

1. Verwendete Technologien

Es wurde HTML (Hypertext Markup Language) und CSS (Cascading Style Sheet) verwendet da es eine einfache Markursprache ist, um Webseiten zu entwickeln und zu designen. Um dies umzusetzen, benötigt man eine passende IDE (Integrated Development Environment). Es wurde sich für Visual Studio Code entschieden da es sich um eine übersichtliche und Leistungsstarke IDE handelt.

1.1 Was ist HTML, CSS und Visual Studio Code?

1.1.1 HTML

HTML kurz Hypertext Markup Language ist das Grundgerüst für das World Wide Web und wurde in den 1990er von Tim Berners-Lee entwickelt. Mit HTML ist es möglich die Struktur von Webseiten zu erstellen. Mit dieser Sprache kann man den Inhalt von Webseiten durch Tags und Elemente strukturieren und organisieren.

Der Hauptgrund, warum man HTML verwendet, sind Tags. Mit diesen Tags kann man den Browser sagen, wie der Inhalt der Webseite angezeigt werden soll. Um Tags zu schreiben, benötigt man einen Öffnungs- und Schließungstag der Anzeigt, wo der Tag angewendet wird. Ein Beispiel hierfür wäre, wenn man einen Absatz öffnet `<p>` und einen Absatz schließt `</p>`. Außerdem können Tags auch Attribute beinhalten die zusätzlichen Informationen über den Inhalt geben wie zum Beispiel Farbe.

Die Struktur einer HTML-Webseite ist hierarchisch angeordnet. Die erste Zeile in einer HTML-Datei zeigt an welche Version von HTML es ist und zeigt dem Browser das es sich um eine HTML-Datei handelt, ein Beispiel wäre „`<!DOCTYPE html>`“. Dann wird ein Startpunkt gesetzt und wird mit `<html>` geöffnet und mit `</html>` geschlossen dieser Bereich umschließt das gesamte HTML-Dokument. Innerhalb des `<html>` Bereichs wird ein `<head>`-Tag geöffnet und hier befinden sich alle Metadaten wie Titel der verweist auf eine CSS-Datei, Skripte, Zeichencodierung und weitere wichtige Metadaten. Innerhalb des `<head>`-Tags wird ein `<body>`-Tag geöffnet hier wird ist der eigentliche Inhalt der Webseite wie Texte, Bilder, Videos, Links oder andere Inhalte angezeigt, die man dann auf der Webseite sehen kann.

Wichtig ist das man Markursprache nicht mit Programmiersprachen verwechselt den diese führen Befehle aus im Gegensatz zu Markursprachen, die dazu dienen Informationen zu organisieren und zu strukturieren um sie lesbarer zu machen.

1.1.2 CSS

1.1.3 Visual Studio Code

2. Entwicklung des Frontends

2.1 Anmeldung und Registrierung

2.2 Main Window