

Kuchařka - Konzolové hry v C++ a Java

C++ - Hádej číslo

```
#include <iostream>
#include <cstdlib>
#include <ctime>
using namespace std;

int main() {
    srand(time(0));
    int tajne = rand() % 100 + 1;
    int tip;
    cout << "Hádej číslo od 1 do 100\n";
    do {
        cout << "Tvůj tip: ";
        cin >> tip;
        if (tip < tajne) cout << "Více\n";
        else if (tip > tajne) cout << "Méně\n";
        else cout << "Správně!\n";
    } while (tip != tajne);
    return 0;
}
```

C++ - Pohyb postavy v poli

```
#include <iostream>
#include <conio.h>
using namespace std;

int main() {
    int pozice = 5;
    char pole[11] = ".....";
    while (true) {
        system("cls");
        pole[pozice] = 'P';
        cout << pole << endl;
        pole[pozice] = '.';
        char stisk = _getch();
        if (stisk == 'a' && pozice > 0) pozice--;
        if (stisk == 'd' && pozice < 9) pozice++;
    }
    return 0;
}
```

Java - Hádej číslo

```
import java.util.Scanner;
import java.util.Random;

public class Main {
```

Kuchařka - Konzolové hry v C++ a Java

```
public static void main(String[] args) {
    Scanner sc = new Scanner(System.in);
    Random rnd = new Random();
    int tajne = rnd.nextInt(100) + 1;
    int tip;
    System.out.println("Hádej číslo 1-100");
    do {
        System.out.print("Tvůj tip: ");
        tip = sc.nextInt();
        if (tip < tajne)
            System.out.println("Více");
        else if (tip > tajne)
            System.out.println("Méně");
        else
            System.out.println("Správně!");
    } while (tip != tajne);
}
```

Java - Pohyb postavy (simulace)

```
import java.util.Scanner;

public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        int pozice = 5;
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        while (true) {
            String radek = ".".repeat(10);
            radek = radek.substring(0, pozice) + "P" + radek.substring(pozice + 1);
            System.out.println(radek);
            System.out.print("a/d: ");
            char ch = sc.next().charAt(0);
            if (ch == 'a' && pozice > 0) pozice--;
            if (ch == 'd' && pozice < 9) pozice++;
        }
    }
}
```