## Höhlenpläne Zeichnen mit Inkscape

Tobias Fellinger

27. Juni 2025



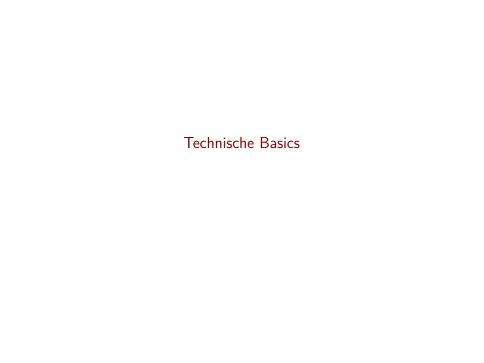


## Installation von Inkscape und Aven

- Inkscape
  - Windows, Mac, Linux Appimage: Download von https://inkscape.org/release/
  - Linux über Paket-Manger: das paket heißt auf fast allen Distros inkscape
- Aven
  - Windows, Max, Linux deb-Package, Sourcecode: Download von https://survex.com/download.html
  - Linux über Paket-Manager: auf Debian verfügbar, Package survex-aven

#### Download der Vorlage

- Inkscape Vorlage
  - Download von https://github.com/TobiasFellinger/SpeleoInkscapeVortrag
- Schriftart für Abbruckanten Symbole
  - Download von https://github.com/TobiasFellinger/SpeleoInkscapeVortrag
  - Installation
    - Windows: Rechtsclick
    - OSX: Doppelclick
    - Linux: je nach Distribution / Desktop Umgebung



#### Vektorgrafik

- ▶ Bild wird nicht als Raster von Farbwerten für jeden Pixel gespeichert
- ► Formen im Bild werden beschrieben und erst für die Darstellung in Pixelwerte umgerechnet
  - ▶ Beim Zoomen nicht verpixelt
  - Fertiges Dokument ist leicht bearbeitbar
  - ► In den meisten Fällen weniger Speicherbedarf



Figure 1: CC-BY Wikimedia User:Yug

#### SVG Dateiformat

- xml-basiertes Vektor-Dateiformat
- offenes Dateiformat mit breiter Unterstützung, Grafik-Programme, Browser, . . .
- ▶ Je nach Feature besser oder weniger gut (Animation, Filter, ...) unterstützt

#### <path

```
style="fill:#ff0000;stroke:#000000;stroke-width:1;stroke-opacd="M 68.520807,58.755454 94.388127,43.985563 143.11607,84.691
```

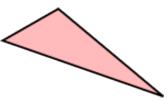


Figure 2: Beispiel



#### Vermessungs Dateiformate konvertieren

- ► Therion → Survex:
  - mit Therion
    in .thconfig:
     export model -fmt survex -o "dateiname.3d"
- ► Survex → Therion:
  - .3d-File mit import command in centerline block importieren
     Siehe: Anleitung https://therion.speleo.sk/samples.doc/40.html
  - oder h\u00e4ndisch konvertieren Siehe Anleitung https://github.com/tr1813/migresurvey?tab=readmeov-file#manually-dont-do-this-anymore
  - python script (nicht getestet) github: Script https://github.com/tr1813/migresurvey/blob/master/ scripts/svx\_to\_th.py

#### Messdaten in Inkscape öffnen

- ► Survex:
  - ► File > Export As > Svg
  - ► Einmal Plan und einmal Längsschnitt exportieren
- ► Therion:
  - mit inkscape Addon
    - ► Installation von github
    - ▶ Dann in Inkscape die .th2 Files von Plan und Längsschnitt öffnen
  - oder Umweg über Survex

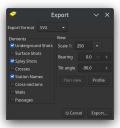
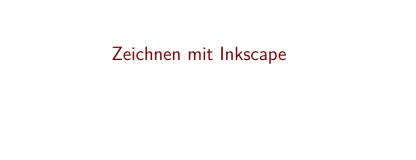


Figure 3: Survex Screenshot





#### Ebenen und Gruppen

- Reiter Layers and Objects
- ► Sichtbar / Unsichtbar machen
- ► Für Bearbeitung Sperren / Entsperren
  - Entsperren auch für Kopieren notewendig
- ▶ Objete einer Gruppe / Ebene auswählen und gemeinsam bearbeiten

Allgemeine Zeichen Werkzeuge

#### Objekt Werkzeuge

- ► Transformation (Skalieren/Verschieben/Drehen/Scheren)
- ► Nach vorne / hinten verschieben Pg up/Pg down
- ► Gruppieren / Gruppierung Aufheben
- Clipping und Maskierung setzen / aufheben
  - Vorderes Objekt ist Maske für hinteres

# Pfad-Werkzeuge und Formen

- Polygon
- ► Bezier-Kurven
- ► Freihand-Linien
- Splines

#### Boolsche-Operationen

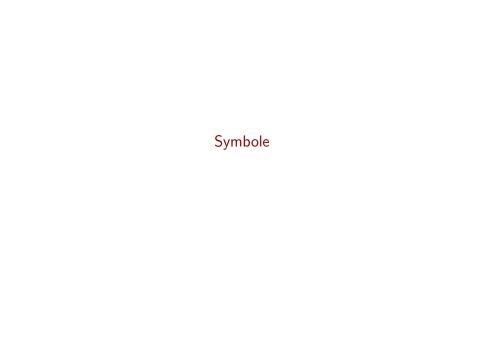
- Durchschnitt & Vereinigung
- ► Verbinden & Aufspalten
- ► Segmente Einfügen & Löschen

### Weitere Pfad Eigenschaften

- ► Nodes hinzufügen, entfernen
- ► Combine & Break Apart

#### Pfad Eigenschaften

- ▶ Reiter Fill and Stroke
- ► Stile kopieren und einfügen Strg+Shift+V



# Symbole

- ▶ Reiter Symbols
- ► Hinzufügen und Entfernen (unten im Reiter)



#### Mit Muster Füllen

- ► Editieren mit Node Tool
- ► Hinzufügen und Entfernen mit Object > Pattern
- ► Umbenennen im SVG editor

# Pattern Along Path / live Path Effects

- ► Reiter Path Effects
- ▶ Path > Paste Path Effects
- ► Pattern along Path
  - Referenz Objekt Auswählen

## Spray Tool

- ► Objekte auswählen (z.b. Geröll)
- ▶ Einstellungen Width, Ammount, Rotation, Scale
- ▶ Einstellungen overlap, apply to transparent / non trasparent



## Speichern und Exportieren

- ▶ pdf: File > Save a Copy
- ▶ png: Reiter Export