

Themeneinreichung:

1. Was ist in dem Schritt passiert?

Anfangs hatte ich mehrere Themen im Sinn, wie unter Anderem "Die Geschichte der Game Engines". Ralf meinte dazu aber, das Thema wäre nicht geeignet. Heute kam mir die Idee, über "die Monetarisierung in Shooter-Games" zu schreiben, welches sowohl von Talis, als auch von Ralf bestätigt wurde. Ich finde es faszinierend wie erfolgreich die Gaming-Industrie wirtschaftlich ist und freue mich darauf über dieses Thema zu schreiben.

2. Welches Feedback habe ich bekommen?

Feedback von Talis:

- Ich soll definitiv objektiv bleiben, also nicht "wertend" schreiben. (Process)
- Es wäre interessant sich die Beeinflussung der Art der Monetarisierung auf die Playerbase anzuschauen. (Process)
- Qualitativ hochwertige Bilder einbinden (Person)
- Fachliche Quellen finden (Person)

3. Welche Konsequenzen ergeben sich aus dem Feedback?

Ich werde die genannten Aspekte berücksichtigen und mir nun als nächsten Schritt eine grobe Gliederung der Facharbeit in kleinere Themenbereiche überlegen. Außerdem werde ich schauen, ob ich noch eine bessere Überschrift / einen besseren Namen für das Thema finde.

Der Titel der Facharbeit soll, wie in einer Fachzeitschrift den Leser "catchen". Da "Die Monetarisierung in Shooter-games" mir noch nicht ganz gefallen hat, nehme ich den Titel:

"Gibt es ein Erfolgsgeheimnis, um Shooter-games zu monetarisieren?"