# Anforderungen

WPF Anwendung:

Es wird eine Karte zur Verfügung gestellt, die dafür dient, dass der Administrator auf der Karte eine bestimmte Sehenswürdigkeit mit einer gewissen Information eintragen kann.

Android App:

Dem Benutzer ist es erlaubt die Karte mit den eingetragenen Sehenswürdigkeiten zu sehen. Jedoch wird die Information der Sehenswürdigkeit erst angezeigt, wenn sich der Benutzer vor dieser Sehenswürdigkeit befindet.

# Aufgabenstellung

WPF Anwendung:

Eintragung der Sehenswürdigkeit inklusive Koordinaten und Beschreibung in die Datenbank. Die Sehenswürdigkeiten werden über eine Google Maps Karte eingezeichnet.

Android App:

Der Standort des Benutzers wird in Echtzeit ermittelt.

# Technologien

WPF Anwendung

* IDE: Visual Studio
* Programmiersprache: C#

Datenbank

* IDE: SQL Developer
* Programmiersprache: SQL

Android Anwendung:

* IDE: Android Studio
* Programmiersprache: Java