

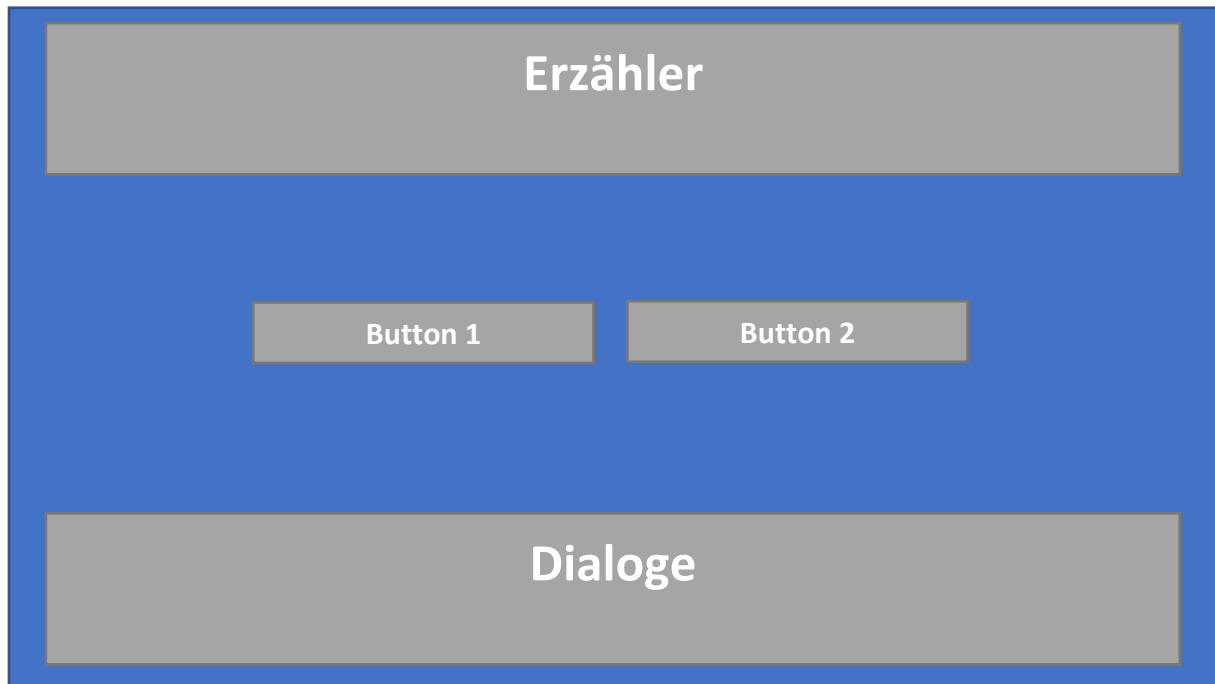
Konzept – Visual Novel – Genesis Inception

Inhaltverzeichnis

1. Charaktere	2
2. Story	3
3. Story-Ablaufdiagramm	4

1. Konzept

GUI Aufbau



Szenerien

Stadt



Wald



Lichtung



Portal



2. Charaktere

Protagonist:

Rolle: Held der Geschichte

Beschreibung: Versucht herauszufinden was passiert ist und wie er die Leute retten kann die noch im Spiel gefangen sind.

Blackangel:

Rolle: Antagonist der Geschichte.

Beschreibung: Will alle in der Welt halten und gibt vor dem Protagonisten zu helfen.

Gestalten auf der Lichtung:

Rolle: Verfolgen das gleiche Ziel wie der Held.

Beschreibung: Agieren im dunkel.

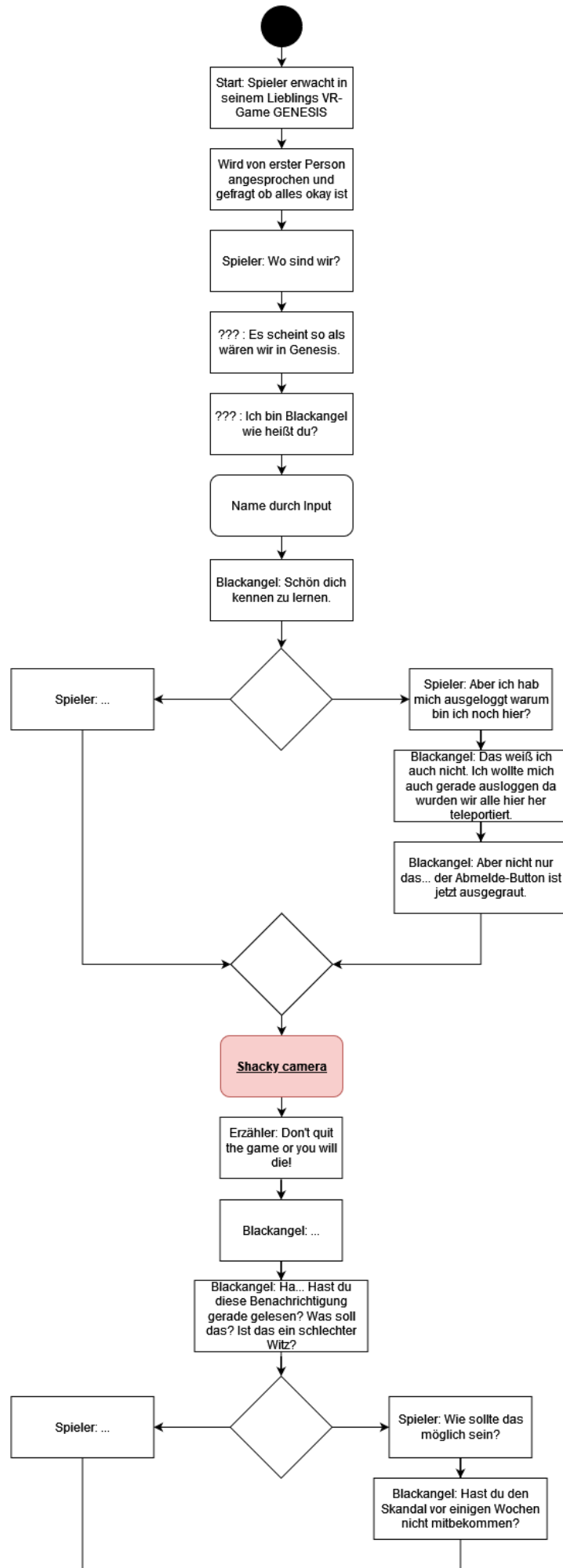
3. Story

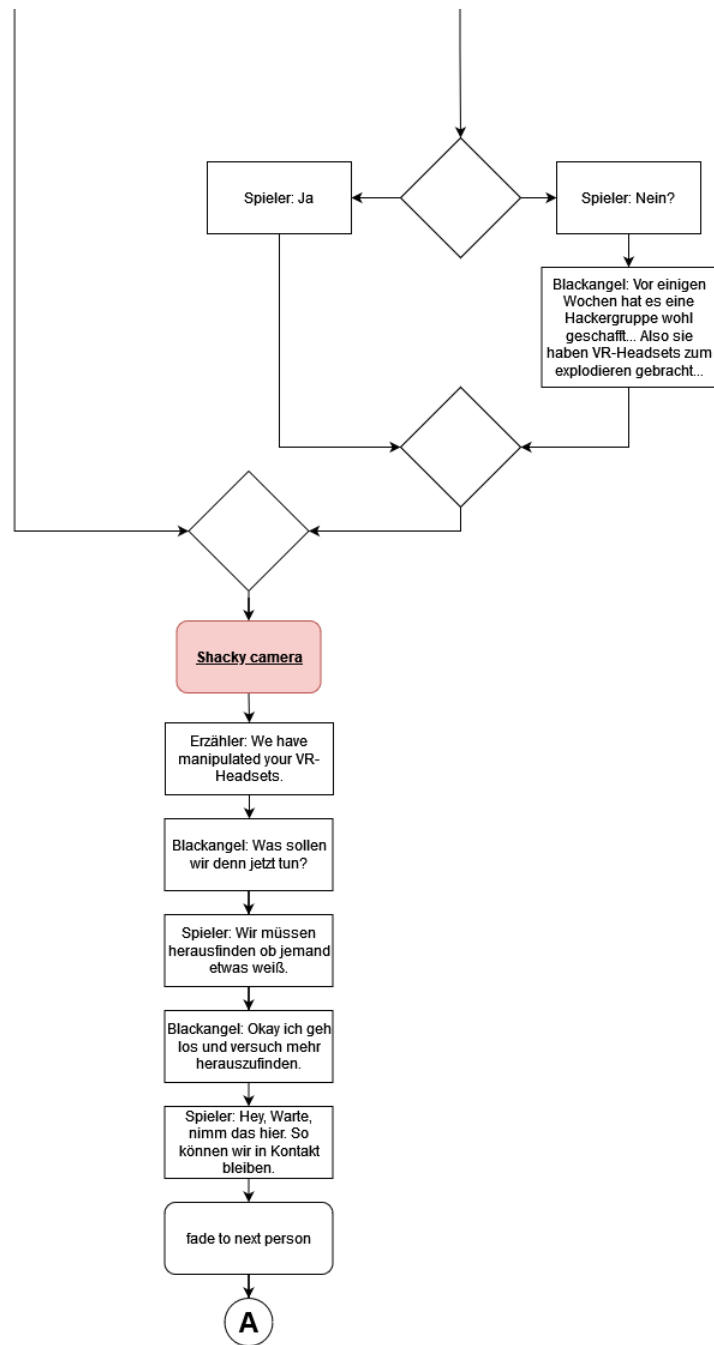
In dieser Visual Novel geht es um ein fortschrittliches VR Spiel, das sich Genesis nennt. In dieser fortschrittlichen Welt projizieren VR Headsets die Bilder direkt in das Gehirn des Konsumenten, welcher sich dabei in einem tiefen Schlaf befindet.

Eine Hacker Gruppe hat die VR Headsets der Spieler gehackt und sollten dieses versuchen sich auszuloggen landen sie wieder im Spiel. Doch es gibt ein Portal das als letzter Ausgang gilt.

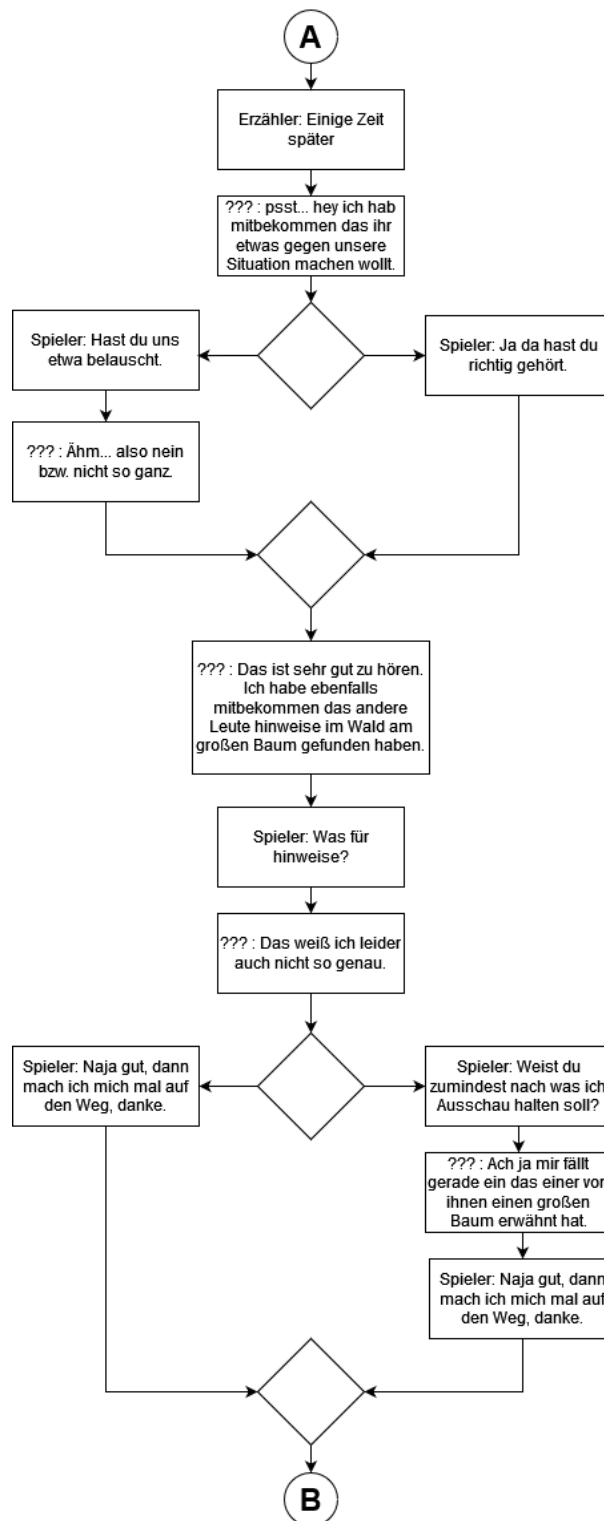
Der Protagonist erfährt von diesem Portal und von einer Gruppe die versuchen will dieses zu schließen.

4. Story-Ablaufdiagramm Stadt

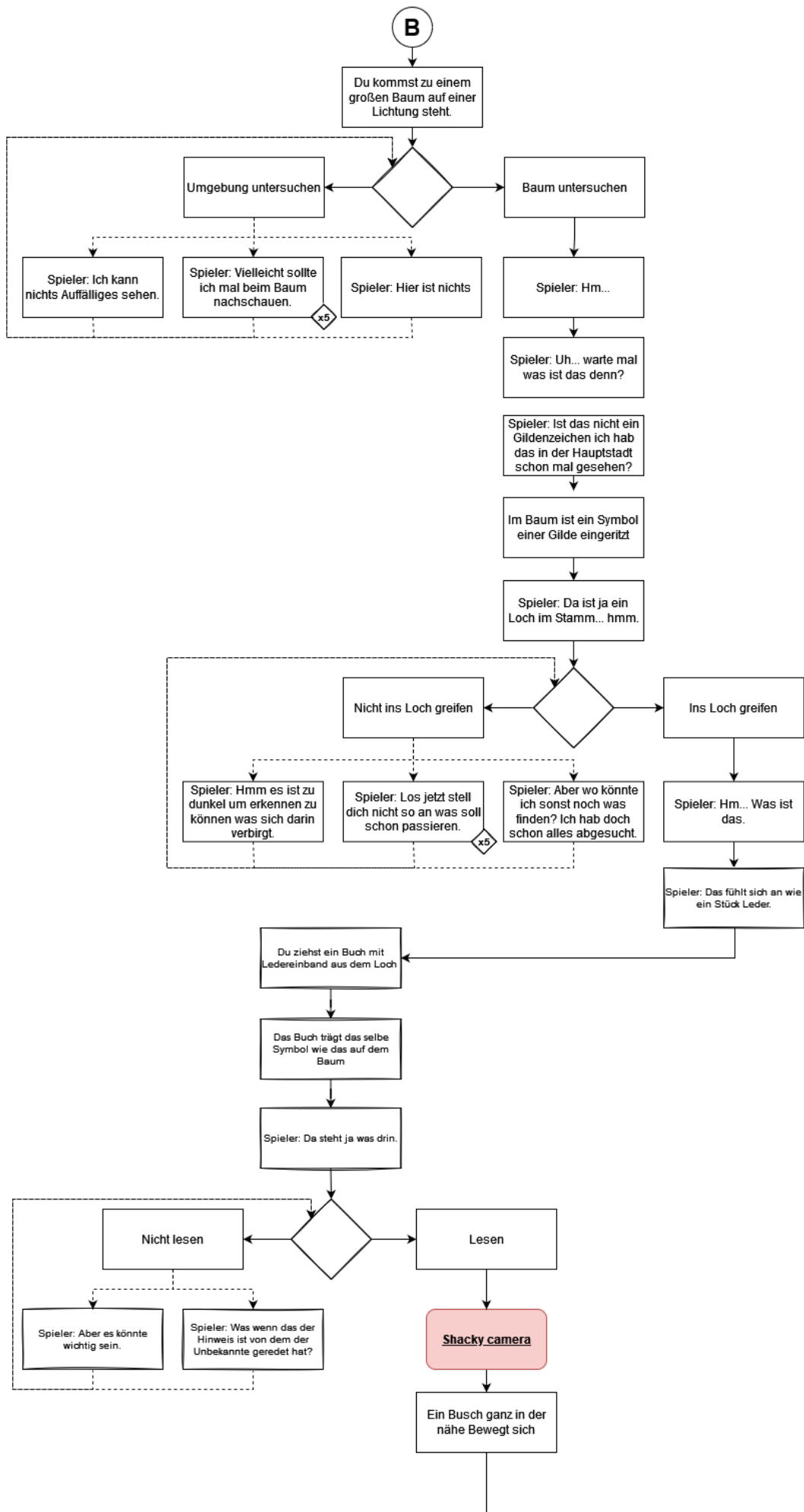


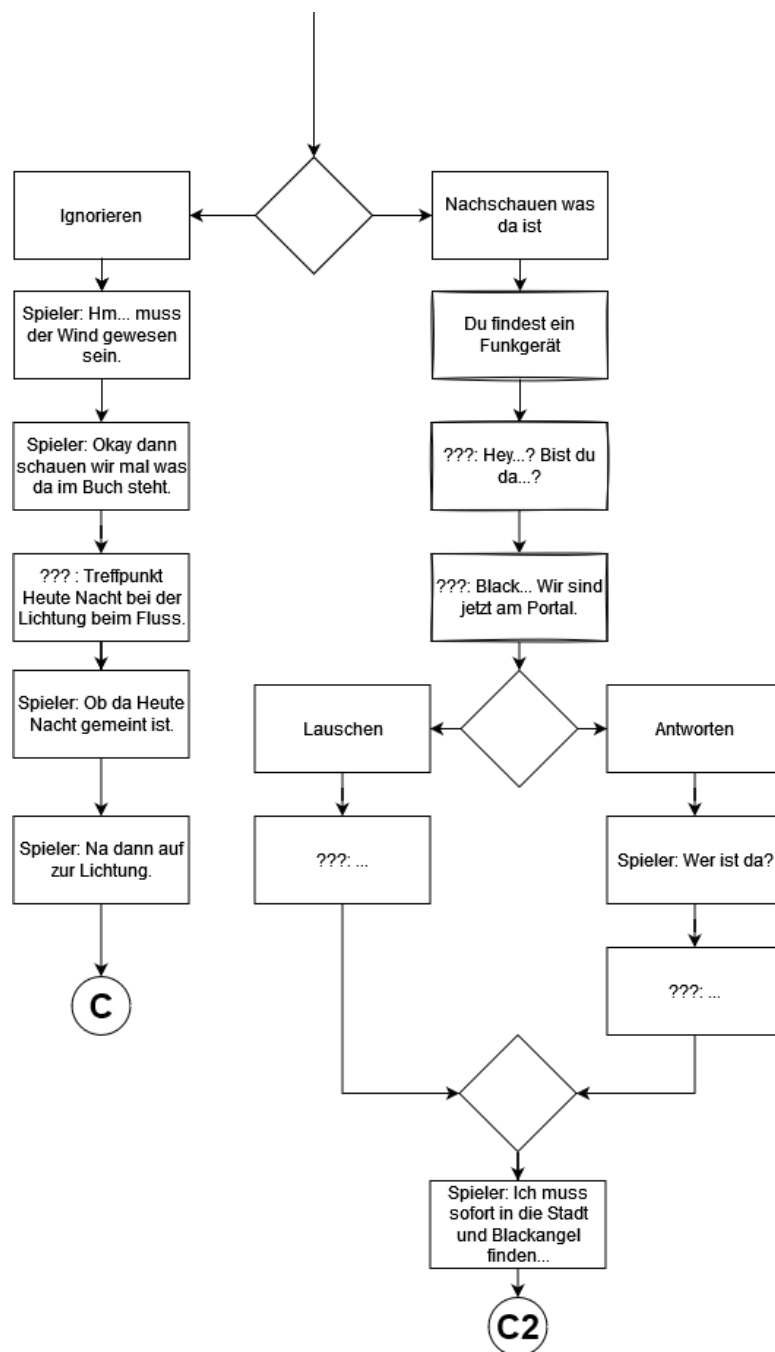


Stadt

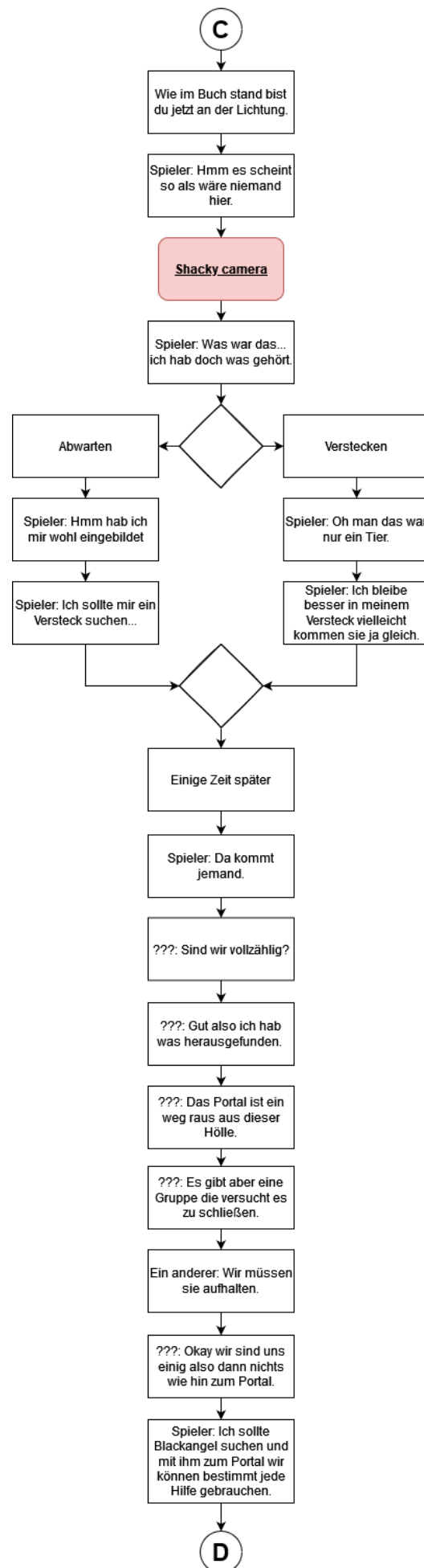


Wald

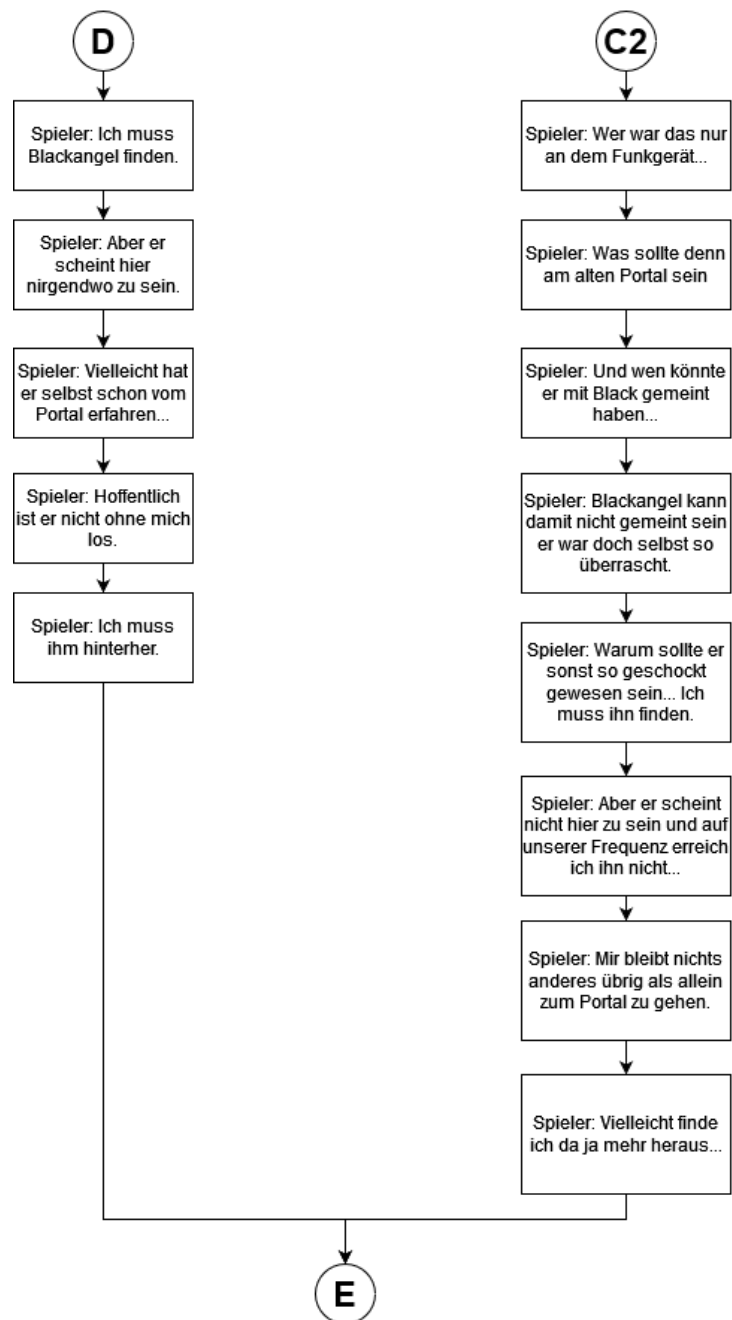




Lichtung



Stadt



Portal

