**7.4**

Die Turnaround Zeit ist bei FIFO und SJF gleichlang, wenn

* Alle Jobs gleichlang sind oder
* Bei FIFO die Jobs sortiert ankommen, mit dem kürzesten Job zuerst und dann aufsteigend

**7.5**

Wenn alle Jobs gleichlang sind und die Quantumlänge der Joblänge entspricht oder wenn es nur einen einzigen Job gibt.

**7.6**

**1. Simulation** ./scheduler.py -p SJF -l 1,5,10 -c Avg. Responsetime = 2,33

**2. Simulation** ./scheduler.py -p SJF -l 2,10,20 -c Avg. Responsetime = 4,67

**3. Simulation** ./scheduler.py -p SJF -l 4,20,40 -c Avg. Responsetime = 9,33

Wenn man die Joblängen verdoppelt, verdoppelt sich auch die Responsetime logischerweise, da die Jobs erst nach einer doppelt so langen Zeit anfangen zu laufen. Die Responsetime wächst linear mit der Joblänge.

**7.7**

Wenn sich die Quantumlänge erhöht, erhöht sich auch die Responsetime, da die Jobs nun länger warten müssen, da die Jobs länger laufen dürfen. Sie haben einen längeren time slice bekommen.

Bps Für Worst-Case

A = 10s, B = 10s, C = 10s

Response time = (0 + 10 + 20) / 3 = 10s

Jobausführzeit = Alle gleich lang

Quantumlänge / Time slice = Jobausfürzeit

N \* Timeslice / N