

PaaS, platform as a service, används för att lägga applikationer i molnet. Utvecklare tar del av cloud providerns framework och bygger sina applikationer utifrån det. Generellt sätt erbjuder PaaS utvecklarna ett sätt att driftsätta sina applikationer utan att bry sig om konfiguration av saker så som nätverk, servrar, lagring och liknande, sådana saker som krävs för en vanlig applikation.

När applikationen är live tar tjänsten hand om all server-side problematik och allt du behöver bry dig om är koden för applikationen. Detta gör att den direkt blir väldigt skalbar, tillgänglig för ett oändligt antal användare samtidigt som den får tillgång till riktigt bra hårdvara att köras på. När man pratar om att en applikation lagrad i PaaS är skalbar menas det att instanser, nätverkskapacitet och lagring automatiskt ökar i takt med att användandet av applikationen växer.

Två leverantörer av PaaS är Google App Engine och Windows Azure. Denna uppgift går ut på att ni ska jämföra det Google App Engine och Windows Azure erbjuder och svara på följande frågor:

1. På förra lektionstillfället pratade vi mycket om SaaS men utöver SaaS och PaaS finns det en tredje modell som heter IaaS. Vilka för och nackdelar finns det med att använda PaaS framför IaaS?
2. Vad är den huvudsakliga anledningen till att man bör flytta till molnet enligt Google?
3. Vilken av tjänsterna är enligt er mer tilltalande?
4. Erbjuder den ena något utöver en andra?
5. Finns det en gratismodell och i så fall, hur ser den ut?
6. Hur skiljer sig prissättningen mellan de två tjänsterna?
7. Vilka programmeringsspråk kan du köra i respektive tjänst?
8. Varför tror ni Windows Azure erbjuder stöd för språk som inte är Microsofts egna?

Uppgiften diskuteras under **Fredagen den 21/11**.