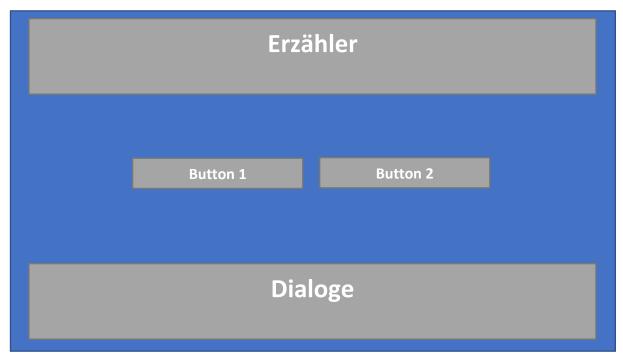
Konzept – Visual Novel – Genesis Inception

Inhaltverzeichnis

1.	Konzept	. 2
2.	Charaktere	. 3
3.	Story	. 3
4	Story-Ahlaufdiagram	Δ

1. Konzept

GUI Aufbau



Szenerien

Stadt Wald



Lichtung



Portal





2. Charaktere

Protagonist:

Rolle: Held der Geschichte

Beschreibung: Versucht herauszufinden was passiert ist und wie

er die Leute retten kann, die noch im Spiel gefangen

sind.

Blackangel:

Rolle: Antagonist der Geschichte.

Beschreibung: Will alle in der Welt halten und gibt vor dem

Protagonisten zu helfen.

Gestalten auf der Lichtung:

Rolle: Verfolgen das gleiche Ziel wie der Held.

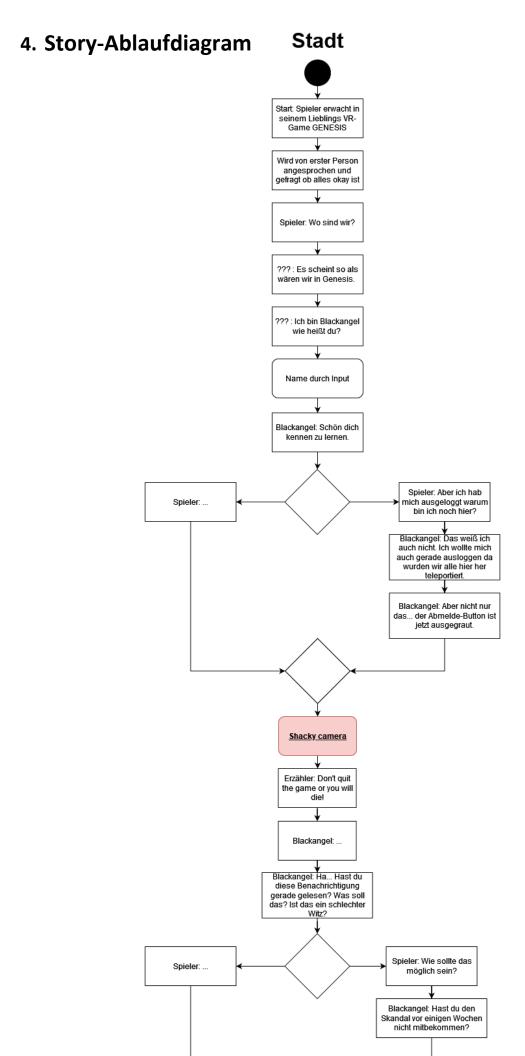
Beschreibung: Agieren im dunkel.

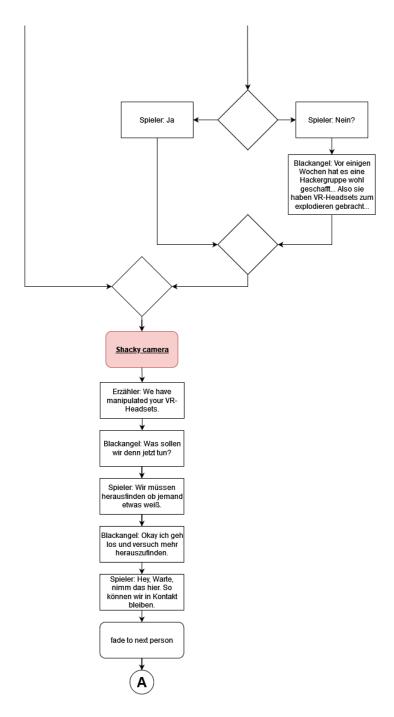
3. Story

In dieser Visual Novel geht es um ein fortschrittliches VR Spiel, das sich Genesis nennt. In dieser fortschrittlichen Welt projizieren VR Headsets die Bilder direkt in das Gehirn des Konsumenten, welcher sich dabei in einem tiefen Schlaf befindet.

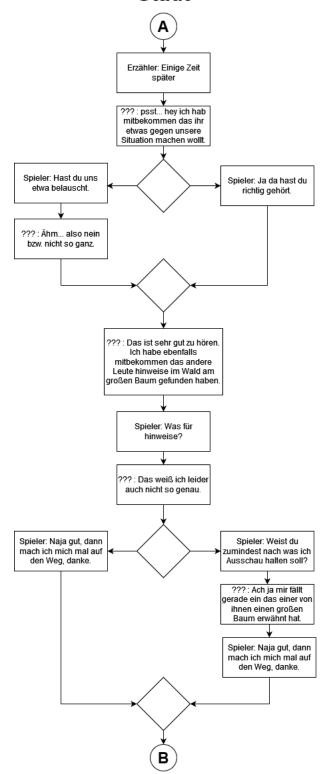
Eine Hacker Gruppe hat die VR Headsets der Spieler gehackt und sollten dieses versuchen sich auszuloggen landen sie wieder im Spiel. Doch es gibt ein Portal das als letzter Ausgang gilt.

Der Protagonist erfährt von diesem Portal und von einer Gruppe die versuchen will dieses zu schließen.

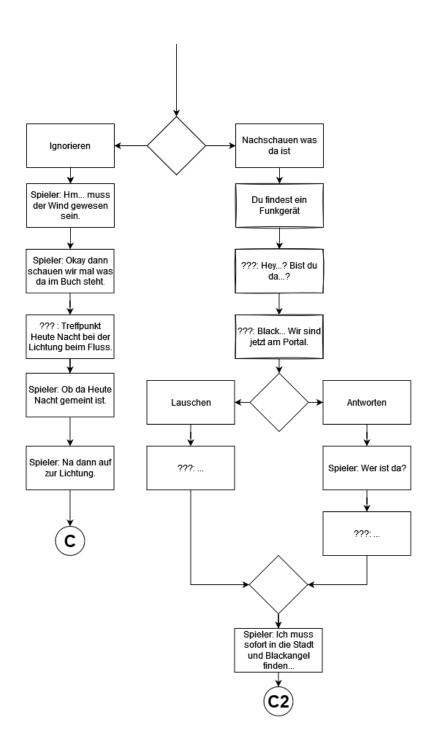




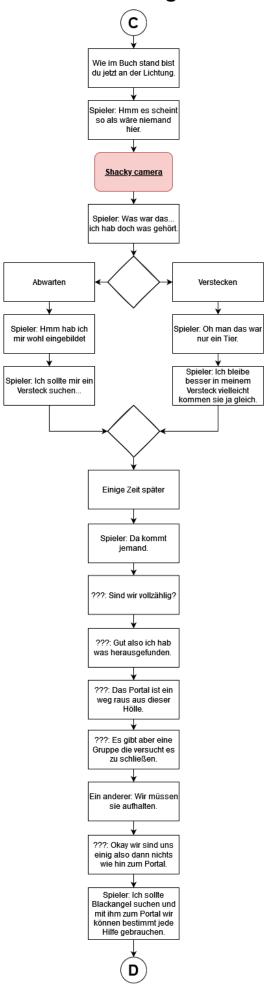
Stadt



Wald Du kommst zu einem großen Baum auf einer Lichtung steht. Baum untersuchen Umgebung untersuchen Spieler: Vielleicht sollte ich mal beim Baum Spieler: Ich kann Spieler: Hier ist nichts Spieler: Hm... nichts Auffälliges sehen. nachschauen. ⑸ Spieler: Uh... warte mal was ist das denn? Spieler: Ist das nicht ein Gildenzeichen ich hab das in der Hauptstadt schon mal gesehen? Im Baum ist ein Symbol einer Gilde eingeritzt Spieler: Da ist ja ein Loch im Stamm... hmm. Nicht ins Loch greifen Ins Loch greifen Spieler: Hmm es ist zu dunkel um erkennen zu Spieler: Aber wo könnte ich sonst noch was Spieler: Los jetzt stell dich nicht so an was soll können was sich darin verbirgt. finden? Ich hab doch schon alles abgesucht. das. schon passieren. ieler: Das fühlt sich an wi ein Stück Lede Du ziehst ein Buch mit dereinband aus dem Lo Das Buch trägt das selbe Symbol wie das auf dem Baum Spieler: Da steht ja was drin Nicht lesen Lesen Spieler: Was wenn das der Hinweis ist von dem der Unbekannte geredet hat? Spieler: Aber es könnte wichtig sein. Shacky camera Ein Busch ganz in der nähe Bewegt sich



Lichtung



Stadt

