1. Event 1: Tỉnh dậy

căn phòng đổ nát với cơn đau đầu kinh khủng và mớ ký ức hỗn loạn

Option 1: chờ

Có gì đó không đúng???

Bạn lục tìm điện thoại, Bây giờ là mấy giờ?. Nhưng không tìm được gì dưới lớp chăn ngoại trừ tung lên một đống bụi bặm.

Chiếc đồng hồ ở đầu giường đã hết pin

Là cả căn phòng cũ kỹ và bẩn thỉu một cách kỳ lạ.

-------option: xuống giường

option 2: Bước xuống giường

Xung quanh bám đầy bụi (căn phòng tối, Cứ như thể căn phòng đã bị bỏ trống trong hàng năm trời vậy.

)

Có thứ sền sệt dưới chân (dính dính đen đen)

* 1. Interact (option) 1: Giường ngủ

quay trở lại vì sợ hãi. Ko cảm giác được sự an toàn nào từ những thứ xung quanh

chỉ mong đây là cơn ác mộng và có thể thoát ra khỏi nó.

Option 1: cố gắng ngủ

nằm lại giường, trùm lên mình tấm chăn cũ kỹ, bụi bặm và cố gắng để ngủ.

Những thứ mùi kỳ lạ của nấm mốc, của thứ dưới sàn, của bụi, những âm thanh kỳ lạ vang vọng từ xa như đánh thẳng vào tâm trí yếu ớt của bạn. Đem đến cho bạn sự sợ hãi tột độ.

Và rồi, trong sự hoảng loạn , thiếp đi lúc nào không hay

Option 2: chờ trời sáng

Ngồi trên giường và cảnh giác với mọi thứ xung quanh, bạn để ý tới những thứ mùi lạ trong căn phòng, bắt đầu nghe thấy những âm thanh kỳ lạ không biết vọng lại từ đâu, một chút ánh sáng phía chân trời nơi cửa sổ.

Có lẽ, trời sắp sáng. Cuốn tấm chăn bụi bặm quanh người, ôm lấy chiếc gối cũ kỹ và nấm mốc, bạn hướng về phía cửa sổ, bỏ qua suy nghĩ về những thứ xung quanh và chỉ nhìn vào chút ánh sáng phía xa.

Dần dần, sự mỏi mệt dâng lên trong bạn, mọi thứ như mờ dần đi . . .

Option: tỉnh dậy

* 1. Interact 2: Tủ đầu giường

Sổ có nhiều trang giấy đen bị xé nát

Còn trang duy nhất ( mực phát quang toả ánh sánh xanh lục)

"Giường là nơi an toàn nhất"

"Ko quay lưng vs bản thân"

1. Event 2:

Buồng tắm/nhà vệ sinh

Buồng tắm cũng có chất lỏng sền sệt

* 1. Interact 1: Gương

Lướt ngang qua gương thấy có bóng hình

* + 1. +/Option 1:
       1. Bỏ qua
       2. Check gương

Bạn trong gương ngẩng đầu lên

Treo trên môi nụ cười ghê rợn, cùng hàm răng trắng sáng trong khung cảnh tối om của phòng

“ồ lộ rồi” nó nói

* + - * 1. +/Option 2a: chạy

Cửa khóa

Có thứ gì đó cố níu chân lại

--------------------option: cái bóng

Nụ cười kéo roongj, gương mặt nứt ra

“you lose”

Trước bóng tối ập đến, bạn nghe tiếng nói

“Cậu là bạn tớ…, ko…, cậu là tớ

(2) game over

* + - * 1. +/option 2b: thử giao tiếp

Vượt qua sự sợ hãi, trí tò mò

Có thể nó biết gì đó

“xin chào”

“Xi…Xin…Xin Chào”

1. Cua

Option: