Webbserver Rapport

Av: Tobias Bäckemo

Handledare: Daniel Andersson

Innehåll

[1. Bakgrund 3](#_Toc448237111)

[2. Problemformulering 3](#_Toc448237112)

[3. Analys 3](#_Toc448237113)

[4. Design 3](#_Toc448237114)

[5. Implementation och testning 3](#_Toc448237115)

[6. Resultat 3](#_Toc448237116)

[7. Slutsats 3](#_Toc448237117)

[8. Diskussion 3](#_Toc448237118)

# Bakgrund

## Inledning

Olika typer av tävlingar har alltid funnits. När man ska besluta vem som ska vinna en tävling så kan man gå till väga på olika sätt; ofta så vinner den tävlande själv genom att vara bättre på det den gör än övriga deltagare men vinnaren kan även tas fram genom en röstning. Röstningen kan göras av antingen en jury eller av folket som ser på tävlingen.

På Birger Sjöberggymnasiet så brukar teknikprogrammet av tradition ha en tävling i pepparkaksbygge där det gäller att göra ett så bra bygge som möjligt av valfritt motiv med hjälp av pepparkakor. För att kora vinnare i denna storslagna tävling så får varje elev rösta 1 gång på sin favorit. Röstsystemet är webbaserat men har tidigare år haft stora brister vilket har gjort det möjligt för elever att fuska sig till vinsten. Detta har skapat behovet av ett säkrare och bättre webbaserat röstsystem.

# Frågeställning

* Hur skapar man ett röstsystem där varje deltagare enbart kan rösta en gång?
* Hur lagrar man bilder på en databas?

# Analys

## Kravspecifikation

* Varje röstberättigad ska enbart kunna rösta en gång.
* Ett obegränsat antal bidrag ska kunna läggas upp på sidan
* Endast administratören ska kunna lägga upp bidrag på sidan
* Kryptera ev. personuppgifter och lösenord
* Sidan ska använda bootstrap

## Avgränsningar

* Borttagning av databasens innehåll kan enbart göras i phpmyadmin

# Design

# Implementation och testning

# Resultat

# Slutsats

# Diskussion