

Report di laboratorio

Il report per le esperienze di laboratorio deve mostrare in modo sintetico le attività svolte ed i risultati ottenuti. Dovrebbe contenere le seguenti parti:

Titolo, autori, etc.

Date un titolo al report, indicando i nomi dei componenti del gruppo che hanno partecipato alla stesura. Includete la data di stesura.

Obiettivi e specifica

Una breve descrizione degli obiettivi dell'esperienza di laboratorio, di cosa si intende realizzare, indicando le ipotesi di progetto e le limitazioni. Per esempio per la calcolatrice si possono indicare le operazioni che si intende svolgere, la rappresentazione dei numeri, gli elementi relativi all'interfaccia utente (interruttori, display, etc.), ed il tipo di scheda che viene utilizzata.

Schema a blocchi

Mostrare uno schema che riporti i componenti principali del sistema, descrivendo brevemente il loro ruolo ed il modo in cui questi interagiscono.

Componenti

Una descrizione di ciascun componente utilizzato. Per non dilungarsi troppo, in questa sezione vi concentrerete su un componente in particolare, che per la calcolatrice è il debouncer. Occorre quindi spiegarne il funzionamento, aiutandosi eventualmente con grafici, schemi, diagrammi temporali. Si può mostrare anche il codice VHDL se aiuta l'esposizione. Utile mostrare per esempio simulazioni.

Risultati

La valutazione consiste nel mostrare la corretta simulazione del sistema, e di verificarne il funzionamento sulla scheda. Le simulazioni devono mostrare dei comportamenti non banali. Per esempio, simulazioni in cui gli ingressi e le uscite stanno fermi non sono utili. Fate vedere invece cosa succede al variare degli ingressi, predisponendo degli stimoli opportuni. Riguardo l'implementazione sulla scheda, riportare i risultati forniti dalla sintesi: la quantità di risorse utilizzate (LUT, flip flop, etc.) e le tempistiche (la misura dello slack) sono i dati principali.

Credits

Abituatevi a dare il giusto credito alle risorse esterne che avete usato. Se mostrate del codice che non avete scritto voi, citatene la fonte. Se mostrate delle figure che non avete creato voi, indicate la fonte. Non è sufficiente mettere la sola bibliografia: è necessario nel testo citare la fonte (eventualmente con il riferimento alla bibliografia).