ce n'est pas fait, cela peut être considéré comme de la triche. Les organisateurs du tournoi se réservent le droit de retirer immédiatement le contenu en question et de prendre les mesures appropriées pour résoudre le litige.

5. Gestion du lag :

En cas de lag, sauf s'il est **intensément problématique (freeze de plus de 5 secondes)**, le match doit être terminé.

- Une fois le match fini, contactez un TO (Tournament Organizer) pour effectuer un **lag test**.
- Le TO pourra :
 - Disqualifier le joueur qui lag
 - Valider le match précédent si aucun lag n'est détecté.
 Attention : Si vous vous suicidez dans un match et que le TO confirme l'absence de lag, le résultat sera comptabilisé.

6. Résultats et honnêteté :

Les résultats doivent refléter la réalité. **Mentir ou falsifier le score** entraînera des sanctions.

7. Interdiction d'abus de bugs ou triche :

L'utilisation de bugs tels que **PMLG**, d'outils facilitant les inputs ou toute autre méthode de triche est **strictement interdite**. Pensez à **enregistrer vos matchs** pour fournir des preuves en cas de litige.

8. Transmission des informations :

Les informations (scores, problèmes, etc.) doivent **venir directement des joueurs concernés** afin d'éviter toute disqualification injustifiée.

9. Comportement et respect :

Tout comportement toxique, insultes, non fair-play ou harcèlement envers un autre joueur ou un TO est strictement interdit. Des sanctions allant de l'avertissement à la disqualification peuvent être appliquées selon la gravité. Le **T-bag** (action de se baisser et de se relever rapidement de manière répétée) est autorisé tant qu'il reste dans un cadre humoristique ou sans intention de provoquer ou d'offenser. Toutefois, tout **abus ou utilisation excessive dans le but de perturber ou de se moquer de l'adversaire** sera considéré comme une violation du fair-play. Cela pourrait entraîner des avertissements ou des sanctions de la part des TO, en fonction de la gravité.

10. Règles de déconnexion :

Si un joueur se déconnecte en plein match, celui-ci devra être recommencé à la discrétion du TO. Cependant, si la déconnexion est volontaire ou répétée, une DQ pourra être appliquée.

11. Utilisation des skins ou couleurs :

Il est recommandé d'utiliser des skins ou couleurs différents pour éviter toute confusion entre les personnages similaires.

12. Communication avec les TO :

En cas de problème, lag ou litige, contactez un TO rapidement via la plateforme indiquée (Discord, start.gg, etc.). Ne prenez aucune décision seul, notamment pour recommencer un match ou modifier un résultat.

13. Enregistrements et preuves :

Les joueurs sont fortement encouragés à enregistrer tous leurs matchs pour fournir des preuves en cas de contestation.

14. Absence ou retard prolongé :

Si un joueur sait qu'il sera en retard ou absent, il doit prévenir un TO au moins 1h à l'avance, si possible, pour éviter une DQ automatique.

15. Déroulement des phases finales :

Les phases finales peuvent être jouées dans un format différent (par exemple, Best of 5 au lieu de Best of 3). Les règles spécifiques seront précisées avant le début des matchs.

16. Modification de la charte :

Les organisateurs se réservent le droit de modifier cette charte à tout moment pour garantir une compétition équitable et fluide. Toute modification sera communiquée aux participants avant son application.

17. Vérification des équipements :

Les participants sont responsables de s'assurer que leurs manettes et équipements fonctionnent correctement avant de commencer le match. Aucun reset de match ne sera accordé pour des problèmes techniques personnels.

18. Identification des joueurs :

Chaque joueur doit s'assurer que son pseudo en ligne correspond bien à celui utilisé lors de l'inscription sur start.gg pour éviter toute confusion ou problème de DQ. De plus, il est interdit de passer sa manette à un autre Toad ou que celui fasse quelconque match à la place de l'utilisateur du compte start.

19. Pause et interruptions :

Il est interdit de mettre le jeu en pause pendant un match, sauf accord préalable entre les joueurs ou demande d'un TO. Tout abus entraînera une sanction, allant d'un avertissement à la perte du match.

20. Coaching entre matchs :

Le coaching est autorisé uniquement entre les sets, pas entre les matchs d'un même set. Toute infraction à cette règle entraînera un avertissement, voire une disqualification en cas de récidive.

21. Respect des délais pour chaque round :

Chaque round doit être joué dans le délai imparti. Si un round n'est pas terminé à temps, les deux joueurs peuvent être disqualifiés, sauf si l'un d'eux prouve sa disponibilité avec des captures d'écran ou d'autres preuves.