**Organização:** Poro

**Projeto:** Aplicativo do Site

**Cliente:** Jogadores e Interessados em LOL (League of Legends)

**Patrocinador do Projeto:** Gabriel Borges

**Gerente do Projeto:** Marlon Oliveira

**Previsão de Início:**

**Previsão de Término:**

**Qual oportunidade está sendo aproveitada por meio deste projeto?**

Testar os conhecimentos adquiridos no curso.

**Objetivos do Projeto:**

- Ajudar tanto os jogadores como os que pretendem jogar (League of Legends);

- Dados sobre todos os campeões disponíveis no jogo;

- Build (itemização) para cada campeão;

- Detalhes da árvore de runas;

- Dados sobre cada feitiço de invocador;

- Notícias semanais;

- Rotação semanal de campeões para jogar gratuitamente;

- Tutoriais em vídeo para melhorar a jogabilidade;

- Os principais modos de jogo existentes em League;

- Sobre as rotas do principal modo de jogo (Summoner’s Rift).

**Entregas e Critérios:**

**Breve Descrição do Projeto:**

Ajudar os jogadores, tanto inexperientes quanto profissionais a melhorar nos campos da justiça.

**Cronograma:**

|  |  |
| --- | --- |
| **DATA** | **OBJETIVO** |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

**Riscos Iniciais Relacionados ao Projeto:**

Pouco tempo em relação ao conhecimento atual e o necessário para a realização de 100% do projeto.

**Pré-designação da Equipe:**

- Autor e Instrutor:

- Patrocinador do Projeto: Gabriel Borges

- Web Designer: Gabriel Borges

- Programador: Brendon Ribeiro

- Gerente do Projeto: Marlon Oliveira