HTML/CSS og Javascript

## 1: HTML

* <h1>-<h6> og <p>
* <img>
* <input>
* <button>

## 2: CSS

* width og height
* background-color
* color
* float

## 3: Javascript 01: variabel og verdi og datatype

* variabel og nøkkelordet **var**
* variabel og verdi og tilordning (=)
* datatyper: string og number og boolean
* enkel variabel
  + var tall = 23;  
    tall = tall - 15
  + var melding = «Lykke til!»;  
    melding = «Du tapte!»;  
    melding = «Du vant!»;

## 4: Javascript 02: variabel og <html>-elementer – egenskaper og verdier

* var h1El = document.querySelector(«h1»);
* var imgEl = document.querySelector(«#bilde1»);
* var pEl = document.querySelector(«p»);
* var inputEl = document.querySelector(«input»);
* h1El.innerHTML = «Lykke til!»;  
  h1El.innerHTML = melding;
* imgEl.src = «bilde.png»;  
  imgEl.src = «bilde» + tall + «.png»;
* pEl.style.width = tall + «%»;  
  pEl.style.height = tall + «px»;  
  pEl.style.backgroundColor = «#ababab»;
* var alder = inputEl.value

## 5: Javascript 03: lytter og lytterfunksjon, setTimeout…

* var buttonEl = document.querySelector(«button»);
* buttonEl.addEventListener(«click», lytterFunksjon);  
    
  function lytterFunksjon(event)  
  {  
   //Kode  
  }
* buttonEl.removeEventListener(«click», lytterFunksjon); //Fjerner lytter
* Hendelsesobjektet
  + event.target
  + event.target.id
  + var valg = event.target.id
* setTimeout( funksjonNavn, antallMillisekunder)

## 6: Javascript 04: Tilfeldighet… og konvertering

* Math.random()
* Math.floor()
* Math.ceil()
* var terningkast = Math.floor(Math.random()\*6) + 1
* var alder = Number(«36»);  
  alder = Number(inputEl.value);

## 7: Javascript 05: if og else og else if

* if ( vilkår )  
  if ( alder >= 18) {  
   //Kode  
  }
* if ( vilkår ) else  
  if ( alder >= 18) {  
   //Kode  
  }  
  else {  
   //Kode  
  }
* if ( vilkår ) … else if ( vilkår ) … else  
  if ( alder >= 18) {  
   //Kode  
  }  
  else if ( vilkår ) {  
   //Kode  
  }  
  else { … }