

Villeon – Nutzerhandbuch

Was ist Villeon?

Villeon ist ein 2D „Role Playing Game“(RPG) in einem Mittelalter Setting. Das Spiel ist in ein **Dorf** und ein „**Dungeon**“ aufgeteilt. Im Dorf leben Dorfbewohner mit welchen der Spieler reden, um die Story zu erleben. Außerdem kann man mit ihnen handeln. Gegenstände zum Handeln bekommt man im „Dungeon“ in welchem man gegen Monster kämpfen muss, um diese zu erhalten.

Das Ziel ist es in den Dungeons Dorfbewohner zu befreien in dem man am Ende eines Dungeon-Raumes den Boss besiegt und den jeweiligen Dorfbewohner befreit! Insgesamt gibt es 12 zu befreien, sind alle befreit hat man das Spiel durchgespielt.

Steuerung

Rechts sieht man die Steuerung im Spiel. Diese ist unterschiedlich abhängig davon, ob man im Dorf oder Dungeon sich befindet. Ein Kurzdurchlauf:

- **W A S D** – Bewegung in der Village
- **A D** – Bewegung im Dungeon
- **SPACE** – In Menüs eine Auswahl bestätigen.
- **SPACE** – Springen im Dungeon
- **H** – Öffnet dieses Hilfefenster.
- **T** – Reden mit Dorfbewohnern in der Nähe.
- **N** – Nächste Seite eines Dialoges
- **M** – Öffnet eine Karte
- **L** – Öffnet ein Menü in welchem man über die **W A S D - Tasten**, ein Dungeon auswählt.
- **P** – Öffnet ein Fenster welche Charaktereigenschaften zeigt.
- **I** – Öffnet ein Inventar, in diesem sind Gegenstände gespeichert, welche getauscht werden können.
- **O, Linksklick** – Angriff im Dungeon
- **SHIFT** – „Dash“: Spieler bewegt sich sehr schnell nach vorne für einen kurzen Zeitraum.
- **E** – Benutzt einen Gegenstand, wenn man sich im Inventar befindet (Heilung bzw. ausrüsten von Schwert oder Schild).



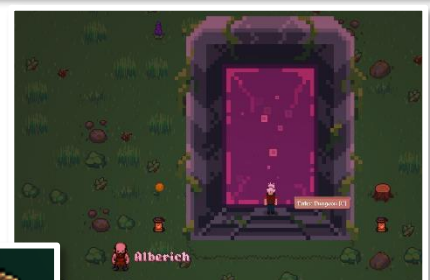
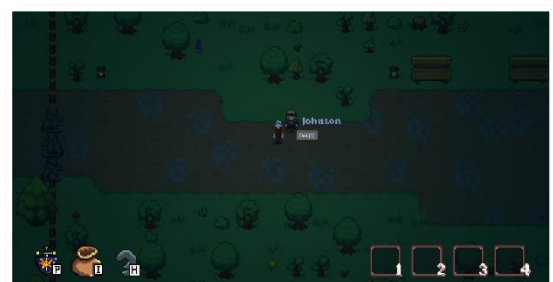
Das Hauptmenü

Mit „New Game“ startet man ein neues Spiel. Mit „Load Game“ lädt man ein gespeicherter Spielstand und spielt diesen weiter. Mit „Exit Game“ schließt sich das Programm.

Das Tutorial

Hier startet jedes Neues Spiel, läuft man zu den Dorfbewohnern und drückt „T“, so redet man mit diesen, mit der Taste „N“ kommt man auf das nächste Dialogfenster. Die Dorfbewohner erklären einen was vorgefallen ist und leiten einen weiter, bis man zum Portal kommt. Mit „E“ geht man in das Dungeon dann hinein.

Welche Tasten man Drücken kann steht meist auf dem Menü selbst unten oder in einer kleinen Weißen box, was man unten im Bild auf den Icons sieht. Z.B. die Tasche mit der Taste „I“.



Die „Hotbar“

Unten rechts befindet sich die Hotbar auf welche Items gelegt werden können. Diese können dann einfach mit den Tasten **1 bis 4** genutzt werden.

Items werden in die Hotbar gelegt, indem man den Cursor im Inventar auf das Item fährt, welches man in der Hotbar legen möchte und einer der Tasten von 1 bis 4 drückt (Materialien können nicht in die Hotbar gelegt werden).

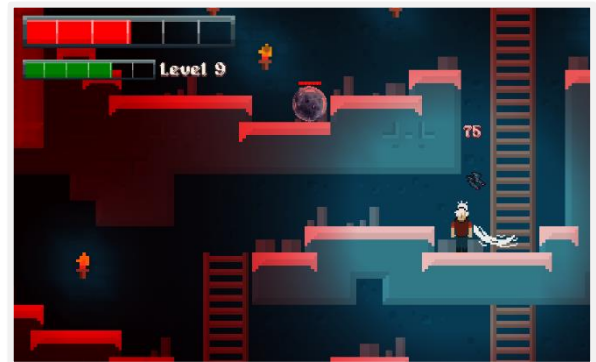


Kämpfen

Im Dungeon muss man gegen monster Kämpfen, man schlägt mit der Taste „O“ oder Linksklick. Besiegt man ein Monster so dropt dieses Items.

Inventar, Item nutzung

Diese Items kann man im Inventar ansehen. Man kann mit **W A S D**, im Inventar navigieren (Potions, Weapons, Materials) mit „SPACE“ bestätigt man und wechselt das Inventarfenster. Ist der Cursor über einem Item so kann man dieses mit „E“ benutzen. „Potions“ hält alle Items die den Spieler Heilen. „Weapon“ hält items welche ausgerüstet werden können (Sieht man im Menü „P“). „Materials“ können mit



Dorfbewohnern getauscht werden.

Zum Bossraum kommen

In jedem Generierten Dungeon Raum gibt es einen Anfang und ein Ende und es gibt immer einen Weg zum Endportal, in welchem sich der Boss Raum befindet. Mit der Taste „E“ kann man den Boss Raum betreten.



Der Boss Raum

Im Boss Raum muss man den Boss besiegen, um den **Dorfbewohner freizuschalten**. Danach verlässt man den Dungeon, indem man in das Portal geht und „E“ drückt.



Dorfbewohner & Tauschen

Mit vielen Dorfbewohnern kann man Gegenstände Tauschen gegen Waffen, bessere Materialien oder Status-eigenschaften wie z.B. „**Lebenspunkte**“, „**Schaden**“ oder „**Verteidigung**“.

Rechts sieht man beispielsweise das man mit der Taste „1“, 50 Rubies die **Lebenspunkte** erhöhen kann. Diese Rubies kann man entweder er tauschen oder werden einfach von Monstern fallen gelassen, wenn sie besiegt werden.



Speichern

Das Spiel wird automatisch gespeichert oder Manuel durch Drücken von „**ESCAPE**“ mit „Save Game“ welches über das Hauptmenü geladen werden kann.



Dungeon Auswahl

Mit „L“ kann man ein Dungeon auswählen in das man gehen will. Diese sind nach Schwierigkeit sortiert, das Leichteste oben. Mit **W A S D** kann man navigieren. Bewegt man den Cursor auf „Go explore“ und drückt „SPACE“ betritt man den Dungeon.



Screenshots

