

Traceability-Matrix

Requirement	Design-Komponente	Implementierung	Testfall
Zielnavigation	GoalManager	GoalManager.java	testPathFound()
Hindernisvermeidung	GoalManager	GoalManager.java	testNoPathWhenBlocked()
Gleichheit von Punkten	Point	Point.java	PointTest
Konsolenausgabe	Map, Logger	Map.java, Logger.java	manuell

Iterationsprotokoll

Nr.	Ziel	Umsetzung	Ergebnis
1	Navigation zum Zielpunkt	Verwendung von Point und GoalManager zur Wegfindung	Pfad ohne Hindernisse erfolgreich berechnet
2	Hindernisumgehung, ASCII-Map	BFS-basierte Route und Map zur Visualisierung	Pfad um Hindernisse herum, ASCII-Ausgabe funktioniert
3	Levelsteuerung & Statistik	SimulationEngine zur Levelverwaltung und Logger zur Ausgabe	Mehrere Level erfolgreich simuliert, Statistik sichtbar