El presente proyecto fue realizado con las librerías open-cv, os, numpy, pygame, imutils en el entorno de VsCode, para poder realizar múltiples funciones de manera simultánea.

Las funciones más sobresalientes son poder entrenar a una inteligencia artificial para que pueda conocer rostros y familiarizarse con ellos, teniendo esta funcionalidad es posible un sinfín de objetivos en el ámbito de desarrollo, para lograr esto se utilizaron los algoritmos haar cascade y fisherface .

Para poder llevar acabo este proyecto se desarrollo en 3 etapas:

1. Captura de los rostros: Se pueden capturar los rostros con la cámara en vivo del computador o por medio de fotos o videos tomados con anterioridad.
2. Entrenamiento del modelo de reconocimiento facial: En este script se leen las fotografías tomadas de los rostros a reconocer, entonces de esta manera la inteligencia artificial sabe quienes son los rostros conocidos y quienes los desconocidos.
3. Validaciones de rostros: En este script se realiza una validación con base a condiciones de que si el rostro tiene coincidencia de similitud con los rostros entrenados y registrados.