

Mappe 3 Apputvikling

Tobias Andre Friis – s379760

For denne appen ble det ikke tatt mye styling valg da det ikke var spesifisert i oppgaven. Appen består bare av en side med popup-bokser.



Figure 1: Kart ved oppstart.

Det brukeren møter på ved oppstart av appen er et kart, og som sett på figur 1 blir Google Maps brukt. Kartet er zoomet inn på Oslo, samtidig som kan se flere av byene rundt. Som sett på figuren er det markører som er lagret i databasen. Disse er lagret med koordinater så de vil alltid plasseres på samme sted.

På figur 2 kan man se en infoboks som dukker opp etter at brukeren har trykket på en markør. I denne infoboksen ser man en beskrivelse av hva markøren er for og en hjelpende tekst som sier at man kan klikke på boksen for mer detaljer om markøren. Annet som er verdt å nevne for disse markørene er helt nederst på figuren, der kan man to nye symboler. Disse symbolene er knapper for å åpne google maps appen for å få veibeskrivelse til lokasjonen.

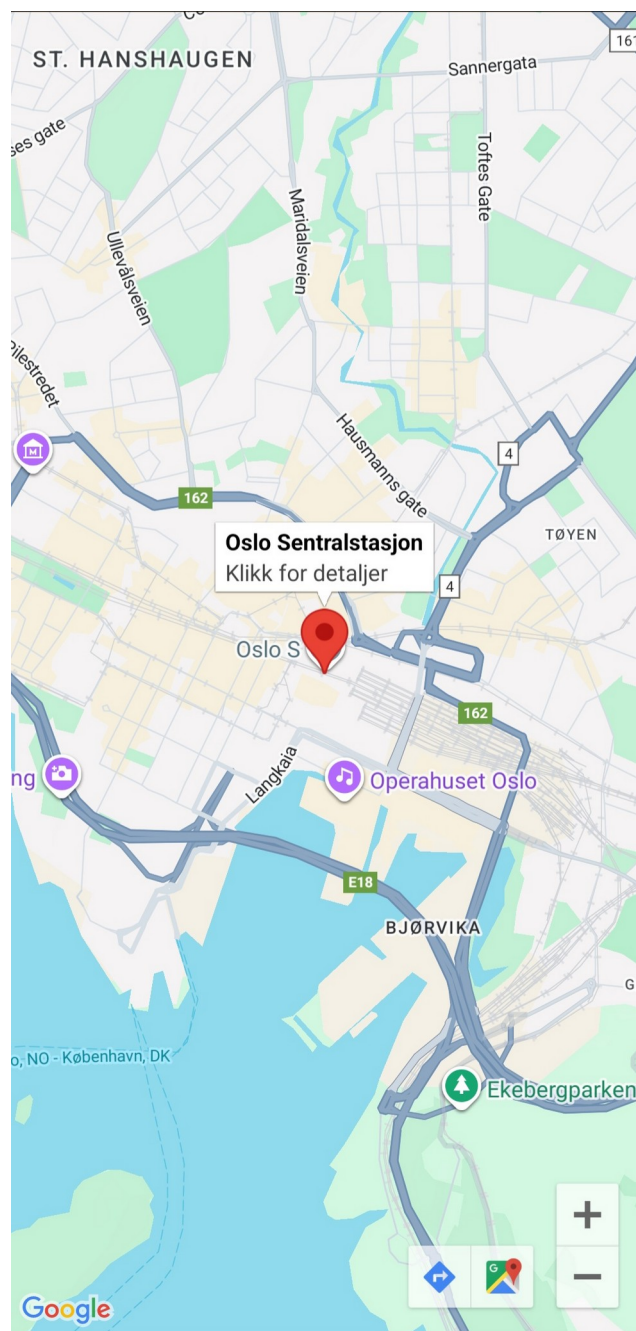


Figure 2: Infoboks til en markør.

På figur 3 kan man se en dialogboks som dukker opp etter å ha

trykket på infoboksen til en markør. Her kan informasjon som beskrivelsen av markøren, som i dette tilfellet er “Oslo Sentralstasjon”.

Under beskrivelsen er det en positiv setning om denne lokasjonen, og til slutt er det gateadressen til lokasjonen.

Dialogboksen kan lukkes ved å trykke på “Lukk” knappen eller trykke utenfor boksen.

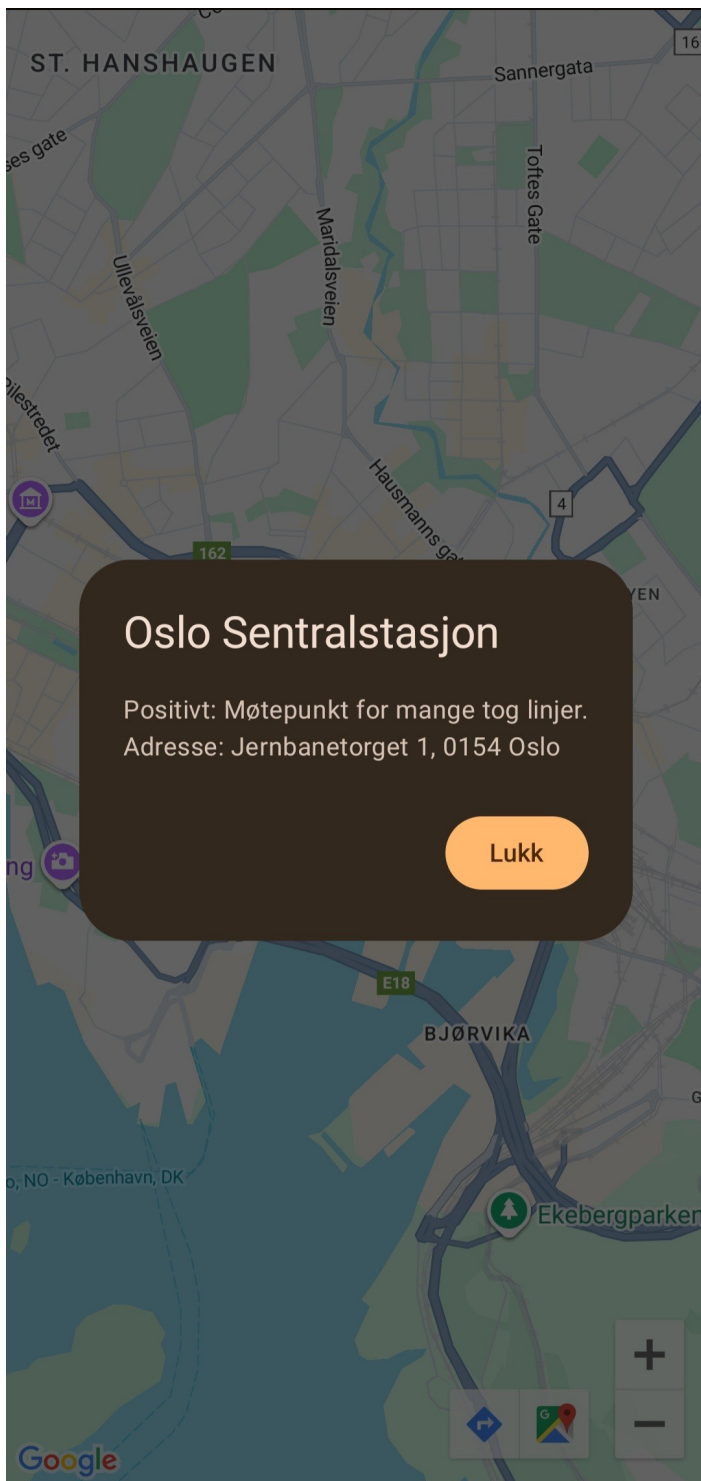


Figure 3: Dialogboks med informasjon om en markør.

Figur 4 viser en annen dialogboks hvor brukeren kan legge til en ny markør. Denne boksen dukker hvis brukeren trykker 1 gang på kartet på ønsket lokasjon. Her kan brukeren legge til en beskrivelse for markøren, en positiv tekst om den og til slutt adressen den befinner seg på. Ved å trykke på knappen “Lagre sted” vil lokasjonen brukeren trykket på for å få opp denne dialogboksen bli lagret med en markør og den informasjonen som ble lagt ved. Hvis brukeren ombestemmer seg og ikke vil lage en markør allikevel kan knappen “Avbryt” blir tatt i bruk, da vil det ikke bli lagret. Brukeren kan også trykke utenfor boksen for å ha samme effekt som “Avbryt” knappen.

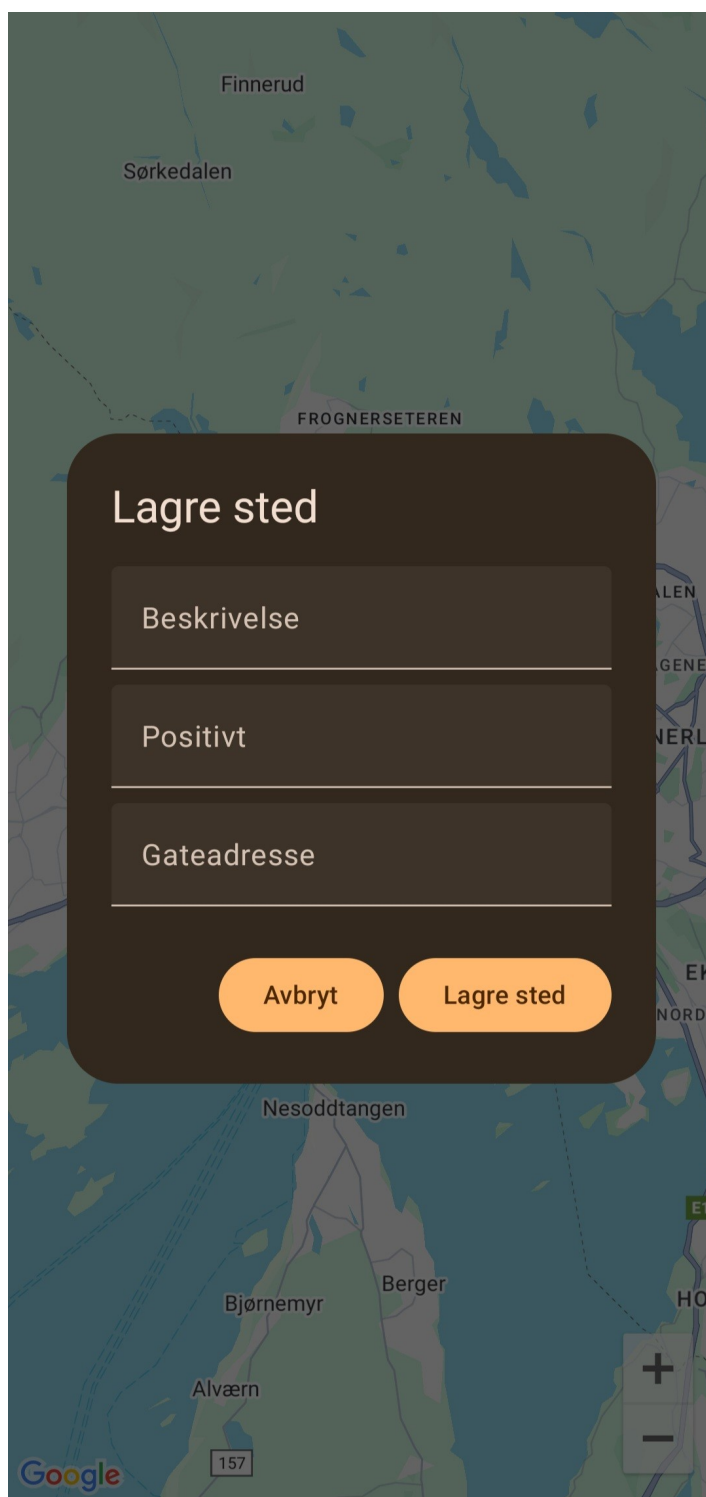


Figure 4: Dialogboks for å opprette ny markør.