

# Kuchařka: Projekty pro praktickou maturitu

## 1. Evidence klientů (PHP + MySQL)

Základní webová aplikace, která umožňuje přidávat, upravovat a mazat klienty.

Použij PHP pro backend, HTML formuláře a databázi MySQL. Implementuj:

- Přehled všech klientů (SELECT)
- Přidání nového klienta (INSERT)
- Úprava klienta (UPDATE)
- Smazání klienta (DELETE)
- Validace formulářů a ochrana proti SQL injection (prepared statements)

## 2. Čtení a zápis dat (Java + CSV)

Vytvoř Java aplikaci, která načte seznam produktů z CSV souboru.

Uživatel může přidávat nové produkty, ukládat je zpět a vyhledávat podle názvu.

Důležité části:

- Parsování CSV souboru (BufferedReader + split)
- Práce s ArrayList
- Uložení do souboru pomocí PrintWriter

## 3. Textová hra (C++)

Vytvoř jednoduchou RPG hru, kde hráč prochází místnosti a bojuje s nepřáteli.

Použij třídy jako Hrac, Nepřítel, Mapa. Naprogramuj:

- Bojový systém (náhodné poškození)
- Inventář (pole nebo seznam)
- Ukládání postupu do souboru (ofstream, ifstream)

## 4. Webová aplikace s přihlášením (PHP)

Vytvoř přihlašovací systém:

- HTML formulář + PHP zpracování
- Hashování hesel (password\_hash)
- Session pro přihlášení
- Přesměrování podle přihlášení
- Logout a jednoduchý přístup k chráněné stránce

## 5. Práce s JSON daty (JavaScript)

Vytvoř webovou aplikaci, která získává data z externího API (např. počasí) a zobrazí je.

- Použij fetch() pro získání JSON
- Parsuj JSON a vypiš do HTML
- Dynamicky vytvářej DOM prvky (např. tabulka)

## 6. Konzolová hra (Java)

Simulace tahové hry v konzoli (např. souboj dvou hráčů):

- Menu (while loop)
- Výběr útoku
- Počítání HP, zobrazení průběhu

# **Kuchařka: Projekty pro praktickou maturitu**

- Třídy jako Hrac, Nepřítel