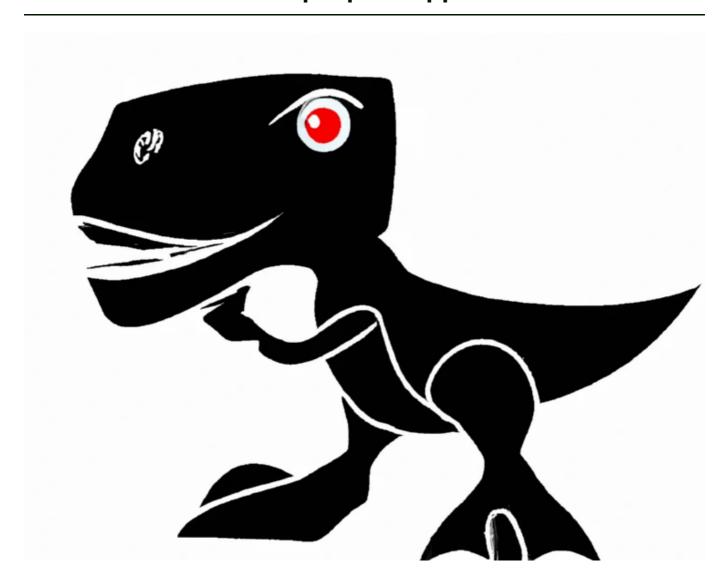
1. Rapport de projet : Banc de mesures de la consommation électrique pour application web



Candidat: Cyril Tobler
Proposé par: SINABE Sarl

Personne de contact: Benoit Vianin

Enseignant-e: Fabien Maire

Lieu de travail: Ecole CPNE-TI SIS2

Nombre de périodes: 300

Durée du travail : 14.08.23 - 22.09.23

2. Sommaire

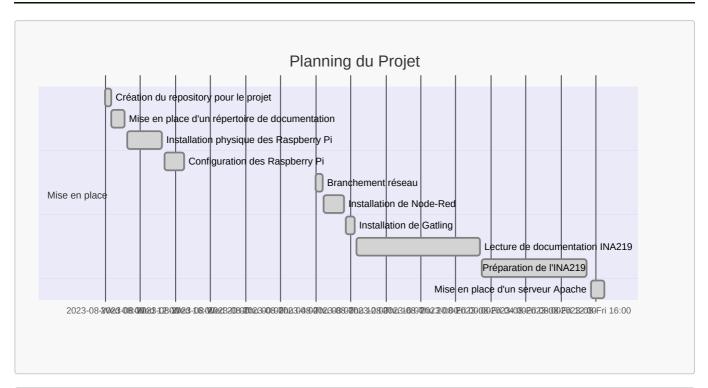
- 1. Rapport de projet : Banc de mesures de la consommation électrique pour application web
- · 2. Sommaire
- 3. Introduction
- · 4. Planification
- 5. Instalation physique
 - 5.1. Nidus
 - 5.2. Volt
- 6. Shéma de principe
- · 7. Systèmes d'exploitation (OS)
 - 7.1. Ubuntu
 - 7.2. Raspbian
 - 7.3. Première installation
 - 7.4. Seconde instalation Ubuntu Server
 - 7.4.1. Configuration post instalation
 - 7.4.2. Instalation Apache
 - 7.4.3. Script MQTT
- 8. Node-RED
 - 8.1. Instalation
 - 8.2. Configuration
 - 8.2.1. Installation des plugins
 - 8.2.2. Sécurisation de Node-Red
 - 8.2.3. Suivi Git
- 9. Gatling
 - 9.1. Installation
 - 9.1.1. Prerequis
 - 9.1.2. Download
 - 9.2. Vérification de l'installation
 - 9.3. Scripts
- 10. Apache et Site Web
 - 10.1. Installation
 - 10.2. Mise en place d'un site Web
- 11. MQTT
 - 11.1. Installation de Mosquitto sur Nidus
 - 11.2. Ouverture des port sur Nidus
 - 11.3. Script MQTT
 - 11.3.1. Script
 - 11.3.2. Description détaillée du script
 - 11.3.3. Conclusion
 - 11.4. Installation
 - 11.5. Utilisation du script
 - 11.5.1. Vérification
- 12. INA219
 - 12.0.1. Installation physique
 - 12.0.1.1. Branchement SANS VOLT
 - 12.0.1.2. Branchement AVEC VOLT
 - 12.0.2. Vérification de la présence du INA219
 - 12.1. Obtention des données
 - 12.1.1. Test avec le script python A vide
- 13. Noeud Node-Red
 - 13.1. INA219
 - 13.2. Monitoring
 - 13.3. Dashboard
 - 13.4. PDF
 - 13.4.1. Base
 - 13.5. Images de graphiques et de tableaux
- 14. Stress Test V1.0
 - 14.1. Écran d'Accueil
 - 14.2. En Exécution
 - 14.3. Résultat
 - 14.4. Purge
- 15. Gatling Test V2.0
 - 15.1. But
 - 15.2. Étapes à Atteindre

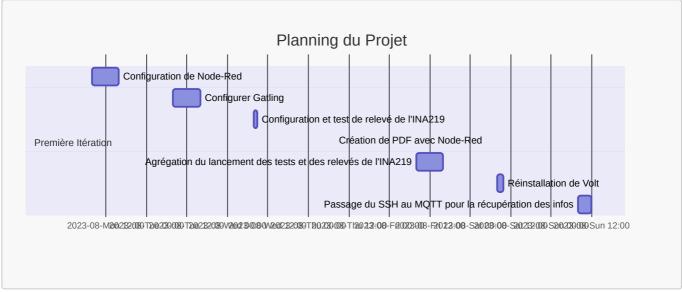
- 15.3. Exécution d'un Test Préétabli sur Gatling depuis Node-Red
- 15.4. Envoi de Commande avec une Durée
- 15.5. Récupération des Informations
- 15.6. Traitement des données
 - 15.6.1. Création des graphiques
- 15.6.2. PDF15.7. Refactoring
- 16. Gatling V3.0
 - 16.1. UI
 - 16.1.1. Ventilateur
 - 16.1.2. UI
- 17. Remerciement
- 18. Sources

3. Introduction

Le système sera conçu pour simuler des requêtes HTTP réalistes à l'aide de Gatling, mesurer la consommation électrique en utilisant l'INA219 connecté via le bus I2C, et collecter les mesures de performance à l'aide de Node-RED. Les rapports générés fourniront des informations détaillées sur les performances du système testé, y compris le temps de réponse, la consommation d'énergie par requête, l'utilisation du processeur, etc.

4. Planification





5. Instalation physique

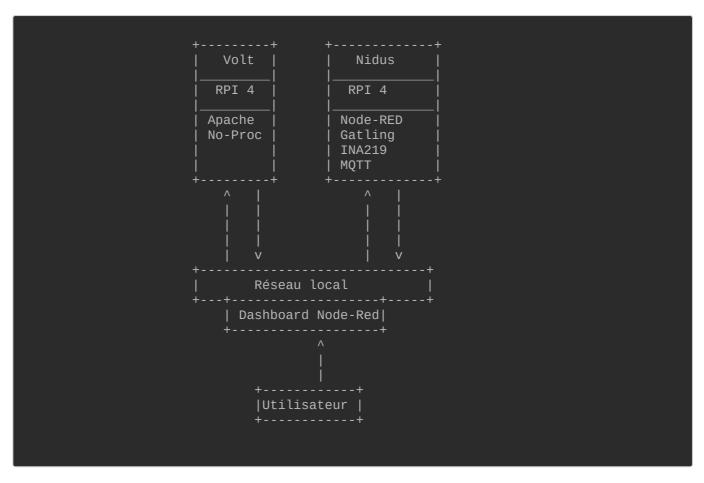
5.1. Nidus



5.2. Volt



6. Shéma de principe

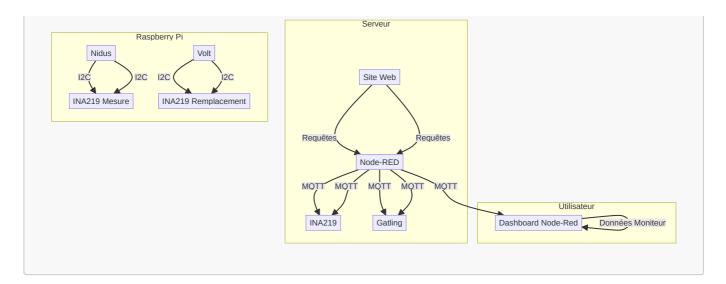


Explication: Actuellement le but est que Nidus offre tout les outil pour le monittoring incluant le MQTT, Node-Red, Gatling et l'INA219. Volt lui ne sert que de serveur web pour le site web. Le but est de pouvoir faire des test de charge sur le site web et de pouvoir mesurer la consommation électrique du serveur web.

De fais toute intéraction de l'utilisateur se fait avec Nidus.

Nidus envoie ses donnée de monittoring sur le serveur MQTT installé sur Nidus, et Node-Red installé sur Nidus récupère les données du serveur MQTT et les envoie dans des noeud fais pour le traiter et fournir ensuite les sortie appropié:

- · Dashboard : Pour l'utilisateur
- PDF: Pour l'utilisateur Nidus peut dans un second temps lancer des stresstest via Node-Red sur lui même et sur Volt. Il peut aussi lancer des stresstest sur Volt via Gatling.



7. Systèmes d'exploitation (OS)

Dans le cadre de ce projet, plusieurs systèmes d'exploitation seront utilisés. Pour commencer, nous utiliserons Ubuntu.

7.1. Ubuntu

Ubuntu est un système d'exploitation largement utilisé pour les serveurs et les ordinateurs de bureau. Il est livré avec un ensemble d'outils de développement et de productivité, notamment un navigateur Web, un éditeur de texte, des logiciels de programmation, des outils de calcul, des jeux et des logiciels de productivité. Ubuntu propose un environnement de bureau léger et réactif, conçu tant pour les ordinateurs de bureau que pour les serveurs.

7.2. Raspbian

Raspbian est un système d'exploitation libre basé sur Debian, spécialement optimisé pour le Raspberry Pi. Depuis 2015, Raspbian est livré avec un ensemble d'outils appelé Pixel. Pixel offre un environnement de bureau comprenant un navigateur Web, un éditeur de texte, des logiciels de programmation, des outils de calcul, des jeux et des logiciels de productivité. Pixel est un environnement de bureau léger et réactif, conçu spécifiquement pour les ordinateurs monocarte Raspberry Pi.

7.3. Première installation

Dans un premier temps, nous allons installer la version bureau d'Ubuntu sur Volt. Cette décision est motivée par le fait qu'il est plus simple de travailler dans un environnement de bureau pour tester rapidement tous les concepts du projet.

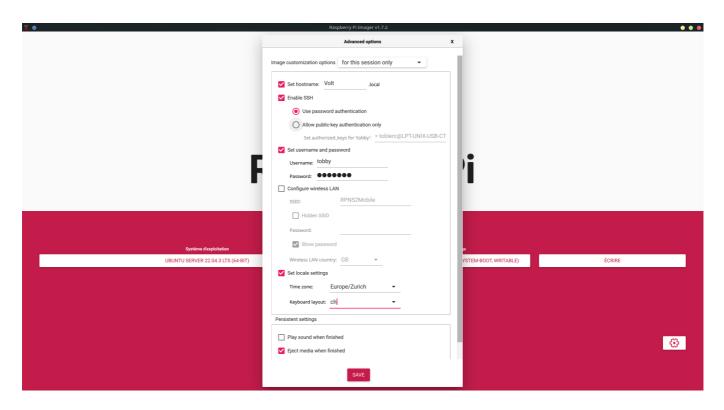
Sur Nidus, Raspbian en version bureau sera installé pour des raisons similaires à celles de Volt.

Un élément crucial à noter est que, étant donné que l'INA219 sera connecté à Nidus, il est plus pratique d'installer Raspbian sur Nidus afin d'avoir accès aux broches GPIO.

Dans un second temps, pour obtenir des mesures plus précises, nous installerons les versions « core » d'Ubuntu et de Raspbian.

Adresse IP de Volt : 157.26.228.77 Adresse IP de Nidus : 157.26.251.185

7.4. Seconde instalation Ubuntu Server



7.4.1. Configuration post instalation

```
toblerc@LPT-UNIX-USB-CT:~$ ssh tobby@157.26.228.77
The authenticity of host '157.26.228.77 (157.26.228.77)' can't be established.
ED25519 key fingerprint is SHA256:/5rallKqk0A4AnFWnLP9bagNS3zKE9rFPqn5vA5pc+M.
Warning: Permanently added '157.26.228.77' (ED25519) to the list of known hosts.
tobby@157.26.228.77's password:
Welcome to Ubuntu 22.04.3 LTS (GNU/Linux 5.15.0-1034-raspi aarch64)
[\ldots]
tobby@Volt:~$ ls -la
total 28> 2022 .bash_logout
-rw-r--r-- 1 tobby tobby 3771 Jan 6 2022 .bashrc
drwx----- 2 tobby tobby 4096 Aug 23 09:29 .cache
-rw-r--r-- 1 tobby tobby 807 Jan 6 2022 .profile
drwx----- 2 tobby tobby 4096 Aug 23 09:30 .ssh
tobby@Volt:~$ cd .ssh/
tobby@Volt:~/.ssh$ ls -la
total 8
drwx----- 2 tobby tobby 4096 Aug 23 09:30 .
drwxr-x--- 4 tobby tobby 4096 Aug 23 09:30 ...
-rw----- 1 tobby tobby 0 Aug 23 09:30 authorized_keys
tobby@Volt:~/.ssh$ sudo vi authorized_keys
[sudo] password for tobby:
tobby@Volt:~/.ssh$ exit
logout
Connection to 157.26.228.77 closed.
toblerc@LPT-UNIX-USB-CT:~$ ssh tobby@157.26.228.77
Welcome to Ubuntu 22.04.3 LTS (GNU/Linux 5.15.0-1034-raspi aarch64)
Last login: Wed Aug 23 09:30:02 2023 from 157.26.215.31
tobby@Volt:~$ sudo apt update && sudo apt upgrade -y && sudo apt dist-upgrade -y
&& sudo apt autzo-remove -y
[sudo] password for tobby:
[...]
tobby@Volt:~$ sudo apt update && sudo apt upgrade -y && sudo apt dist-upgrade -y
&& sudo apt auto-remove -y
[\ldots]
O upgraded, O newly installed, O to remove and O not upgraded.
```

7.4.2. Instalation Apache

```
tobby@Volt:~$ sudo apt install apache2
Reading package lists... Done
Building dependency tree... Done
Reading state information... Done
The following additional packages will be installed:
   apache2-bin apache2-data apache2-utils bzip2 libapr1 li
[...]
```

```
toblerc@LPT-UNIX-USB-CT:~$ scp -r /home/toblerc/Documents/ES_2024/banc-de-mesures-de-la-consommation-electrique/siteWeb/www/html
tobby@157.26.228.77://home/tobby
[...]
toblerc@LPT-UNIX-USB-CT:~$
tobby@Volt:~$ sudo cp -r /home/tobby/html /var/www/
```

7.4.3. Script MQTT

```
tobby@Volt:/usr/local/bin$ sudo ./mqtt.sh
Installation de mosquitto-clients...
Hit:1 http://ports.ubuntu.com/ubuntu-ports jammy InRelease
Get:2 http://ports.ubuntu.com/ubuntu-ports jammy-updates InRelease [119 kB]
Hit:3 http://ports.ubuntu.com/ubuntu-ports jammy-backports InRelease
Get:4 http://ports.ubuntu.com/ubuntu-ports jammy-security InRelease [110 kB]
Fetched 229 kB in 2s (133 kB/s)
Reading package lists... Done
Reading package lists... Done
Building dependency tree... Done
[...]
```

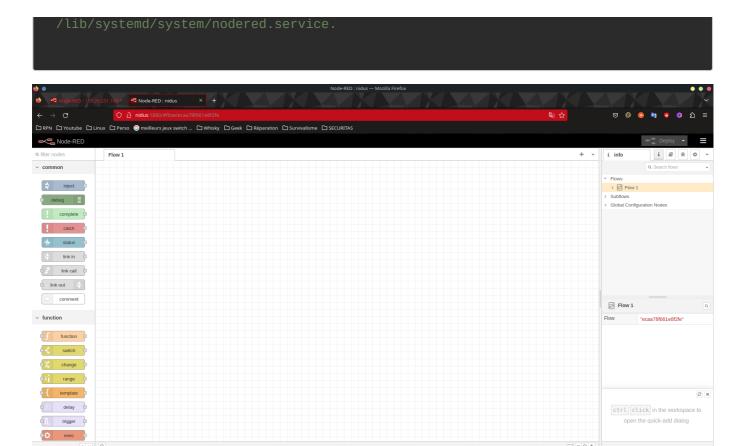
8. Node-RED

Node-RED est un outil de programmation visuelle open source conçu pour faciliter la connexion de périphériques, d'API et de services en ligne. Il propose un éditeur de flux basé sur un navigateur, permettant ainsi de connecter des nœuds à l'aide de simples glisser-déposer. Ces nœuds peuvent être exécutés dans un environnement Node.js. Ils peuvent être des fonctions JavaScript ou des modules npm, tels que node-red-contrib-gpio, node-red-contrib-sqlite, node-red-contrib-modbustcp, etc. En plus des nœuds de base fournis, Node-RED offre plus de 2000 nœuds supplémentaires créés par la communauté et prêts à être utilisés.

8.1. Instalation

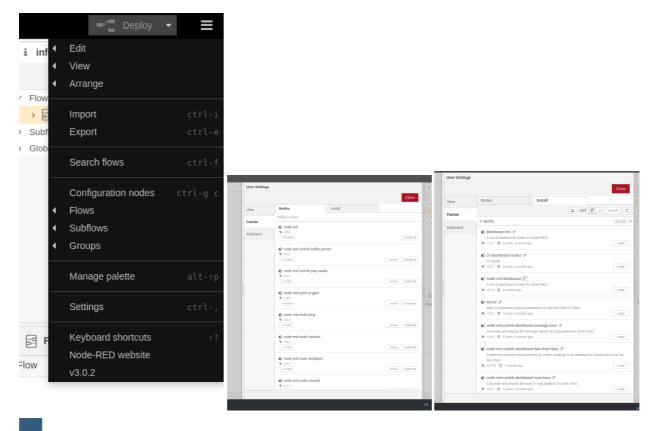
```
tobby@Nidus:~ $ bash <(curl -sL https://raw.githubusercontent.com/node-red/linux-
installers/master/deb/update-nodejs-and-nodered)
Running Node-RED install for user tobby at /home/tobby on debian
This can take 20-30 minutes on the slower Pi versions - please wait.
 Stop Node-RED
                                     J
 Remove old version of Node-RED
 Remove old version of Node.js
                                     1
 Install Node.js 18 LTS
                                         v18.17.1 Npm 9.6.7
 Clean npm cache
                                        3.0.2
 Install Node-RED core
 Move global nodes to local
 Npm rebuild existing nodes
  Install extra Pi nodes
 Add shortcut commands
 Update systemd script
Any errors will be logged to /var/log/nodered-install.log
All done.
You can now start Node-RED with the command node-red-start
 or using the icon under Menu / Programming / Node-RED
Then point your browser to localhost:1880 or http://{your_pi_ip-address}:1880
Started: mer 16 aoû 2023 14:12:19 CEST
Finished: mer 16 aoû 2023 14:16:01 CEST
 DO NOT EXPOSE NODE-RED TO THE OPEN INTERNET WITHOUT SECURING IT FIRST
 Even if your Node-RED doesn't have anything valuable, (automated) attacks will
 ### ADDITIONAL RECOMMENDATIONS ###
password
```

```
file to 'root' to prevent unauthorised changes:
This tool will help you create a Node-RED settings file.
✓ Password · ******* (Pa$$w.rd)
✓ Password · ******* (Pa$$w.rd)
(default)
To use the 'dark' editor theme, remember to install @node-red-contrib-themes/theme-collection in your Node-RED user directory
```



8.2. Configuration

8.2.1. Installation des plugins



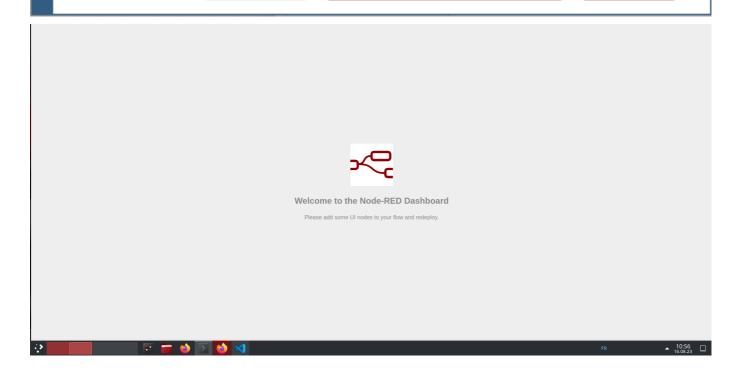
Installing 'node-red-dashboard'

Before installing, please read the node's documentation. Some nodes have dependencies that cannot be automatically resolved and can require a restart of Node-RED.

Cancel

Open node information

Install

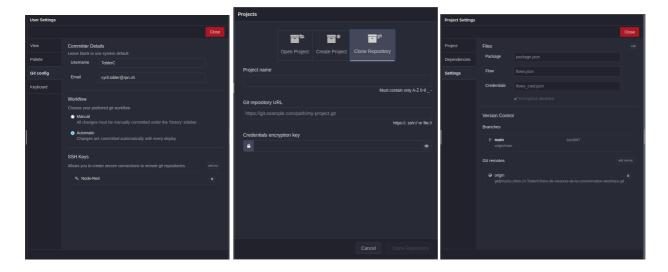


Pour sécuriser Node-Red, il convient de modifier le fichier settings.js. Dans notre cas, nous utilisons la commande node-red admin init, ce qui permet, par exemple, de créer des paires utilisateur/mot de passe.

De plus, il est recommandé, si nécessaire, d'ajouter un login au Dashboard.

8.2.3. Suivi Git

Afin de suivre le projet sur Git, il est nécessaire de configurer un utilisateur, générer des clés SSH, puis effectuer un clone du projet.



Comme il s'agit d'un clone, il faudra ajouter les fichiers manquants et ajuster les droits d'accès.

tobby@Nidus:~/.node-red/projects/banc-de-mesures-de-la-consommation-electrique \$ touch ~/.node-red/projects/banc-de-mesures-de-la-consommation-electrique \$ electrique/flows_cred.json tobby@Nidus:~/.node-red/projects/banc-de-mesures-de-la-consommation-electrique \$ chmod 600 ~/.node-red/projects/banc-de-mesures-de-la-consommation-electrique/flows_cred.json

9. Gatling

Gatling est un outil de test de charge open source basé sur Scala, conçu pour évaluer les performances des applications et des sites Web. Gatling simule des utilisateurs virtuels qui envoient des requêtes HTTP vers le système cible. Il enregistre les temps de réponse des requêtes et les présente sous forme de graphiques. Gatling est doté d'un éditeur de scénarios basé sur navigateur, permettant aux utilisateurs de créer des scénarios de test de charge à l'aide d'un langage de domaine spécifique (DSL) appelé *Gatling DSL*. Ce langage, basé sur Scala, permet de définir des scénarios de test de charge à l'aide de mots-clés tels que exec, pause, feed, etc.

La version la plus récente de Gatling est la 3.9.5, compatible avec Java 8 et Java 11. Dans ce projet, nous opterons pour Java 11 pour exécuter Gatling.

9.1. Installation

9.1.1. Prerequis

```
tobby@Nidus:~ $ sudo apt install default-jdk
tobby@Nidus:~/.node-red $ java -version
openjdk version "11.0.18" 2023-01-17
OpenJDK Runtime Environment (build 11.0.18+10-post-Debian-1deb11u1)
OpenJDK 64-Bit Server VM (build 11.0.18+10-post-Debian-1deb11u1, mixed mode)
tobby@Nidus:~/.node-red $
```

9.1.2. Download

```
tobby@Nidus:~ $ mkdir .gatling
tobby@Nidus:~ $ ls -la
total 104
drwxr-xr-x 18 tobby tobby 4096 16 aoû 15:10 .
drwxr-xr-x 3 root root 4096 16 aoû 13:58 ...
[...]
drwxr-xr-x 2 tobby tobby 4096 16 aoû 15:10 .gatling
[...]
tobby@Nidus:~ $ wget -0 ~/.gatling/gatling-charts-highcharts-bundle-3.9.5-
bundle.zip https://repo1.maven.org/maven2/io/gatling/highcharts/gatling-charts-
highcharts-bundle/3.9.5/gatling-charts-highcharts-bundle-3.9.5-bundle.zip
--2023-08-16 15:12:41--
https://repo1.maven.org/maven2/io/gatling/highcharts/gatling-charts-highcharts-
bundle/3.9.5/gatling-charts-highcharts-bundle-3.9.5-bundle.zip
Résolution de repo1.maven.org (repo1.maven.org)... 146.75.116.209,
2a04:4e42:8d::209
Connexion à repo1.maven.org (repo1.maven.org)|146.75.116.209|:443... connecté.
requête HTTP transmise, en attente de la réponse… 200 OK
Taille: 77080673 (74M) [application/zip]
Sauvegarde en : « /home/tobby/.gatling/gatling-charts-highcharts-bundle-3.9.5-
bundle.zip »
/home/tobby/.gatling/gatling-charts-highcharts-bundl 100%
```

```
2023-08-16 15:12:47 (12.8 MB/s) — « /home/tobby/.gatling/gatling-charts-
highcharts-bundle-3.9.5-bundle.zip » sauvegardé [77080673/77080673]
tobby@Nidus:~ $ unzip ~/.gatling/gatling-charts-highcharts-bundle-3.9.5-
bundle.zip -d ~/.gatling/
Archive: /home/tobby/.gatling/gatling-charts-highcharts-bundle-3.9.5-bundle.zip
[\ldots]
  inflating: /home/tobby/.gatling/gatling-charts-highcharts-bundle-3.9.5/LICENSE
tobby@Nidus:~ $ cd .gatling/
tobby@Nidus:~/.gatling $ ls -la
total 75288
drwxr-xr-x 3 tobby tobby
                            4096 16 aoû 15:12 .
drwxr-xr-x 18 tobby tobby
                             4096 16 aoû 15:10 ...
drwxr-xr-x 7 tobby tobby
                            4096 10 mai 11:19 gatling-charts-highcharts-bundle-
-rw-r--r- 1 tobby tobby 77080673 10 mai 11:19 gatling-charts-highcharts-bundle-
3.9.5-bundle.zip
tobby@Nidus:~/.gatling $ cd gatling-charts-highcharts-bundle-3.9.5/
tobby@Nidus:~/.gatling/gatling-charts-highcharts-bundle-3.9.5 $ ls -la
drwxr-xr-x 7 tobby tobby 4096 10 mai 11:19 .
drwxr-xr-x 3 tobby tobby 4096 16 aoû 15:12 ...
drwxr-xr-x 2 tobby tobby 4096 10 mai 11:19 bin
drwxr-xr-x 2 tobby tobby 4096 10 mai 11:19 conf
drwxr-xr-x 2 tobby tobby 12288 10 mai 11:19 lib
-rw-r--r-- 1 tobby tobby 11367 10 mai 11:19 LICENSE
drwxr-xr-x 2 tobby tobby 4096 10 mai 11:19 results
drwxr-xr-x 5 tobby tobby 4096 10 mai 11:19 user-files
```

9.2. Vérification de l'installation

```
tobby@Nidus:~/.gatling/gatling-charts-highcharts-bundle-3.9.5/bin $ ./gatling.sh
GATLING_HOME is set to /home/tobby/.gatling/gatling-charts-highcharts-bundle-
Do you want to run the simulation locally, on Gatling Enterprise, or just package
it?
Type the number corresponding to your choice and press enter
[0] <Quit>
[1] Run the Simulation locally
[2] Package and upload the Simulation to Gatling Enterprise Cloud, and run it
there
[3] Package the Simulation for Gatling Enterprise
[4] Show help and exit
août 16, 2023 4:28:28 PM java.util.prefs.FileSystemPreferences$1 run
INFO: Created user preferences directory.
computerdatabase.ComputerDatabaseSimulation is the only simulation, executing it.
Select run description (optional)
InstallVerif
Simulation computerdatabase.ComputerDatabaseSimulation started...
[\ldots]
Simulation computerdatabase.ComputerDatabaseSimulation completed in 17 seconds
Parsing log file(s)...
Parsing log file(s) done
Generating reports...
```

```
108 (OK=105
> request count
                                                                    K0 = 3
> min response time
                                                     108 (OK=108
                                                                    K0=111
> max response time
                                                    1563 (0K=1563 K0=114
> mean response time
                                                     162 (OK=163
                                                                   K0=112
> std deviation
                                                     168 (OK=170
                                                                  K0=1
> response time 50th percentile
                                                     115 (OK=115
                                                                  K0=112
> response time 75th percentile
                                                     120 (OK=121
                                                                  K0=113
> response time 95th percentile
                                                     351 (OK=352
                                                                  K0=114
> response time 99th percentile
                                                     620 (OK=620
                                                                   K0=114
> mean requests/sec
                                                   6.353 (OK=6.176 KO=0.176 )
---- Response Time Distribution ------
> t < 800 ms
                                                     104 ( 96%)
> 800 \text{ ms} <= t < 1200 \text{ ms}
                                                      0 ( 0%)
> t >= 1200 ms
                                                       1 (
> failed
---- Errors ------
> status.find.is(201), but actually found 200
                                                                    3 (100,0%)
Reports generated in 0s.
Please open the following file: file:///home/tobby/.gatling/gatling-charts-
highcharts-bundle-3.9.5/results/computerdatabasesimulation-
20230816142907884/index.html
```

9.3. Scripts

Pour Gatling, j'ai d'abord choisi le Java comme language de programmation mais je me suis tournée ensuite vers le Scala car il est plus adapté à Gatling. J'ai donc créé un script Scala qui permet de faire un test de charge sur le site web. Ce script est très simple, il se contente de faire une requête GET sur la page d'accueil du site web. Il est possible de modifier le nombre d'utilisateur et le temps de test dans le script. J'ai aussi créé un script bash qui permet de lancer le script Scala.

```
import io.gatling.core.Predef._
import io.gatling.http.Predef.
import scala.concurrent.duration._
class CuriusTRex_Bash extends Simulation {
  val httpProtocol = http
    .baseUrl("http://volt.s2.rpn.ch")
    .inferHtmlResources()
    .acceptHeader("image/avif,image/webp,*/*")
    .acceptEncodingHeader("gzip, deflate")
    .acceptLanguageHeader("fr,fr-FR;q=0.8,en-US;q=0.5,en;q=0.3")
    .userAgentHeader("Mozilla/5.0 (X11; Ubuntu; Linux x86_64; rv:109.0)
Gecko/20100101 Firefox/114.0")
  val headers_0 = Map(
    "If-None-Match" -> "\"dc3-6031a0f5b4a47-gzip\""
  val headers_1 = Map(
  val headers_4 = Map(
```

```
val headers_6 = Map(
  val headers_7 = Map(
  val scn = scenario("CuriusTRex")
    .exec(
      http("request_0")
        .get("/styles.css")
        .headers(headers_0)
    .exec(
      http("request_1")
        .get("/contact.html")
        .headers(headers_1)
    )
    .exec(
      http("request_2")
        .get("/about.html")
        .headers(headers_1)
        .resources(
          http("request_3")
            .get("/capture/Home.jpg"),
          http("request_4")
            .get("/capture/Test_Complet.jpg")
            .headers(headers_4),
          http("request_5")
            .get("/capture/Donn%C3%A9es.jpg"),
          http("request_6")
            .get("/capture/Test.jpg")
            .headers(headers_6)
    .exec(
      http("request_7")
        .get("/about.html")
        .headers(headers_7)
   .exec(flushHttpCache)
   .exec(flushSessionCookies)
   .exec(flushCookieJar)
val nbUsers = java.lang.Long.getLong("users", 1).toDouble
val myRamp = java.lang.Long.getLong("ramp", 0)
println(s"Nombre d'utilisateurs : $nbUsers")
println(s"Temps de montée : $myRamp")
  setUp(scn.inject(constantUsersPerSec(nbUsers).during(myRamp
seconds))).protocols(httpProtocol)
}
```

10. Apache et Site Web

10.1. Installation

```
sudo apt install apache2
sudo systemctl status apache2
sudo systemctl enable apache2
```

10.2. Mise en place d'un site Web

J'ai créee un site web très simple reprenant le readme du projet. Et il comporte trois pages ainsi que du CSS.

scp -r /home/toblerc/Documents/ES_2024/banc-de-mesures-de-la-consommationelectrique/siteWeb/www/html tobby@Volt:/var/www/html/

11. MQTT

Dans notre cas, j'ai l'intention d'utiliser MQTT pour transmettre les données de consommation à Node-Red. En contournant le transfert de requêtes via SSH et l'utilisation de clés SSH, MQTT permet de gagner en performances et en sécurité. En termes de performances, MQTT est considérablement plus léger que SSH, environ dix fois plus léger.

11.1. Installation de Mosquitto sur Nidus

```
tobby@Nidus:~/.ssh $ sudo apt install mosquitto
Lecture des listes de paquets... Fait
tobby@Nidus:~/.ssh $ sudo systemctl status mosquitto
• mosquitto.service - Mosquitto MQTT Broker
     Loaded: loaded (/lib/systemd/system/mosquitto.service; enabled; vendor
preset: enabled)
    Active: active (running) since Tue 2023-08-22 16:01:58 CEST; 7s ago
       Docs: man:mosquitto.conf(5)
             man:mosquitto(8)
   Process: 22571 ExecStartPre=/bin/mkdir -m 740 -p /var/log/mosquitto
(code=exited, status=0/SUCCESS)
   Process: 22572 ExecStartPre=/bin/chown mosquitto /var/log/mosquitto
(code=exited, status=0/SUCCESS)
   Process: 22573 ExecStartPre=/bin/mkdir -m 740 -p /run/mosquitto (code=exited,
status=0/SUCCESS)
   Process: 22574 ExecStartPre=/bin/chown mosquitto /run/mosquitto (code=exited,
status=0/SUCCESS)
  Main PID: 22575 (mosquitto)
     Tasks: 1 (limit: 3933)
       CPU: 42ms
     CGroup: /system.slice/mosquitto.service
             └─22575 /usr/sbin/mosquitto -c /etc/mosquitto/mosquitto.conf
aoû 22 16:01:58 Nidus systemd[1]: Starting Mosquitto MQTT Broker...
aoû 22 16:01:58 Nidus systemd[1]: Started Mosquitto MQTT Broker.
```

11.2. Ouverture des port sur Nidus

Modifier le fichier de conf comme suit :

```
tobby@Nidus:~ $ sudo vim /etc/mosquitto/mosquitto.conf
tobby@Nidus:~ $ sudo cat /etc/mosquitto/mosquitto.conf
# Place your local configuration in /etc/mosquitto/conf.d/
#
# A full description of the configuration file is at
# /usr/share/doc/mosquitto/examples/mosquitto.conf.example

pid_file /run/mosquitto/mosquitto.pid

persistence true
persistence_location /var/lib/mosquitto/
log_dest file /var/log/mosquitto/mosquitto.log

include_dir /etc/mosquitto/conf.d

listener 1883
allow_anonymous true
```

11.3. Script MQTT

J'ai élaboré un script MQTT sophistiqué, conçu pour publier efficacement les données de consommation sur le broker MQTT. Ce script, au démarrage de la machine, entreprend un fonctionnement en boucle continue, garantissant la collecte et la publication régulières de ces données. L'objectif est d'optimiser les performances tout en garantissant la fiabilité du processus.

11.3.1. Script

```
#!/bin/bash
INSTALL_DIR="/usr/local/bin"
SCRIPT_NAME="mqtt.sh"
MQTT_BROKER="nidus"
MQTT_TOPIC_CPU="benchmark/cpu"
MQTT_TOPIC_RAM="benchmark/ram"
MQTT_TOPIC_PROCESSES="benchmark/processes"
   echo "Erreur : Le script doit être installé dans $INSTALL_DIR"
    echo "Installation de mosquitto-clients...'
    echo "Installation terminée."
if [ ! -e "/etc/init.d/$SCRIPT_NAME" ]; then
    echo "Création du lien symbolique dans /etc/init.d..."
    echo "Lien symbolique créé."
    echo "Activation du service...
    echo "Service activé."
```

```
# Boucle principale pour la collecte et la publication des données
while true; do
# Collecte des données
CPU_LOAD=$(top -bn1 | grep "Cpu(s)" | awk '{print $2 + $4}')
RAM_LOAD=$(free | awk '/Mem/{printf("%.2f\n", $3/$2*100)}')
PROCESS_COUNT=$(ps aux | wc -l)

# Publication des données sur MQTT
mosquitto_pub -h $MQTT_BROKER -t $MQTT_TOPIC_CPU -m "$CPU_LOAD"
mosquitto_pub -h $MQTT_BROKER -t $MQTT_TOPIC_RAM -m "$RAM_LOAD"
mosquitto_pub -h $MQTT_BROKER -t $MQTT_TOPIC_PROCESSES -m "$PROCESS_COUNT"
echo "Données publiées sur MQTT"

sleep 1 # Attente d'une seconde
done
```

11.3.2. Description détaillée du script

Le script commence par vérifier si l'emplacement d'installation est correct, s'assurant qu'il est placé dans le répertoire défini par INSTALL_DIR. Ensuite, il vérifie la présence et l'installation des dépendances requises, notamment mosquitto-clients, en l'installant si nécessaire.

Une autre vérification importante concerne l'existence d'un lien symbolique vers /etc/init.d, qui est nécessaire pour exécuter le script au démarrage de la machine. Si le lien symbolique n'existe pas, le script le crée.

Ensuite, le script s'assure que le service init.d correspondant est activé. Si ce n'est pas le cas, il active le service en utilisant la commande **update-rc.d**.

La section la plus importante du script est la boucle principale, où les données de consommation sont collectées et publiées en continu sur le broker MQTT. Pour chaque itération de la boucle, les taux de charge CPU, de charge RAM et le nombre de processus en cours sont mesurés et enregistrés.

Ces données sont ensuite publiées sur le broker MQTT à l'aide de la commande **mosquitto_pub**. Chaque type de données est publié sur un sujet MQTT spécifique (**\$MQTT_TOPIC_CPU**, **\$MQTT_TOPIC_RAM**, **\$MQTT_TOPIC_PROCESSES**), ce qui permet de les organiser de manière claire.

Le script affiche également un message indiquant que les données ont été publiées sur MQTT, et ensuite attend une seconde avant de reprendre une nouvelle itération de la boucle.

11.3.3. Conclusion

Ce script MQTT élaboré et bien structuré offre un moyen efficace de collecter et de publier les données de consommation sur le broker MQTT. Son fonctionnement en boucle continue, combiné à des vérifications et des actions préliminaires, garantit une gestion fiable et optimisée des données, contribuant ainsi à la réussite globale du projet.

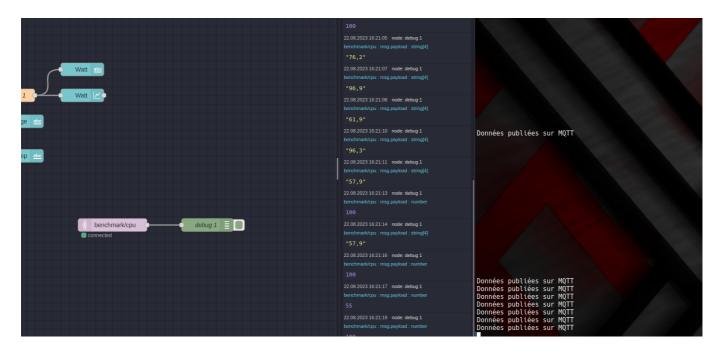
11.4. Installation

```
toblerc@LPT-UNIX-USB-CT:~/Documents/ES_2024/banc-de-mesures-de-la-consommation-electrique$ scp ./mqtt.sh tobby@volt:/usr/local/bin/mqtt.sh mqtt.sh 100% 2526 2.1MB/s 00:00
```

11.5. Utilisation du script

```
tobby@Volt:/usr/local/bin$ sudo ./mqtt.sh
Installation de mosquitto-clients...
[...]
Il est nécessaire de prendre 136 ko dans les archives.
Après cette opération, 568 ko d'espace disque supplémentaires seront utilisés.
Souhaitez-vous continuer ? [0/n] 0
[...]
Installation terminée.
Création du lien symbolique dans /etc/init.d...
Lien symbolique créé.
Activation du service...
Service activé.
```

11.5.1. Vérification



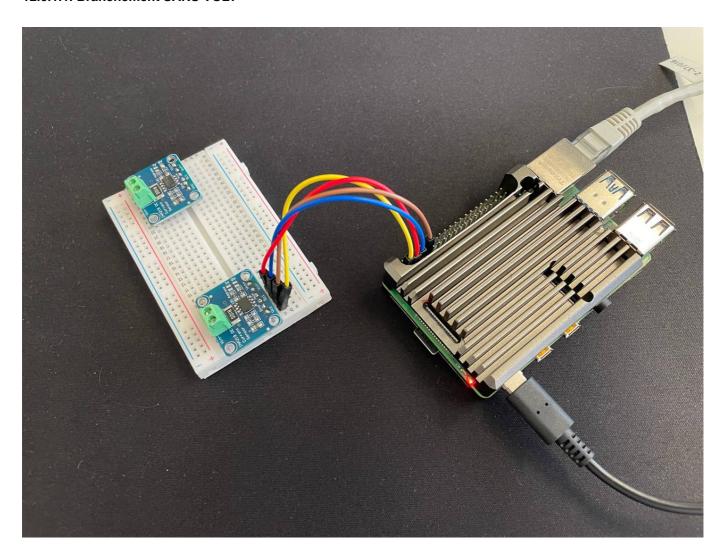
12. INA219

Dans ce chapitre, nous explorerons la puce **INA219**, qui joue un rôle essentiel dans la mesure de la consommation. Il est important de noter que nous utilisons deux puces INA219 dans ce projet : l'une pour la mesure proprement dite et l'autre en tant que pièce de rechange en cas de problème. Pour les différencier, nous avons effectué des soudures pour attribuer des adresses I2C spécifiques à chaque puce. L'adresse de la puce de mesure est réglée sur *0x40*, tandis que l'adresse de la puce de remplacement est réglée sur *0x41*.

12.0.1. Installation physique

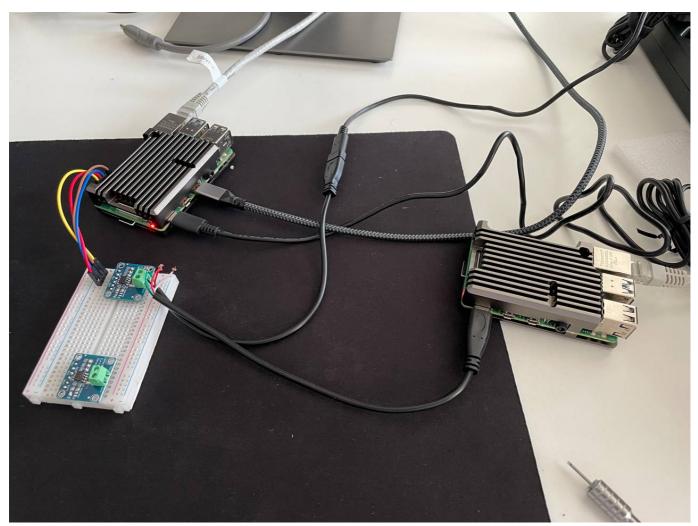
L'installation physique du **INA219** implique des branchements spécifiques en fonction des scénarios : avec ou sans le dispositif Volt. Voici les détails de chaque configuration :

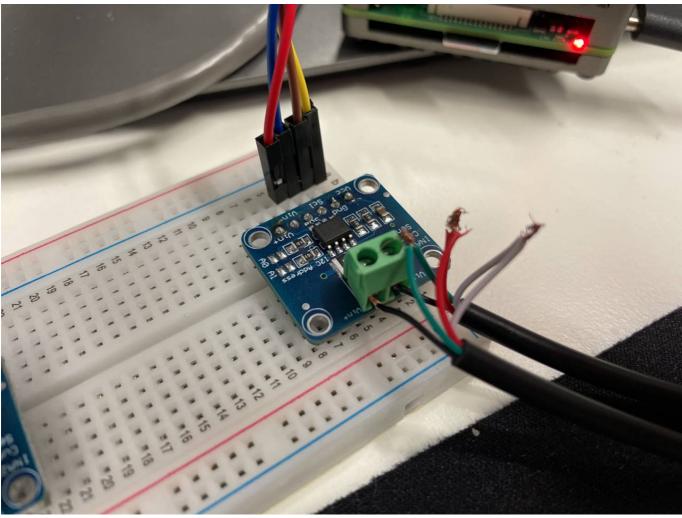
12.0.1.1. Branchement SANS VOLT



12.0.1.2. Branchement AVEC VOLT

Le branchement avec le dispositif Volt ajoute une complexité supplémentaire. Voici un aperçu détaillé de ce branchement :





12.0.2. Vérification de la présence du INA219

Avant de pouvoir commencer à utiliser le **INA219** pour mesurer la consommation, il est crucial de vérifier la présence de la puce et de s'assurer qu'elle est correctement détectée par le système. Cette étape est essentielle pour garantir des mesures précises et fiables tout au long du projet.

12.1. Obtention des données

12.1.1. Test avec le script python A vide

Instalation de la bibliothèque python

```
tobby@Nidus:~ $ sudo pip3 install pi-ina219
Looking in indexes: https://pypi.org/simple, https://www.piwheels.org/simple
Collecting pi-ina219
  Downloading pi_ina219-1.4.1-py2.py3-none-any.whl (10 kB)
Collecting Adafruit-GPIO
  Downloading https://www.piwheels.org/simple/adafruit-gpio/Adafruit_GPIO-1.0.3-
py3-none-any.whl (38 kB)
Collecting mock
  Downloading https://www.piwheels.org/simple/mock/mock-5.1.0-py3-none-any.whl
(30 kB)
Collecting adafruit-pureio
  Downloading https://www.piwheels.org/simple/adafruit-pureio/Adafruit_PureIO-
1.1.11-py3-none-any.whl (10 kB)
Requirement already satisfied: spidev in /usr/lib/python3/dist-packages (from
Adafruit-GPIO->pi-ina219) (3.5)
Installing collected packages: adafruit-pureio, mock, Adafruit-GPIO, pi-ina219
Successfully installed Adafruit-GPIO-1.0.3 adafruit-pureio-1.1.11 mock-5.1.0 pi-
ina219-1.4.1
```

Vérification de la présence de l'INA219

Création du script python

```
tobby@Nidus:~/Documents $ mkdir py
tobby@Nidus:~/Documents $ cd py
tobby@Nidus:~/Documents/py $ touch my_ina219.py
tobby@Nidus:~/Documents/py $ ls -la
total 8
drwxr-xr-x 2 tobby tobby 4096 22 aoû 10:19 .
drwxr-xr-x 3 tobby tobby 4096 22 aoû 10:18 ..
-rw-r--r- 1 tobby tobby 0 22 aoû 10:19 my_ina219.py
tobby@Nidus:~/Documents/py $ sudo vi ./my_ina219.py
```

```
#!/usr/bin/env python
from ina219 import INA219
from ina219 import DeviceRangeError

SHUNT_OHMS = 0.1

def read():
    ina = INA219(SHUNT_OHMS)
    ina.configure()

    print("Bus Voltage: %.3f V" % ina.voltage())
    try:
        print("Bus Current: %.3f mA" % ina.current())
        print("Power: %.3f mW" % ina.power())
        print("Shunt voltage: %.3f mV" % ina.shunt_voltage())
    except DeviceRangeError as e:
        # Current out of device range with specified shunt resistor
        print(e)

if __name__ == "__main__":
        read()
```

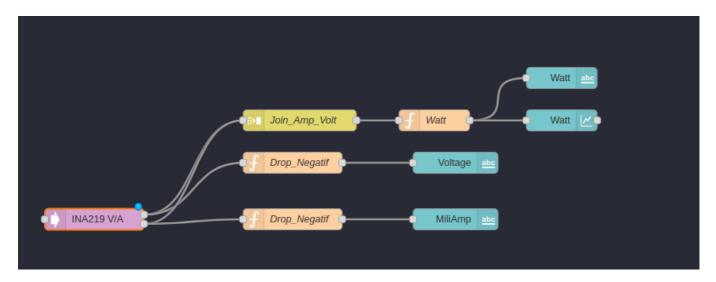
Execution du script

```
tobby@Nidus:~/Documents/py $ python ./my_ina219.py
Bus Voltage: 0.888 V
Bus Current: -0.195 mA
Power: 0.000 mW
Shunt voltage: -0.010 mV
```

13. Noeud Node-Red

13.1. INA219

Dans cette section, nous explorons le composant **INA219**, un élément clé de notre projet. L'**INA219** est équipé de deux sorties qui fournissent des valeurs en milliampères et en volts, offrant ainsi des informations cruciales sur la consommation.



Pour tirer le meilleur parti de l'INA219, j'ai mis en place une configuration sophistiquée. J'ai configuré des nœuds de fonctions spécifiques pour exclure les valeurs négatives. Ces valeurs négatives sont généralement des erreurs de lecture et doivent être traitées correctement pour garantir des données précises. Ensuite, j'ai élaboré une séquence de traitement pour afficher ces valeurs de manière compréhensible dans un libellé.

En plus de cela, j'ai mis en place un nœud "join" qui joue un rôle crucial. Ce nœud fusionne les deux valeurs obtenues à partir des sorties de l'INA219 en un seul message cohérent. Ce message est ensuite acheminé vers un autre nœud de fonction spécialisé. Ce nœud effectue des calculs complexes pour obtenir les données de consommation en watts. Ces données sont ensuite affichées à la fois dans un libellé, offrant une visualisation claire des résultats, et dans un graphique, permettant une compréhension visuelle de l'évolution de la consommation.

```
// Récupérer les valeurs de courant (mA) et de tension (V) depuis les propriétés
msg.payload
var current_mA = msg.payload.miliamps;
var voltage_V = msg.payload.voltage;

// Calculer la puissance en watts (W)
var power_W = (current_mA / 1000) * voltage_V; // Convertir le courant en
ampères

// Vérifier si la tension est négative
if (voltage_V < 0.5) {
    // Si la tension est négative, ne rien faire et retourner le message inchangé
    return null;
}

// Créer un nouvel objet msg avec la puissance en watts comme payload
msg.payload = power_W;
msg.topic = "Watt";
// Renvoyer le message modifié
return msg;</pre>
```

13.2. Monitoring



Dans cette section, nous abordons le **Monitoring**, une étape cruciale de notre projet. Pour cette tâche, j'ai choisi d'utiliser le protocole **MQTT**, qui présente des avantages significatifs en termes de rapidité et de légèreté par rapport au **SSH**.

En commençant par la réception des données via le nœud MQTT, celles-ci sont dirigées vers un nœud de type "gauge" (*jauge*) qui affiche la valeur en temps réel. Cette représentation visuelle offre une vue instantanée de la consommation, permettant une surveillance efficace.

13.3. Dashboard

Le **Dashboard**, en tant que centre de contrôle essentiel, rassemble tous les éléments nécessaires pour une visualisation optimale des données générées.

Il met à disposition un ensemble complet de nœuds spécifiques, créant une interface utilisateur intuitive et interactive. Ces nœuds proposent une gamme variée de fonctionnalités pour présenter, ajuster et transmettre les données. Voici quelques exemples des nœuds qui contribuent à cette expérience :

- Bouton (Button): Permet aux utilisateurs d'interagir et de déclencher des actions de manière directe.
- Liste déroulante (*Dropdown*) : Offre un moyen de sélectionner parmi plusieurs options, permettant un contrôle structuré des paramètres ou des valeurs.
- Interrupteur (Switch): Fournit une transition immédiate entre deux états, souvent utilisé pour activer ou désactiver des fonctionnalités.
- Curseur (*Slider*): Permet un réglage précis d'une valeur numérique en glissant un curseur. Utile pour ajuster des paramètres continus.
- Champ numérique (Numeric) : Fournit une interface pour entrer des valeurs numériques avec précision.
- Champ de texte (Text input): Permet aux utilisateurs d'entrer du texte, généralement pour des commentaires, des descriptions ou des valeurs personnalisées.
- Sélecteur de date (*Date picker*) : Facilite la sélection de dates et d'heures, souvent utilisé pour des enregistrements horodatés.
- Sélecteur de couleur (Colour picker) : Permet de choisir précisément une couleur pour des éléments visuels ou des codes couleur.
- Formulaire (Form) : Regroupe plusieurs champs de saisie et de contrôle en une entité logique, simplifiant ainsi la collecte de données.
- Texte (*Text*): Affiche du texte ou des instructions pour guider l'utilisateur dans l'interprétation des données ou l'utilisation de l'interface.
- **Jauge (***Gauge***) :** Présente graphiquement une valeur numérique, offrant une visualisation rapide d'un état ou d'une mesure.
- **Graphique** (*Chart*): Permet la création de divers types de graphiques pour illustrer visuellement les tendances et les relations entre les données.
- Sortie audio (Audio out) : Peut être utilisée pour fournir des commentaires auditifs ou des alertes sonores.
- Notification (Notification) : Affiche des messages d'information ou d'alerte à l'utilisateur pour des événements spécifiques.
- Contrôle d'interface utilisateur (*Ul control*) : Offre des éléments interactifs personnalisables pour répondre aux besoins spécifiques de l'application.
- Modèle (Template): Permet d'intégrer du contenu HTML personnalisé, offrant une flexibilité avancée pour inclure graphiques, widgets et plus encore.

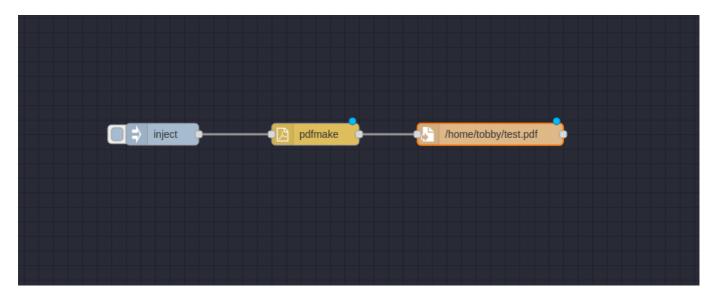
Ces nœuds apportent un ensemble puissant d'outils pour la création d'interfaces visuelles riches, éliminant la nécessité d'une programmation manuelle pour chaque élément. Cela encourage la collaboration efficace entre les développeurs et les utilisateurs non techniques dans la conception d'interfaces utilisateur conviviales et informatives.

13.4. PDF

13.4.1. Base

Pour generer un PDF, il faut passer un Json dans le payload du message :

Qui est reçu dans le noeud pdfmake qui le passe en Base64 qui est ensuite reçu dans le noeud write file qui l'écrit dans un fichier PDF.



13.5. Images de graphiques et de tableaux

Une fois que la génération de PDF est maîtrisée, il est temps de valoriser davantage les informations en y ajoutant des images.

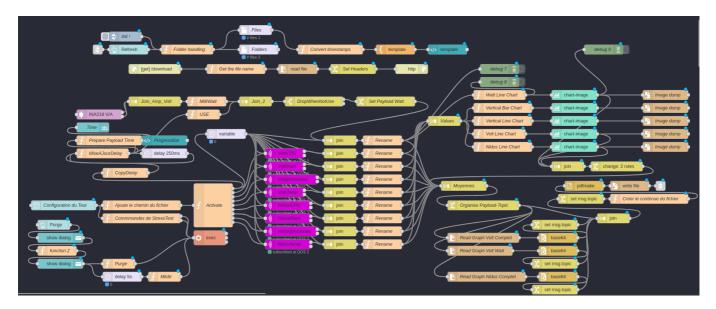
En effet, bien que disposer des valeurs à un instant donné soit utile, pouvoir visualiser ces valeurs sous forme de graphique est encore plus puissant. Pour réaliser cela, nous utiliserons le nœud **node-red-contrib-chart-image**, qui nous permettra de générer des graphiques. Ce nœud repose sur le module **Chart.js**, qui permet de créer des graphiques en utilisant du code JavaScript.

En plus du nœud de graphique, nous aurons besoin du nœud **node-red-node-base64**, qui facilitera la conversion d'images en base64 et vice versa. Cette conversion est essentielle pour intégrer les images dans le document PDF.

Cette combinaison de nœuds nous permettra de créer des représentations visuelles attrayantes et informatives des données, offrant ainsi une compréhension plus approfondie et une présentation visuellement engageante.

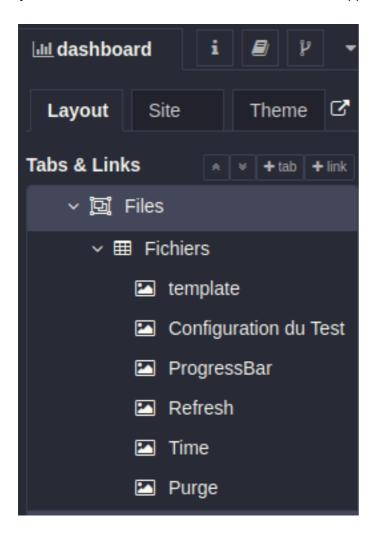
14. Stress Test V1.0

J'ai créé une page qui permet de générer un rapport en fonction de la durée et de l'exécution d'un stress test sur Nidus et/ou sur Volt. Voici le flux complet pour la génération du rapport:

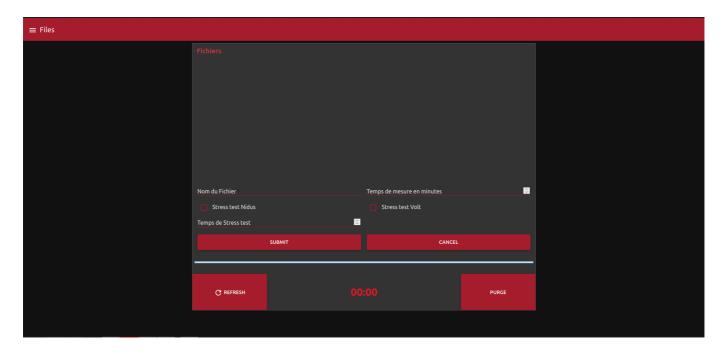


Pour être honnête, il faut admettre que la lisibilité initiale n'est pas optimale. Par conséquent, j'ai décidé de décomposer le processus en plusieurs étapes afin d'obtenir une meilleure compréhension globale.

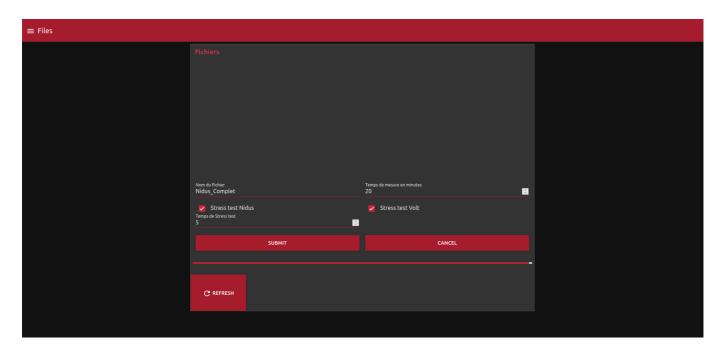
14.1. Écran d'Accueil



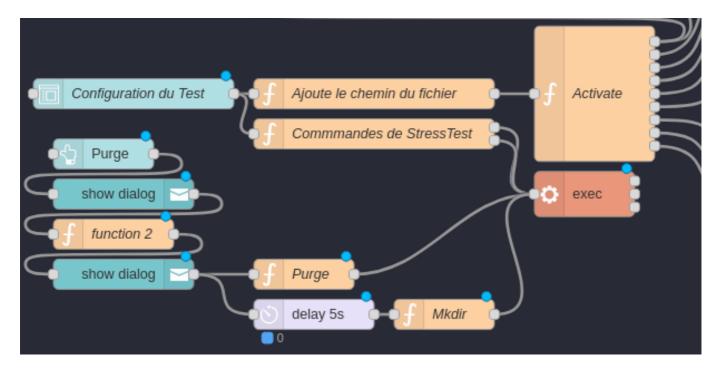
Au premier abord, vous serez accueilli par un navigateur de fichiers et un formulaire. Ce formulaire vous permet de spécifier la durée du test et de décider si vous souhaitez exécuter un test de stress sur Nidus et/ou sur Volt. Voici le contenu de la page "file" qui contient le formulaire:



Après avoir rempli le formulaire:



Les nœuds responsables de cette section sont les suivants:



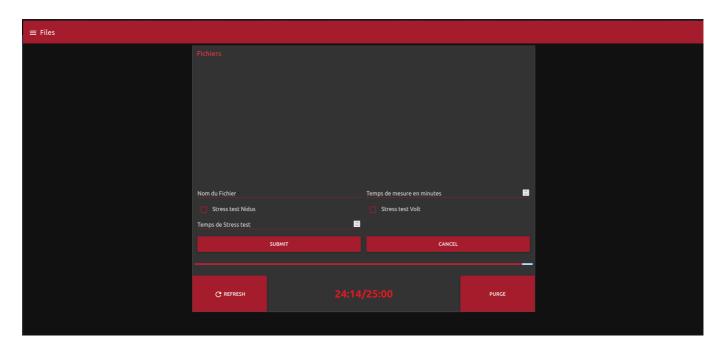
Deux éléments se distinguent ici:

- Un formulaire de "Configuration du Test"
- · Un bouton "Purge" dont nous discuterons ultérieurement

Le formulaire recueille les données saisies par l'utilisateur. Ensuite, il transmet ces données en sortie. Deux fonctions sont connectées à cette sortie. La première fonction ajoute les chemins des fichiers, tels que "chart.png" et "report.pdf", à un tableau. La seconde fonction gère l'exécution des tests de stress en fonction des entrées de l'utilisateur, et les envoie ensuite à un nœud "exec" qui exécute les commandes sur Nidus et/ou Volt.

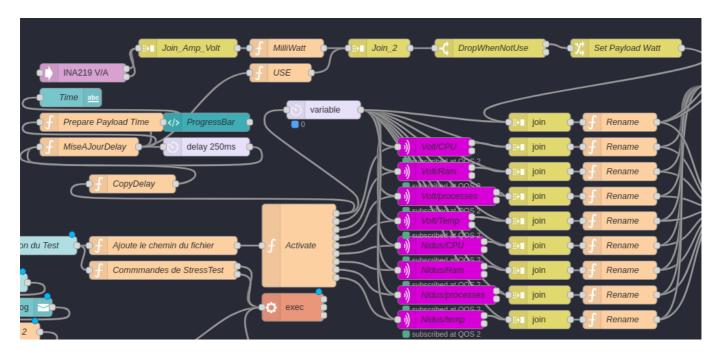
La première fonction transmet ensuite les données à une fonction à sorties multiples, ce qui permet d'envoyer différents messages distincts.

14.2. En Exécution



Pendant l'exécution, une **barre de progression** est affichée pour montrer l'avancement du test, accompagnée d'une **étiquette** en dessous pour indiquer le pourcentage d'avancement. Cela permet d'obtenir une meilleure visualisation de l'état d'avancement.

En arrière-plan, un certain nombre de tâches se déroulent :



Pour en donner plus de détails :

- La première sortie du nœud **Activate** est connectée à un nœud **delay** qui ajuste la durée du test, ainsi qu'à une série d'autres nœuds qui gèrent la barre de progression.
- La deuxième sortie du nœud Activate est reliée à un nœud MQTT amélioré. Celui-ci permet de souscrire aux topics appropriés. Au début du test, il souscrit au topic #/benchmark/#, puis à la fin du test, il reçoit le topic / pour se désinscrire. Cela permet de filtrer uniquement les informations nécessaires et d'éviter d'être submergé par les messages superflus envoyés sur le broker MQTT.
- Les six autres sorties du nœud Activate ont la même fonction. Elles envoient toutes des messages pour modifier le topic MQTT.

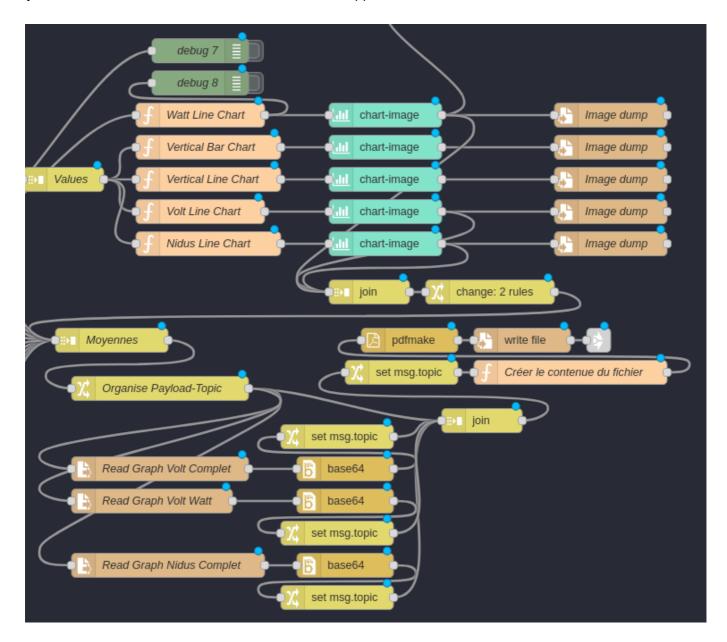
Ensuite, ces messages sont acheminés vers un nœud **join**, qui les combine en un tableau de messages. Ce tableau est ensuite transmis à un nœud **function** chargé de traiter les données. Parmi les tâches effectuées par ce nœud

figurent la personnalisation des **topics** pour chaque ensemble de données et le calcul de la moyenne des valeurs reçues :

```
msg.topic = "volt/benchmark/cpu";
if (msg.payload && Array.isArray(msg.payload) && msg.payload.length > 0) {
    var numericValues = msg.payload.map(function (value) {
        return parseInt(value, 10); // 10 indique la base décimale
    }).filter(function (value) {
        return !isNaN(value); // Filtrer les valeurs non numériques
    });
    if (numericValues.length > 0) {
        var sum = numericValues.reduce(function (acc, value) {
            return acc + value;
        var moyenne = sum / numericValues.length;
        moyenne = Math.round(moyenne * 20) / 20;
        msg.moyenne = moyenne.toFixed(2);
        msg.moyenne = "0.00";
} else {
    msg.moyenne.volt.benchmark.cpu = "0.00";
return msg;
```

La partie supérieure permet d'atteindre le même résultat à l'aide de l'INA219. Cependant, puisque je ne peux pas choisir le moment où je veux récupérer les valeurs et qu'elles sont envoyées de manière continue, j'ai utilisé une astuce consistant à détourner les messages de mise à jour de la **barre de progression**. Je les ai synchronisés avec les messages de l'INA219, puis les ai dirigés vers un nœud **join** qui les regroupe. Ensuite, ces messages sont envoyés dans un nœud **switch** qui rejette les messages ne provenant pas de la barre de progression. Cela a pour effet de ne conserver que les messages de l'INA219 pendant le test.

Une fois les ensembles de données collectés, il est temps de les utiliser :



Après l'application des fonctions **rename**, deux nœuds **join** sont utilisés pour regrouper les données. L'un regroupe les tableaux de données, tandis que l'autre regroupe les moyennes calculées.

Intéressons-nous d'abord au nœud **Values**, car c'est le premier à être utilisé. Il permet de créer un tableau de données qui est ensuite transmis à une série de nœuds de fonctions. Ces nœuds de fonctions traitent les données et les formatent pour créer des **graphiques linéaires** sous forme d'images PNG :

```
// Données reçues du flux précédent
var rawData = msg.payload;
var delayInSeconds = msg.delay / 1000; // Conversion en secondes

// Extraction des données nécessaires
var voltWatt = rawData;
// Création du graphique
var chartData = {
    type: 'line', // Changement du type de graphique en "line"
    options: {
        itile: {
            display: true,
            text: 'Comparaison des performances'
        },
        legend: {
            display: true
```

```
chartArea: {
            backgroundColor: '#d3d7dd'
        plugins: {
            datalabels: {
                display: false // Désactiver l'affichage des étiquettes de
    },
    data: {
        labels: Array.from({ length: voltWatt.length }, (_, i) => (i *
delayInSeconds).toFixed(1)), // Temps en secondes
        datasets: [
                label: "Volt Watt",
                borderColor: 'rgba(0, 255, 255, 1)',
                fill: false,
                data: voltWatt,
                pointRadius: 0,
};
msg.payload = chartData;
return msg;
```

L'exemple ci-dessus est volontairement plus simple, car il ne contient qu'un seul ensemble de données, à savoir les watts de Volt.

À la sortie de cette fonction, un nœud utilise ce qui a été créé pour générer un **tampon PNG**. Ce tampon est ensuite transmis à un nœud **write file** qui écrit le fichier dans le dossier spécifié par le nœud **Ajoute le nom du fichier**, situé après le formulaire. Simultanément, le nœud envoie également le tampon à un nœud **join** qui attend que tous les graphiques soient créés pour qu'ils puissent être réutilisés.

Une fois que le signal indiquant que les fichiers ont été créés est reçu, le nœud **join** appelé **Moyenne** peut transmettre ses données. Ces données sont réorganisées par un nœud **change**, puis envoyées à plusieurs autres nœuds pour récupérer les images en base64 des graphiques. Ces images sont envoyées en même temps que les moyennes à la fonction **Créer le contenu du fichier**:

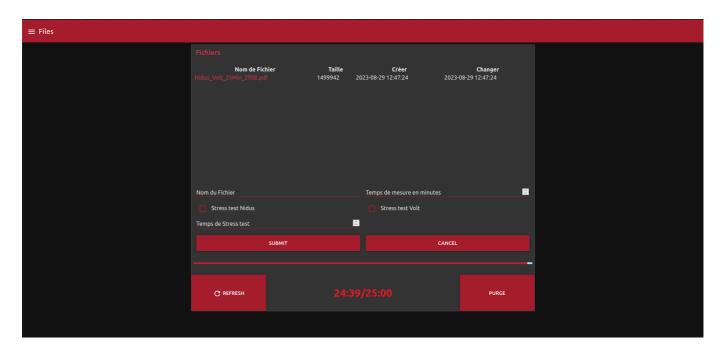
```
footer: function (currentPage, pageCount) {
            columns: [
                    text: currentPage.toString() + " / " + pageCount, // Numéro
                    alignment: "left",
                    fontSize: 10,
                    margin: [15, 0, 0, 10]
                    text: new Date().toLocaleDateString("fr-FR"), // Date
                    alignment: "right",
                    fontSize: 10,
                    margin: [0, 0, 15, 10]
            margin: [0, 0, 0, 10] // Marge du footer
        };
    content: [
            style: "header", // Style de texte "header" défini ci-dessous
            margin: [0, 10, 0, 0] // Marge du titre
            text: "Les valeurs sont des moyennes sur les " + Math.floor(msg.delay
/ (1000 * 60)) + " dernières minutes" // Informations sur les valeurs
            text: "Nidus :",
            style: "header2"
msg.payload.moyenne["nidus/benchmark/cpu"]
            text: "RAM :
msg.payload.moyenne["nidus/benchmark/ram"]
msg.payload.moyenne["nidus/benchmark/processes"]
msg.payload.moyenne["nidus/benchmark/temp"]
            image: 'nidusImage',
            width: 500,
            pageBreak: 'after',
            style: "header2"
msg.payload.moyenne["volt/benchmark/cpu"]
```

```
msg.payload.moyenne["volt/benchmark/ram"]
msg.payload.moyenne["volt/benchmark/processes"]
           text: "Température CPU :
msq.payload.moyenne["volt/benchmark/temp"]
           text: "MilliWatt:
msg.payload.moyenne["volt/benchmark/watt"]
           image: 'voltImage',
           width: 500
           image: 'wattImage',
           width: 500
    images: {
       voltImage: 'data:image/png;base64,' +
msg.payload.wattGraph.toString('base64'), // Image Watt de Volt au format base64
       nidusImage: 'data:image/png;base64,' +
msg.payload.nidusGraph.toString('base64'), // Image Nidus au format base64
    // Styles de texte personnalisés
    styles: {
       header: {
           fontSize: 22, // Taille de la police 22
           bold: true, // Texte en gras
margin: [0, 30, 0, 0] // Marge du titre
       header2: {
           margin: [0, 20, 0, 0] // Marge des sous-titres
   }
};
return msg;
```

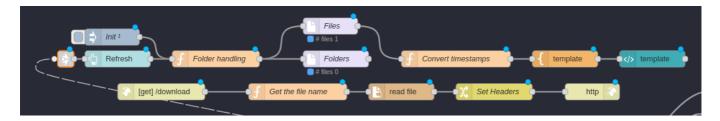
Cette fonction va créer, de manière similaire aux graphiques, une structure utilisée par PDFMake pour générer un fichier PDF. Cette structure est ensuite transmise à un nœud **pdfmake**, qui la convertit en base64 et l'envoie à un nœud **write file**. Ce dernier écrit le fichier PDF dans le dossier spécifié par le nœud **Ajoute le nom du fichier**, situé après le formulaire.

Le nœud final permet de mettre à jour le modèle HTML qui répertorie les fichiers PDF et PNG dans le dossier défini par le nœud **Ajoute le nom du fichier**. Ce modèle HTML permet de les télécharger en un seul clic.

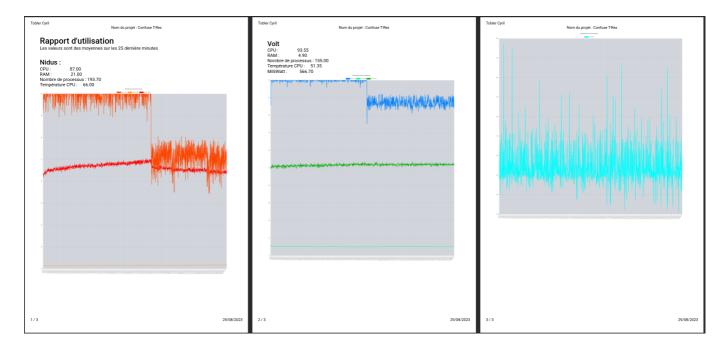
14.3. Résultat



Pour obtenir les résultats, il suffit de cliquer sur le nom du fichier, qui sera automatiquement téléchargé. Ce processus est géré par ces nœuds :

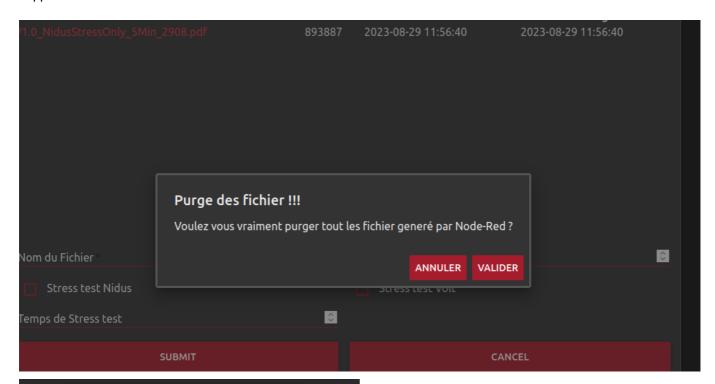


La partie supérieure gère l'affichage des fichiers dans un modèle et ajoute aux noms de fichier des requêtes GET qui permettent de télécharger les fichiers en un seul clic. La partie inférieure gère la réception des requêtes GET et envoie le fichier demandé à un nœud **read file**, qui le lit et l'envoie ensuite à un nœud **http response**. Ce dernier envoie le fichier au client ayant effectué la requête.



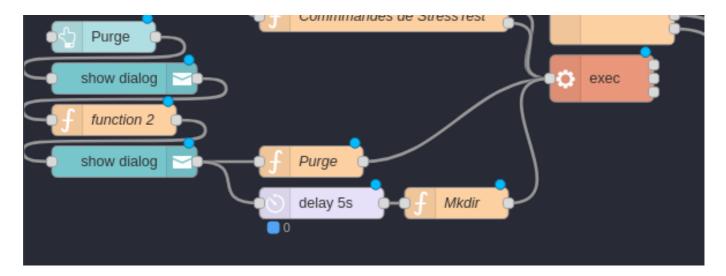
14.4. Purge

Au cours de mes tests, j'ai réalisé qu'un problème survient lorsque l'on génère un certain nombre de rapports, le dossier devient rapidement surchargé. Par conséquent, j'ai décidé de mettre en place un bouton permettant de purger le dossier de tous les fichiers .pdf et .png qui s'y trouvent. Cependant, pour éviter toute suppression accidentelle de fichiers importants, j'ai mis en place un système de confirmation demandant à l'utilisateur s'il est sûr de vouloir supprimer les fichiers.





Voici les nœuds qui gèrent cette partie :



Ce que l'on peut observer, c'est qu'après avoir appuyé sur le bouton de purge, un message est envoyé dans un nœud show dialog qui affiche une fenêtre de confirmation. Si l'utilisateur appuie sur le bouton "Oui", un message est transmis à un nœud de fonction qui vérifie le contenu du message et redemande une confirmation s'il est à nouveau validé. À ce stade, deux flux sont créés :

- Le premier effectue la purge totale de tous les fichiers dans /home/NodeRed/.
- Le second commence par un délai de quelques secondes avant de recréer les dossiers de structuration.

15. Gatling Test V2.0

15.1. But

L'objectif de cette étape est d'intégrer Gatling aux tests de Node-Red, offrant ainsi la possibilité de réaliser à la fois des tests de charge et des tests de stress sur la même infrastructure.

15.2. Étapes à Atteindre

- 1. Exécution d'un Test Préétabli sur Gatling depuis Node-Red : La première étape consiste à configurer et à exécuter un test préétabli à l'aide de Gatling directement depuis l'environnement Node-Red. Cela permettra de lancer les scénarios de test sur l'application ou le système cible.
- 2. Récupération des Résultats de Gatling et Création de Graphiques pour l'Incorporation au PDF: Une fois le test Gatling terminé, nous devrons récupérer les résultats générés par Gatling. Ces résultats seront ensuite transformés en graphiques informatifs pour être intégrés dans le rapport PDF. Cette étape vise à rendre les données de performance facilement compréhensibles.
- 3. **Définition de la Durée du Test Gatling depuis Node-Red** : Pour chaque test Gatling, il sera nécessaire de définir la durée de l'exécution du test directement depuis Node-Red. Cela permettra de personnaliser la durée des tests en fonction des exigences du projet.

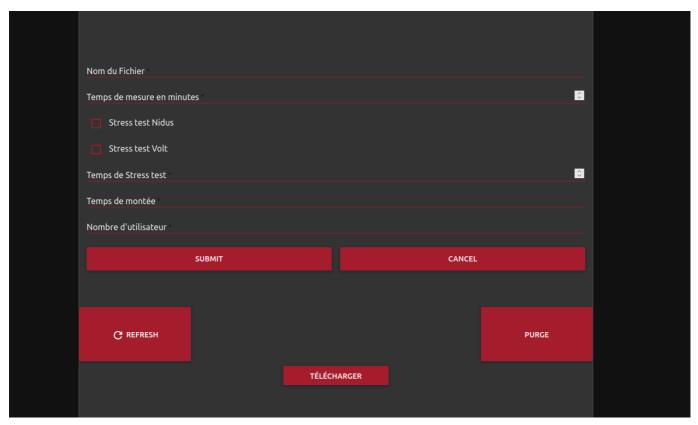
Cette intégration de Gatling aux tests Node-Red offre un moyen puissant d'évaluer les performances de l'infrastructure tout en maintenant un contrôle complet sur les scénarios de test et les paramètres de durée.

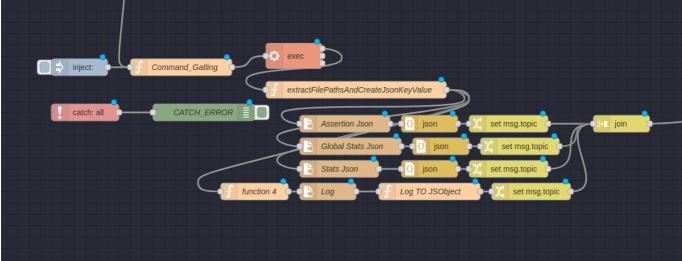
15.3. Exécution d'un Test Préétabli sur Gatling depuis Node-Red

L'exécution d'un test préétabli sur Gatling depuis Node-Red revêt une importance cruciale pour la suite du projet. Cela permettra de lancer les scénarios de test sur l'application ou le système cible. Pour réaliser cette étape, nous allons utiliser le nœud **exec** de Node-Red, qui nous permet d'exécuter des commandes sur le système d'exploitation. Ce nœud sera utilisé pour lancer les commandes Gatling nécessaires afin de lancer les tests.

Je lui transmets la commande suivante en entrée :

tobby@Nidus:~ \$ /home/tobby/.gatling/gatling-charts-highcharts-bundle-3.9.5/bin/gatling.sh -s CuriusTRex -bm --run-mode local -erjo " -Dusers=5 -Dramp=5"





15.4. Envoi de Commande avec une Durée

L'une des premières étapes essentielles est de pouvoir définir une durée pour le test. Pour accomplir cette tâche, j'ai employé un nœud **function** qui permet de spécifier la durée du test en fonction de la valeur saisie par l'utilisateur. Cette valeur est ensuite transmise à un nœud **exec** qui se charge d'exécuter la commande Gatling nécessaire. Voici le code de la fonction :

```
msg.original = msg.payload;
if (msg.topic !== "inject" && msg.payload.time_gatling !== undefined &&
msg.payload.user_gatling !== undefined) {
    // Crée la commande en utilisant les valeurs spécifiées
    msg.payload.time = msg.payload.time_gatling * 60;
    msg.payload = `/home/tobby/.gatling/gatling-charts-highcharts-bundle-
3.9.5/bin/gatling.sh -s CuriusTRex -bm --run-mode local -erjo "-
Dusers=${msg.payload.user_gatling} -Dramp=${msg.payload.time_gatling}"`;
} else {
    // Utilise la commande d'origine car il ne s'agit pas d'un noeud inject ou
```

15.5. Récupération des Informations

Pour obtenir les informations d'un rapport Gatling, j'ai dû entreprendre une rétro-ingénierie significative. En effet, Gatling ne propose pas de mécanisme direct pour extraire des informations depuis la ligne de commande. Il est nécessaire de collecter les données directement à partir des fichiers générés par Gatling. Voici un exemple de fichier généré par Gatling :

```
RUN CuriusTRex_Bash curiustrex-bash 1693898386165
                                                   3.9.5
USER CuriusTRex START 1693898386953
REQUEST
         request_0 1693898386949 1693898386985
                                                   0K
REQUEST
          request_1 1693898387009 1693898387014
                                                   0K
USER CuriusTRex START 1693898387108
REQUEST request_0 1693898387107 1693898387128
                                                   0K
REQUEST
         request_1 1693898387132 1693898387136
                                                   0K
REQUEST
         styles.css 1693898387162 1693898387167
                                                   0K
REQUEST
         styles.css 1693898387162 1693898387167
                                                   0K
REQUEST
         request_2 1693898387184 1693898387189
                                                   0K
REQUEST
         request_2 1693898387184 1693898387189
                                                   0K
REQUEST
         styles.css 1693898387211 1693898387222
                                                   0K
REQUEST
         Home.jpg 1693898387212 1693898387228
                                                   0K
REQUEST
         styles.css 1693898387223 1693898387233
                                                   0K
         Données.jpg 1693898387213 1693898387234
REQUEST
                                                   0K
REQUEST
                     1693898387224
                                   1693898387239
         Home.jpg
                                                   OK
REQUEST
          Test_Complet.jpg
                            1693898387215
                                           1693898387241
                                                          0K
```

On peut donc voir qu'il y a **beaucoup d'information à traiter dans ce cas particulier**, le test dure 30 secondes avec 5 utilisateurs, et le fichier simulation. log fait **3114 lignes**.

Étant donné que les informations sont sauvegardées à chaque fois dans un fichier différent, j'ai mis en place une fonction dans un nœud qui me permet de récupérer le nom du dossier dans lequel le rapport et les logs sont sauvegardés.

Ensuite, j'en fais un tableau de chemins de fichiers :

```
// Fonction pour extraire le chemin après "file://"
var inputPayload = msg.payload;

// Recherche de l'index de "file://"
var fileIndex = inputPayload.indexOf("file://");

// Si "file://" est trouvé, extrayez le chemin après
if (fileIndex !== -1) {
    // Extraire le chemin après "file://"
    var filePath = inputPayload.substring(fileIndex + 7); // +7 pour sauter
"file://"

// Supprimer le fichier index.html du chemin, s'il est présent
```

```
filePath = filePath.substring(0, filePath.length - 12); // -11              pour
    msg.payload = filePath;
    var jsonFilesList = [
    // Créer un tableau de clé-valeurs pour les fichiers .json
    var jsonFilesKeyValue = {};
    // Parcourir la liste des noms de fichiers et construire les chemins complets
    for (var i = 0; i < jsonFilesList.length; i++) {</pre>
        var jsonFileName = jsonFilesList[i];
        var jsonFilePath = filePath + '/js/' + jsonFileName;
        jsonFilesKeyValue[jsonFileName] = jsonFilePath;
    // Ajouter le tableau de clé-valeurs au message
    msg.jsonFiles = jsonFilesKeyValue;
    // Renvoyer le message modifié
    return msg;
} else {
   // Aucun "file://" trouvé, renvoyer le message d'origine
    return msg;
```

Tout cela se fait à la sortie du nœud exec, lequel renvoie les informations suivantes :

```
2023-09-05 11:05:03
                                                     29s elapsed
---- Requests ------
> Global
                                                    (OK=2816 KO=0
                                                             K0=0
> request_0
                                                    (OK=150
                                                             K0=0
> request_1
                                                    (0K=450
                                                             K0=0
> styles.css
                                                    (OK=150
> request_2
                                                             K0=0
                                                    (OK=300
> Home.jpg
                                                             K0=0
                                                    (OK=300
> Données.jpg
                                                             K0=0
                                                    (OK=300
> Test.jpg
                                                             K0=0
> Test_Complet.jpg
                                                    (OK=300
                                                             K0=0
> request_3
                                                    (OK=150
                                                             K0=0
> request_5
                                                    (OK=150
                                                             K0=0
> request_4
                                                    (OK=150
                                                             K0=0
> request_6
                                                    (OK=116
                                                             K0=0
> request_7
                                                    (OK=150
                                                             K0=0
---- CuriusTRex ---------------
        waiting: 0 / active: 0 / done: 150
Simulation CuriusTRex_Bash completed in 29 seconds
Parsing log file(s)...
Parsing log file(s) done
Generating reports...
```

```
2816 (OK=2816 KO=0
> request count
[\ldots]
---- Response Time Distribution -------
> t < 800 ms
                                          2816 (100%)
> 800 ms <= t < 1200 ms
> t >= 1200 ms
                                                 0%)
> failed
                                             0 (
                                                 0%)
Reports generated in 0s.
Please open the following file:
file:///home/toblerc/T%C3%A9l%C3%A9chargements/gatling-charts-highcharts-bundle-
3.9.5/results/curiustrex-bash-20230905090433239/index.html
```

15.6. Traitement des données

Une fois les chemins des fichiers définis, je lis les fichiers JSON et les transmets à un nœud **JSON** chargé de les traiter et de les renvoyer dans un format exploitable par Node-Red.

En sortie, j'assemble les quatre fichiers en un seul message que j'envoie ensuite aux fonctions de création de graphiques.

15.6.1. Création des graphiques

Je crée deux graphiques, l'un utilisant le pourcentage de réussite et d'échec pour générer un bar chart :

```
var rawData = msg.payload.gatling.Global; // Utilisez les données de
msg.topic = "VoltBarChart"; // Définir le sujet du message
var groupData = [
    rawData.group1,
    rawData.group2,
    rawData.group3,
    rawData.group4
var labels = [];
var percentages = [];
for (var i = 1; i <= groupData.length; i++) {</pre>
    var groupName = "group" + i;
    labels.push(rawData[groupName].htmlName);
    percentages.push(rawData[groupName].percentage);
var chartData = {
    type: 'bar', // Utiliser un graphique de type "bar"
    options: {
        title: {
            display: true,
        chartArea: {
            backgroundColor: '#d3d7dd' // Couleur de fond du graphique
        scales: {
```

```
beginAtZero: true,
                title: {
                    display: true,
            },
y: {
                beginAtZero: true,
                title: {
                    display: true,
                    text: 'Pourcentage' // Titre de l'axe des Y
        plugins: {
            datalabels: {
                align: 'top',
                formatter: function (value) {
                    return value + '%'; // Ajouter le symbole de pourcentage à
l'étiquette
        }
    data: {
        labels: labels,
        datasets: [
                label: "Pourcentage", // Légende de l'ensemble de données
                backgroundColor: 'rgba(0, 128, 255, 0.7)', // Couleur du
                data: percentages
            }
};
msg.payload = chartData; // Attribuer les données du graphique au message
return msg; // Renvoyer le message
```

Le deuxième calcule le temps de réponse de chaque requête afin de créer un graphique linéaire :

```
// Assurez-vous que msg.payload.gatling.Log est un tableau
var logEntries = Array.isArray(msg.payload.gatling.Log) ? msg.payload.gatling.Log
: [];

// Création du graphique
var chartData = {
    type: 'line', // Utilisez un graphique de type "line"
    options: {
        display: true,
            text: 'Comparaison des performances' // Titre du graphique
    },
    legend: {
        display: true // Affichez la légende du graphique
    },
    chartArea: {
        backgroundColor: '#d3d7dd' // Couleur de fond du graphique
    },
    plugins: {
        datalabels: {
```

```
display: false // Désactivez l'affichage des étiquettes de
    },
    data: {
        labels: logEntries.map(function (entry) {
            if (entry.type === 'RUN') {
            } else if (entry.type === 'REQUEST') {
                // Calcul de la différence en millisecondes entre le début de la
simulation et le début de la requête
                var simulationStart = logEntries.find(function (item) {
                    return item.type === 'RUN';
                if (simulationStart) {
                    var startTime = simulationStart.start;
                    var requestTime = entry.start;
                    var timeDiff = requestTime - startTime;
                    return (timeDiff / 1000).toFixed(0) + ' s'; // Temps en
                } else {
                    return 'N/A'; // Si aucune opération de type "RUN" n'est
        }),
        datasets: [
            {
                label: "Temps de Réponse", // Légende de l'ensemble de données
                borderColor: 'rgba(0, 128, 255, 1)', // Couleur de la ligne du
                fill: false, // Désactivez le remplissage sous la ligne
                data: logEntries.map(function (entry) {
                    if (entry.type === 'REQUEST') {
                        var requestStart = entry.start;
                        var requestEnd = entry.end;
                        var requestTime = requestEnd - requestStart;
                        return requestTime;
autres
                }),
                pointRadius: 0, // Diamètre des points sur le graphique
msg.payload = chartData; // Attribuez les données du graphique au message
return msg; // Renvoyez le message
```

15.6.2. PDF

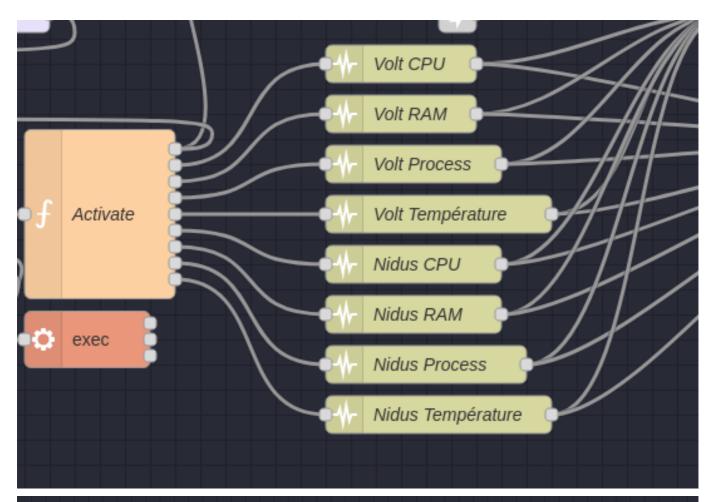
Une fois les chart créer, je les réutilise dans le noeud de création de PDF pour les ajouter au rapport :

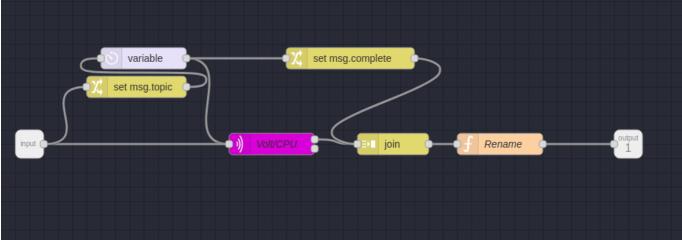
```
/**
*
```

```
text: "Gatling", // Section Gatling
style: "header2"
msg.payload.gatling.Assertion.simulation // Nom de la simulation Gatling
            text: "Commencée :
msg.payload.qatling.Assertion.start // Date de début de la simulation Gatling (à
            image: 'gatlingImage', // Image Gatling
            width: 500,
            image: 'gatlingGraphComplete', // Image graphique complet Gatling
            width: 500,
    ],
    images: {
        voltImage: 'data:image/png;base64,' +
msg.payload.voltGraph.toString('base64'), // Utilisation du buffer pour l'image
        wattImage: 'data:image/png;base64,' +
msg.payload.wattGraph.toString('base64'), // Utilisation du buffer pour l'image
        nidusImage: 'data:image/png;base64,' +
msg.payload.nidusGraph.toString('base64'), // Utilisation du buffer pour l'image
        gatlingImage: 'data:image/png;base64,' +
msg.payload.gatlingGraph.toString('base64'), // Utilisation du buffer pour
        gatlingGraphComplete: 'data:image/png;base64,' +
msg.payload.gatlingGraphComplete.toString('base64'), // Utilisation du buffer
```

15.7. Refactoring

Pour finir, j'ai créer des subflow pour le noeud MQTT afin de simplifier la visualisation et le management des données .





16. Gatling V3.0

Maintenant que l'étape de "PoC" a été atteinte, il est temps de passer à la version utilisable du projet. À partir de Node-Red, vous pouvez désormais réaliser les actions suivantes :

- · Lancer des StressTests
- · Lancer des tests Gatling
- Récupérer les informations de monitoring (CPU, RAM, Température, etc.)
- Récupérer les informations de Gatling (Temps de réponse, pourcentage de réussite, etc.)
- · Joindre les informations pour créer des graphiques
- · Regrouper tout pour créer un rapport PDF

Les objectifs à atteindre sont donc les suivants :

Passer des paramètres de test à Gatling depuis Node-Red

- Intégrer le CSV de Gatling avec Node-Red
- Améliorer l'interface utilisateur de Node-Red
- Ajouter les valeurs souhaitées dans le rapport PDF
- · Modifier les graphiques pour une meilleure lisibilité
- · Ajouter la possibilité d'exporter les données au format JSON
- · Ajouter la possibilité d'importer les données au format JSON et de générer un PDF

16.1. UI

Pour l'interface utilisateur (UI), j'ai choisi de limiter le temps sélectionné à la durée du test. Ce choix s'explique par le fait qu'en principe, la durée des mesures devrait toujours correspondre à la durée de Gatling. Cependant, je laisse toujours la possibilité de définir la durée du StressTest indépendamment de Gatling.

J'ai ajouté une entrée pour définir si un ventilateur est activé. Actuellement, avec des températures proches de 30 degrés à l'extérieur, le ventilateur est nécessaire pour éviter la surchauffe du Raspberry Pi. Sachant cela, je voulais avoir la possibilité de le notifier dans le rapport.

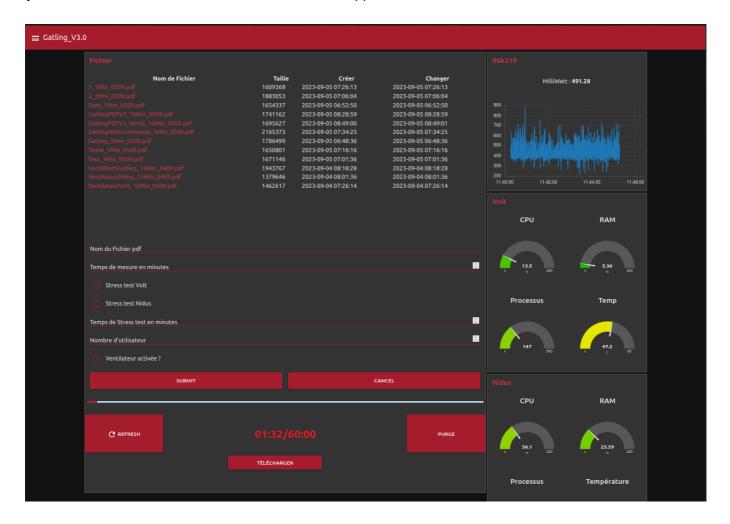
À l'heure actuelle, le ventilateur est un ventilateur de bureau pris dans mon stock personnel, actionné par un bouton. Il n'est donc pas possible de le contrôler depuis Node-Red. Cependant, il est possible qu'à l'avenir, un ventilateur contrôlable soit utilisé, auquel cas il sera possible de l'activer ou de le désactiver depuis Node-Red.

Pour permettre de garder un certain contrôle, j'ai ajouté les informations de monitoring directement à côté du formulaire de lancement du test. Ainsi, il est possible de voir les valeurs de monitoring en temps réel et de surveiller le déroulement du test.

16.1.1. Ventilateur



16.1.2. UI



17. Remerciement

Je tiens à exprimer ma profonde gratitude envers les personnes qui ont joué des rôles essentiels dans la réalisation de ce projet. Avant tout, je souhaite exprimer ma sincère reconnaissance à M. Benoit Vianin, dont la proposition du projet, le matériel fourni et les conseils avisés ont été cruciaux pour sa mise en place. Sa précieuse assistance technique a été d'une grande importance.

Je tiens également à adresser mes remerciements à M. Fabien Maire, Directeur du service Informatique du SIS2 (Service Informatique du Secondaire 2), pour son accompagnement et ses conseils tout au long de ce travail. Sa vision éclairée et son expertise ont été des facteurs clés dans la réussite de ce projet.

Un remerciement spécial s'adresse à M. Christophe Singele, enseignant en microtechnique au CPNE-TI, pour son soutien inestimable dans la compréhension des schémas électriques et dans la résolution des problèmes de câblage et de connectique. Sa patience et ses connaissances ont été une source inestimable d'aide.

Je saisis également cette occasion pour exprimer ma gratitude envers l'équipe du SIS2 pour son accueil chaleureux dans leurs locaux et pour le soutien constant qu'ils m'ont apporté tout au long de ce travail. Leur environnement de travail a été propice à la réalisation de ce projet.

Je remercie sincèrement M. Patrice Lüthi, enseignant en informatique au CPNE-TI, pour sa contribution essentielle dans la mise en place de la communication entre l'INA219 et les Raspberry Pi. Son expertise technique a joué un rôle clé dans la résolution des défis techniques.

Enfin, Un remerciement tout particulier à ma mère et à ma copine pour leur soutien infaillible durant ma formation, qui m'a conduit à accomplir ce travail. Leur encouragement constant et leur confiance en moi ont été des sources

d'inspiration essentielles.

Ces individus exceptionnels ont joué un rôle capital dans la réalisation de ce projet. Leur soutien, leur expertise et leur encouragement ont été essentiels, et je leur suis profondément reconnaissant.

18. Sources

1. Guide d'Installation Node-Red

Installer Node-Red

2. Guide de Sécurisation de Node-Red

Sécurisation de Node-Red

3. Tutoriel de Base Rototron

Tutoriel Rototron

4. Documentation Technique de l'INA219

Documentation INA219

5. Recherche de M. Lamber

Profil de Consommation par M. Lamber

6. Recherche de M. Pol J. Planas Pulido

Profil de Consommation par M. Pol J. Planas Pulido

7. Bibliothèque Python pour l'INA219

Bibliothèque pi-ina219

8. Forum Problème de Détection I2C

Forum Raspberry Pi

9. Tutoriel Mise en Place INA219

Tutoriel INA219

10. Tutoriel Création d'un Enregistreur de Consommation

Tutoriel Enregistreur de Consommation

11. Tutoriel Complet avec Arduino

Tutoriel Complet avec Arduino

12. Téléchargement Gatling

Téléchargement Gatling

13. Tutoriel Avancé Gatling

Tutoriel Avancé Gatling

14. Tutoriel de Démarrage Rapide Gatling

Tutoriel de Démarrage Rapide Gatling

15. Tutoriel sur l'utilisation de S1seven

Tutoriel S1seven