Bæredygtig Energi fra Solceller

Tværfagligt projekt DMU D24 Sønderborg



Dato for aflevering: 29. november 2024

Simon Iversen, Tobias Falck Sørensen, Allan Holm Iversen, Maj-Britt Deigaard

Indholdsfortegnelse

Indledning	2
Liste med tasks	
Processen	∠
Udarbejdelse af tasks	
Brugergrænsefladens layout	
Bæredygtigt design	
Screendumps	
Vigtige kodestumper	
Den kørende applikation	<u>c</u>
Link til Github	
Konklusion	13
Bilag	1/

Indledning

Dette projekt har til formål at udvikle en JavaFX applikation, der kan hjælpe en medarbejder med at visualisere energiproduktionen fra solcelleanlæg i en dansk kommune.

Data til projektet er fundet via følgende link:

https://www.opendata.dk/city-of-aarhus/solcelleanlaeg

Projektet kombinerer programmering, systemudvikling og grafisk datavisualisering, hvor målet er at levere et brugervenligt værktøj, der kan illustrere produktionen over tid, gennem grafiske diagrammer og statistiske beregninger.

Gruppen har, i løbet af projektperioden, arbejdet tæt sammen for at skabe en løsning, der opfylder kravene til både teknisk funktionalitet og brugervenlighed.

Opgavens data, der er baseret på et datasæt fra Open Data Aarhus, giver muligheden for at analysere energiproduktionen fra solcelleanlæg. Dette danner grundlaget for applikationens funktioner, som inkluderer:

- Indlæsning og behandling af "rå" data fra filen i en objektmodel.
- Mulighed for at vælge specifikke datoer og diagramtyper.
- Grafisk fremstilling af energiproduktionen time for time samt den samlede produktion for en specifik måned.

I rapporten dokumenteres processen og gruppens løbende overvejelser samt code-snippets af vigtige kodestumper og den endelige applikation. Rapporten indeholder også linket til gruppens GitHubrepository samt en liste med tidsestimeringer på opgavens tasks.

Liste med tasks

Task	Estimeret tid	Reelt tidsforbrug
Indlæs fil/data	4 timer	1 ½ time
Vis data på diagram	3 timer	2 timer
Vælg site	1 time	10 min
Vælg dato	1 time	2 timer
Vælg tidspunkt på dagen	1 time	2 timer
Vælg måned og år	2 timer	3 timer
Vælg diagramtype	3 timer	1 time
Lav design/UI	8 timer	10 timer

Processen

For at skabe et overblik over vores projekt, udarbejdede vi tidligt i processen en papirprototype af hvordan vores brugergrænseflade kunne se ud (Bilag 1). Denne tilgang hjalp os med at visualisere designet og strukturere de funktionelle elementer i applikationen.

Udarbeidelse af tasks

For at skabe overblik og sikre en struktureret tilgang til projektet, udarbejdede vi en task-liste baseret på opgavens kravspecifikation og de mål, vi skulle opnå. Denne liste hjalp os med at bryde projektet ned i mindre dele, som kunne prioriteres og tidsestimeres.

Arbejdet med tasks startede med en gennemlæsning af opgaveteksten og en fælles brainstorm i gruppen. Her identificerede vi de vigtigste opgaver, såsom indlæsning af data, implementering af statistikberegninger, og design af brugergrænsefladen. Vi brugte denne brainstorm-session til at oprette en række overordnede kategorier, som senere blev opdelt i mere specifikke tasks. Under udarbejdelsen af task-listen, prioriterede vi opgaverne efter deres betydning for projektets funktionalitet for derefter at identificere afhængighederne mellem tasks, således at vi kunne arbejde i en logisk rækkefølge. Efterfølgende har vi forsøgt at estimere tidsforbruget for hver task og slutteligt noterede vi det faktiske tidsforbrug, så vi kunne sammenligne og lære af eventuelle afvigelser.

Brugergrænsefladens layout

For at sikre en tydelig struktur i vores brugergrænseflade samt sikre en nem integration med andre layouttyper, valgte vi at anvende et BorderPane som grundlæggende layout. Dette layout giver mulighed for at organisere brugerfladens elementer i regioner (top, bund, venstre, højre og center), hvilket gør det velegnet til vores projekt.

For at skabe et struktureret og overskueligt layout, har vi i toppen af vores BorderPane, placeret et GridPane der indeholder elementer til interaktion. GridPane giver mulighed for at placere elementerne i et gittermønster, hvilket sikrer en ensartet og pæn organisering af labels, input felter og knapper. Her er det muligt for brugeren at vælge et "site" via en dropdown samt angive "Date". Derudover ses en textfield som viser hvilken Chart type der vises. Desuden er tilføjet en Button kaldet "Search", som brugeren kan klikke på, for at hente og vise den valgte data.

Simon Iversen, Tobias Falck Sørensen, Allan Holm Iversen, Maj-Britt Deigaard

I centeret af BorderPane har vi anvendt et StackPane til visning af diagrammer. Valget af StackPane er gjort, da denne type Pane placerer sine komponenter ovenpå hinanden, hvilket gør det muligt at skifte mellem visning af forskellige diagrammer hvor kun det øverste element vil være synligt. Derudover placerer StackPane vores indhold i centeret som standard, hvilket giver et pænt layout. Denne struktur gør det nemt for brugeren at navigere mellem forskellige datasæt og diagramtyper, samtidig med at layoutet forbliver overskueligt og brugervenligt.

I bunden af vores BorderPane, har vi placeret en VBox, hvori der er placeret to labels. Øverste label viser overskriften "Total Production in kWh" og nederste label viser den statistiske beregning. I vores VBox er placeret en GridPane, for at indsætte to centrerede buttons kaldet "Day" og "Month". Formålet med disse er at kunne vælge om man vil se grafen og den pågældende dag, herunder time for time, eller om man vil se energiproduktionen for hele den pågældende måned.

De ovenstående layouttyper er udvalgt for at sikre fleksibilitet, brugervenlighed og en tydelig opdeling af funktionerne i brugergrænsefladen.

Bæredygtigt design

Designet i vores UI er nøje udvalgt til at afspejle bæredygtighedens kerneværdier. Farvepaletten og det overordnede layout, er skabt med inspiration fra naturen og miljøet, hvor de afdæmpede grønne og blå toner minder om naturens egne farver. Dette sikrer ikke blot et æstetisk tiltalende design, men også en visuel repræsentation af projektets overordnede emne, der omhandler bæredygtighed.

Screendumps

Vigtige kodestumper

```
19 @
          public static ArrayList<SolarData> readFileData(String filepath) throws FileNotFoundException 1usage ±si
              String date = "";
              String <u>time</u> = "";
               int totalEnergyProduction = 0;
               int <u>online</u> = 0;
               DateTimeFormatter formatting = DateTimeFormatter.ofPattern("yyyy-MM-dd"); // set formatting for date
               ArrayList<SolarData> dataset = new ArrayList<<>>();
               File inputFile = new File(filepath);
               Scanner in = new Scanner(inputFile).useDelimiter( pattern: "[\t|T]"); // split by tabs and T
               return dataset;
```

Figur 1: En klasse der læser data fra filen, så vi kan bruge den.

Figur 2: Læser vores datafil og finder alle sites-ID. Efterfølgende gør den vores diagrammer usynlige.

```
// The on action for the search button
public void createChartClick() { lusage ±TobiasFalck *2 *

ArrayList<Integer> totalsWhs = new ArrayList<>();

ArrayList<Integer> times = new ArrayList<>();

HashMap<Integer, Integer> dailyTotals = new HashMap<>();

diagramTypeDDL.setText("Bar Chart");
errorMessage.setText(""); // hide error message
productionTotal.setText(""); // Resets the production total label

LocalDate datePicked = dateDP.getValue();
int siteIDPicked = Integer.parseInt(siteDDL.getValue()); // get siteID from sites choice box and convert it to int

for (SolarData solarData : data) {
    // Check for the selected site and date match
    if (siteIDPicked == solarData.getSiteID()) {
        // Add to day chart data
        if (datePicked.equals(solarData.getDate())) {
            totalsWhs.add(solarData.getDate());
            times.add(solarData.getTime());
            times.add(solarData.getTime());
}
```

```
// Add to month chart data
if (datePicked.getMonth() == solarData.getDate().getMonth())
{
    int day = solarData.getDate().getDayOfMonth();
    dailyTotals.put(day, dailyTotals.getOrDefault(day, defaultValue:0) + solarData.getWattPerHour());
}

double totalProductionMonth = 0;
for (int dayTotal : dailyTotals.values()) {
    totalProductionMonth += dayTotal;
}

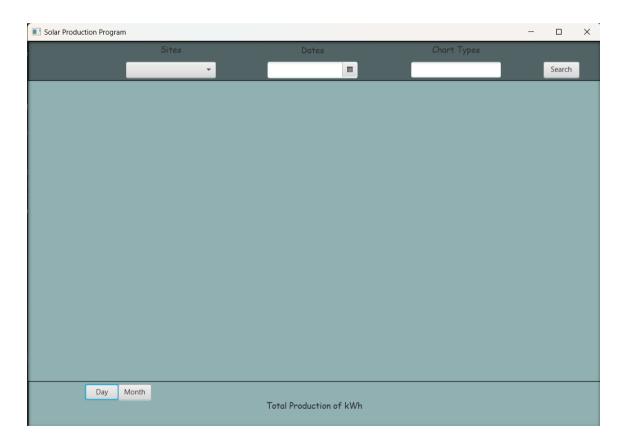
productionTotal.setText(String.valueOf( d. totalProductionMonth / 1000) + " kWh"); // convert to String
}

// Generate charts if data is available
if (totalsWhs.isEmpty() && dailyTotals.isEmpty()) {
    errorMessage.setText("No data for chosen date or month.");
} else {
    createDayChart(siteIDPicked, datePicked, totalsWhs, times);
    createMonthChart(siteIDPicked, datePicked, dailyTotals);
}
```

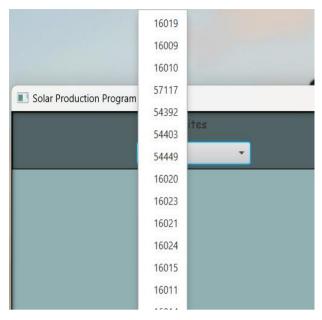
Figur 3: Vores knap som skaber en masse ArrayLister. Dernæst sætter den en default på vores Textfield og nulstiller både "errormessagen" og vores udregning. Så læser den data fra den valgte site og finder dato, måned og dag. Til sidst lægger den produktionen fra dagene sammen i en double og udregner den til kWh.

Figur 4: To metoder der skaber enten en "DayChart" eller en "MonthChart", hvor den får informartionen fra ArrayLister.

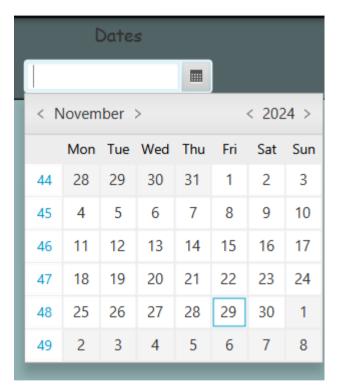
Den kørende applikation



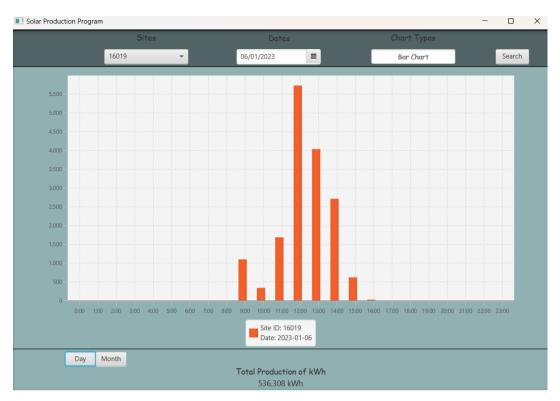
Figur 5: Billede af vores brugergrænseflade inden brugeren har gjort nogle valg.



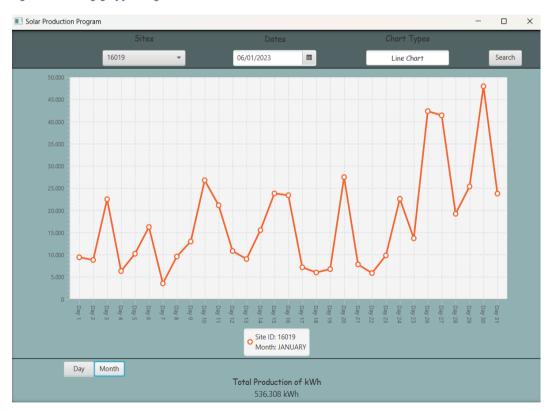
Figur 6: Dropdown menu for sites.



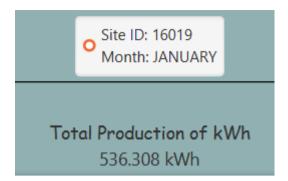
Figur 7: Vores datapicker for at vælge en dato.



Figur 8: Viser dag-graf for valgte dato.



Figur 9: Viser månedsgraf for valgte måned.



Figur 10: Viser udregning af månedens produktion.

Link til Github

TobiasFalck/SolarProductionProject: Uge 48 Projekt

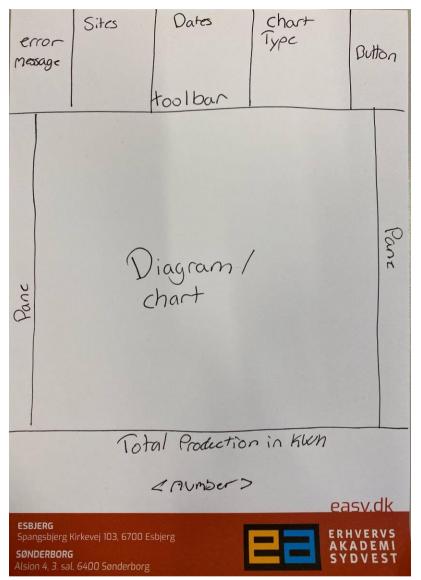
Konklusion

Projektet "Bæredygtig Energi fra Solceller" har været en lærerig og udfordrende proces, hvor vi som gruppe har arbejdet målrettet på at udvikle en brugervenlig JavaFX-applikation, der kan visualisere energiproduktion fra solcelleanlæg. Vi har opnået vores mål om at integrere datahåndtering, grafisk fremstilling og funktionelt UI-design i en applikation, der understøtter medarbejderens behov for overblik over energiproduktionen.

Gruppens samarbejde har fungeret godt, og vi har formået at udnytte vores forskellige kompetencer inden for programmering og systemudvikling effektivt. Tidsplanen og task-listen har hjulpet os med at strukturere arbejdet, selvom der var nogle opgaver, der krævede mere tid end forventet, fx valg af tidspunkt og dato. Selvom enkelte opgaver tog længere tid end planlagt, har projektet generelt været vellykket. Vi har opnået en større forståelse for konceptet MVC, filhåndtering i Java og udviklingen af grafiske applikationer.

Afslutningsvis kan vi konkludere, at vores applikation lever op til kravene i opgaven og kan fungere som et effektivt værktøj til at illustrere og analysere energiproduktionen fra solceller. Erfaringerne fra dette projekt vil vi tage med videre til fremtidige opgaver, hvor vi vil bygge videre på de metoder og strategier, vi har anvendt her.

Bilag



Bilag 1: Prototype af vores brugergrænseflade.