Real World Haskell

Tobias Höppner

SoSe 2013

Inhaltsverzeichnis

1	\mathbf{VL}	I
	1.1	Motivation
	1.2	Was passiert hier?! - der kleine Webserver
		1.2.1 der kleine Webserver
		1.2.2 Einbinden von Modulen
		1.2.3 Do-Notation
		1.2.4 \$-Operator
		1.2.5 !!-Operator
	1.3	der größere Webserver
	1.4	builds
		1.4.1 mit ghc
		1.4.2 mit cabal
	1.5	Generics in Haskell
	1.6	Stdlib - System.IO
	1.7	Stdlib - System.Environment
	1.8	Kommentare und Haddoc
	1.9	Keywords

Kapitel 1

VL I

1.1 Motivation

Warum eigentlich Haskell?

Haskell Compiler ist mächtig. Weil die Semantik und Typsystem wilde Sachen erlaubt. Wilde Sachen ermöglichen korrekte Software und sind meist sogar effizienter.

1.2 Was passiert hier?! - der kleine Webserver

1.2.1 der kleine Webserver

Was nicht behandelt wurde:

- Fehlerfälle, Exceptions Haskell unterstütz Exceptions
- Effizienz

1.2.2 Einbinden von Modulen

import am Anfang der Datei

- System.IO
- Control.Monad (forever)
- Text.Printf
- Network
- $\bullet \ \ Control. Exception$
- Control.Concurrent

1.2.3 Do-Notation

```
\begin{array}{ll} {_1}\;\;main\;=\;do\\ {_2}\;\;\;putStrLn\;\;"\,hallo\, \cup\, user\,!\,!\;" \end{array}
```

```
putStrLn "xxxx"
main = p "x" >> p "x"

ist das gleiche wie

main :: IO()
main = do
args <- getArgs
read ((!!0) args)
let x = read ((!! 1) args)

Typen
listenOn: _ ← IO_</pre>
```

1.2.4 \$-Operator

```
1 f a b
a ist eine Fkt. g x k
b ist eine Fkt. k fv
1 f gxk k f v
```

1.2.5 !!-Operator

Gibt das angegebene Element aus der Liste zurück.

```
 \begin{array}{l} {}_{1} \ (!!) \ :: \ [a] \ -> \ Int \ -> \ a \\ {}_{2} \ let \ xs \ = \ [] \\ {}_{3} \ ys \ = \ [1 \ , 2 \ , 4] \\ {}_{4} \ zs \ = \ [1 \ . \ 1 \ 3 \ 7 \ 8] \\ {}_{5} \\ {}_{6} \ zs \ !! \ 0 \\ \end{array}
```

1.3 der größere Webserver

1.4 builds

1.4.1 mit ghc

```
1 ghc x.hs
```

Wird unübersichtlich für mehrere Dateien / Module.

1.4.2 mit cabal

```
cabal configure
cabal build
cabal install
cend{listlisting}
```

1.5 Generics in Haskell

```
\begin{smallmatrix} 1 & L\,i\,s\,t & e \\ 2 & m & k & v \end{smallmatrix}
```

1.6 Stdlib - System.IO

Textinput / Textoutput
Print
getLine
getChar

1.7 Stdlib - System.Environment

• getArgs

1.8 Kommentare und Haddoc

1.9 Keywords

Programming Guidelines sind brauchbar

5 ["-x "] -> . . . 6 ["-x " , b] -> . . .