

Weapons

- Firerate
- Weaponpower
- Armor Penetration
- Heatmeter Usage

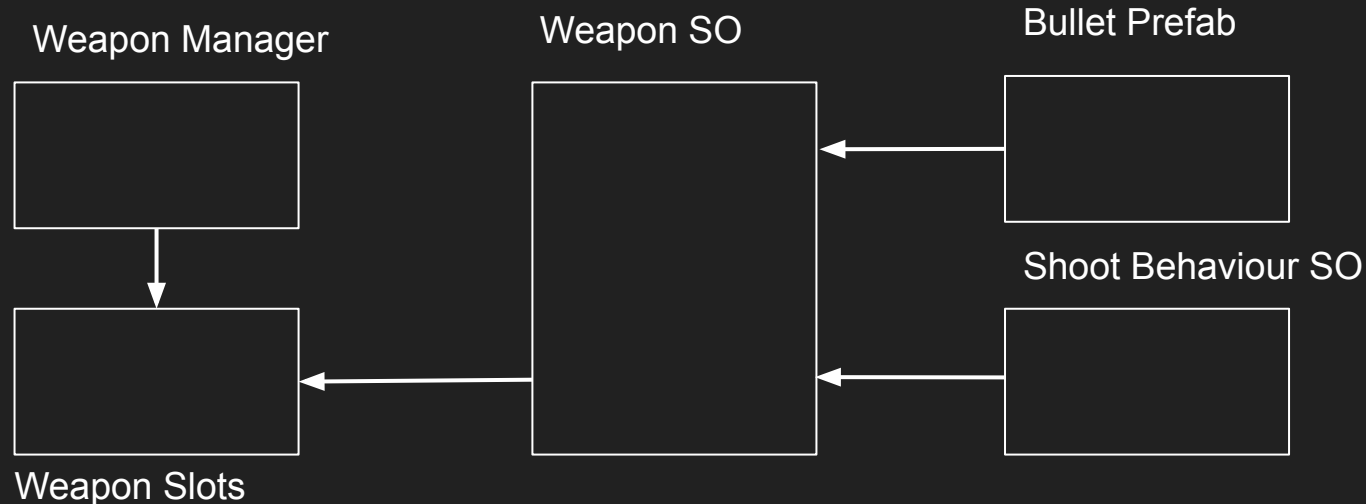
Bullets

- Bullet Speed
- Collision

Shooting Behaviour

- Single Shot
- Multi Shot

Kombination aus allen 3 Kategorien und Eigenschaften ermöglichen es verschiedene Waffen zu erstellen. Dabei haben alle ihre Stärken und Schwächen



Trigger

Verschiedene Effekte z.B.
HP, Heatmeter oder Armor

Behaviour

Frei programmierbare Effekte

