

Asset Paper

Darksiders-Reihe



Sehr beeindruckend fand ich die Waffen in Darksiders, das riesige Schwert Chaosfresser hat es mir besonders angetan weshalb ich auch versucht habe ein ähnliches Schwert zu designen. Ich habe angefangen mit einer Skizze, die mich deutlich mehr Zeit gekostet hat als ich erwartet hätte. Ich wollte den zerstörerischen breiten Look des Chaosfressers einfangen. Dazu Spikes an den klingen die wie Reiszähne fungieren sollte ein Gegner zu nah an einen selbst herankommen. Eine große Parierstange mit drei übereinander liegenden Ringen von der Klinge ausgehend dazu auf beiden Seiten der Parierstange zwei Kettenglieder und einen als Knauf einen Halbmond Ring der auf beiden Seiten spitz zusammenläuft.

Während des Texturierens in Substance Painter ist mir dann die Idee gekommen Runen in die Mitte der Klinge zu "stanzen" also habe ich mir Runen aus Darksiders gesucht und habe diese in die Klinge geprägt. Dennoch war ich mit den Smartmaterials nicht zufrieden, da sie einfach zu wenig nach Darksiders ausgesehen hab und zu realistisch waren also habe ich versucht diese zu verbessern.

Jedoch war ein Schwert nicht ganz die Anforderung, die ich an mich selbst hatte und hab deswegen ein paar Conceptart im Internet zum Themawaffen und Darksiders angeschaut und bin dabei auf folgendes gestoßen:



Ein Dolch der so im Spiel Darksiders Genesis vorkommt. Diesen habe ich in Blender nachgemodelt und habe in Substance Painter versucht eigene Texturen so nah wie möglich am Original zu kreieren.

Ich dachte das die Waffen in der richtigen Szenerie bestimmt noch besser aussehen würden und bin auch bei der Recherche für den Dolch bereit über Conceptarts von Umgebungen gestoßen. Ich habe dann erstmal simple Box Modeling für die schwebenden Steine verwendet. Diese habe ich danach versucht mit Sculpting zu bearbeiten, um die Risse und Verwitterung nachzuahmen jedoch erfolglos. Stattdessen habe ich die Kanten gefast und mit Cuts die abbrechenden Steine von dem Rest abgeschnitten. Als Textur habe ich dann die Methode vom Dolch verwendet, da dieser aus einem gefärbten Stein besteht.

