# Trabajo Practico N°5 de Programación II

Estudiante: Tobias Leiva

Unidad: POO

Universidad Tecnológica Nacional

## **Caso Práctico**

### Sistema de Gestión de Empleados

Modelar una clase Empleado que represente a un trabajador en una empresa. Esta clase debe incluir constructores sobrecargados, métodos sobrecargados y el uso de atributos aplicando encapsulamiento y métodos estáticos para llevar control de los objetos creados.

#### **REQUERIMIENTOS**

- 1. Uso de this:
  - O Utilizar this en los constructores para distinguir parámetros de atributos.
- 2. Constructores sobrecargados:
  - O Uno que reciba todos los atributos como parámetros.
  - Otro que reciba solo nombre y puesto, asignando un id automático y un salario por defecto.
  - Ambos deben incrementar totalEmpleados.
- 3. Métodos sobrecargados actualizarSalario:
  - O Uno que reciba un porcentaje de aumento.
  - Otro que reciba una cantidad fija a aumentar.
- 4. Método toString():
  - O Mostrar id, nombre, puesto y salario de forma legible.
- 5. Método estático mostrarTotalEmpleados():
  - O Retornar el total de empleados creados hasta el momento.
- 6. Encapsulamiento en los atributos:
  - O Restringir el acceso directo a los atributos de la clase.
  - o Crear los métodos Getters y Setters correspondientes

#### **TAREAS A REALIZAR**

- 1. Implementar la clase Empleado aplicando todos los puntos anteriores.
- 2. Crear una clase de prueba con método main que:
  - o Instancie varios objetos usando ambos constructores.
  - Aplique los métodos actualizarSalario() sobre distintos empleados.

o Imprima la información de cada empleado con toString().

O Muestre el total de empleados creados con mostrarTotalEmpleados().

```
Respuesta:
Clase Empleado:
public class Empleado {
    //Atributos
    static int contador = 1;
    private int id;
    private String nombre;
    private String puesto;
    private double salario;
    private static int totalEmpleado;
    //Constructores
    public Empleado(int id, String nombre, String puesto, double
salario) {
        this.id = id;
        this.nombre = nombre;
        this.puesto = puesto;
        this.salario = salario;
        Empleado.sumEmpleados();
    }
    public Empleado(String nombre, String puesto) {
        contador++;
        this.id = contador;
        this.nombre = nombre;
        this.puesto = puesto;
        this.salario = 1000.0;
        Empleado.sumEmpleados();
```

```
}
    //Suma de empleados
    static public int sumEmpleados(){
        return totalEmpleado = totalEmpleado + 1;
    }
    //Mostrar la variable totalEmpleado
    static public void getTotalEmp(){
        System.out.println("Total de Empleados: " + totalEmpleado );
    }
    //Metodos sobrecargados: actualizarSalario
    public double actualizarSalario(double porcentaje){
        porcentaje = porcentaje / 100;
        return this.salario = salario +(porcentaje * salario);
    }
    public double actualizarSalario(){
        return actualizarSalario(50);
    }
    //Metodo toString()
   @Override
    public String toString() {
        return "Empleado: " + "id = " + id + ", nombre = " + nombre +
", puesto = " + puesto + ", salario = " + salario;
    }
Programa main:
public class Principal {
    public static void main(String[] args) {
```

}

```
//Objetos usando constructores
Empleado emp1 = new Empleado(1, "Tiziano", "Ingeniero", 3000.0);
Empleado emp2 = new Empleado("Juan", "Supervisor");
Empleado emp3 = new Empleado("Rodrigo", "Supervisor");
  //Empleado 1: Actualizar Salario
  emp1.actualizarSalario(10);
  System.out.println(emp1);
  emp1.actualizarSalario();
  System.out.println(emp1);
  System.out.println();
  //Empleado 2: Actualizar Salario
  emp2.actualizarSalario(20);
  System.out.println(emp2);
  emp2.actualizarSalario();
  System.out.println(emp2);
  System.out.println();
  //Total de empleados
  Empleado.getTotalEmp();
  System.out.println();
  //Información de los empleados con ToString()
  System.out.println("Información de los Empleados");
  System.out.println(emp1);
  System.out.println(emp2);
  System.out.println(emp3);
```

}

