Höhlenpläne Zeichnen mit Inkscape

Tobias Fellinger

27. Juni 2025



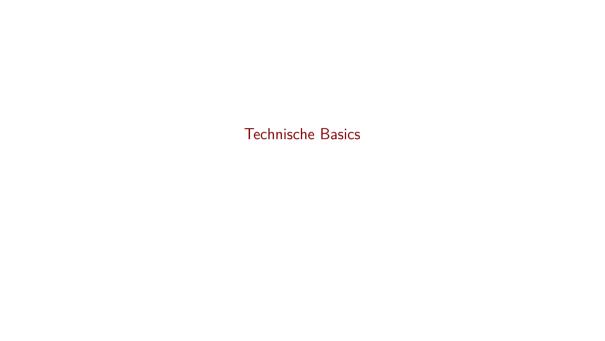


Installation von Inkscape und Aven

- ► Inkscape (Vektorgrafik)
 - ► Windows, Mac, Linux Appimage: Download von https://inkscape.org/release/
 - Linux über Paket-Manger: das paket heißt auf fast allen Distros inkscape
- Survex/Aven (Messdatenverwaltung)
 - Windows, Max, Linux deb-Package, Sourcecode: Download von https://survex.com/download.html
 - Linux über Paket-Manager: auf Debian verfügbar, Package survex-aven

Download der Vorlage

- ► Inkscape Vorlage
 - ▶ Download von https://github.com/TobiasFellinger/SpeleoInkscapeVortrag
- ► Schriftart für Abbruckanten Symbole
 - ▶ Download von https://github.com/TobiasFellinger/SpeleoInkscapeVortrag
 - Installation
 - Windows: Rechtsclick
 - OSX: Doppelclick
 - Linux: je nach Distribution / Desktop Umgebung



Vektorgrafik

- Bild wird nicht als Raster von Farbwerten für jeden Pixel gespeichert
- Formen im Bild werden beschrieben und erst für die Darstellung in Pixelwerte umgerechnet
 - ► Beim Zoomen nicht verpixelt
 - Fertiges Dokument ist leicht bearbeitbar
 - ► In den meisten Fällen weniger Speicherbedarf



Figure 1: CC-BY Wikimedia User:Yug

SVG Dateiformat

- xml-basiertes Vektor-Dateiformat
- ▶ offenes Dateiformat mit breiter Unterstützung, Grafik-Programme, Browser, . . .
- ▶ Je nach Feature besser oder weniger gut (Animation, Filter, ...) unterstützt

<path

```
style="fill:#ff0000;stroke:#000000;stroke-width:1;stroke-opacity:1;fill-opacityd="M 68.520807,58.755454 94.388127,43.985563 143.11607,84.691597 Z" />
```

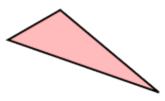


Figure 2: Beispiel



Vermessungs Dateiformate konvertieren

- ightharpoonup Therion ightharpoonup Survex:
 - mit Therion
 in .thconfig:
 export model -fmt survex -o "dateiname.3d"
- ► Survex → Therion:
 - .3d-File mit import command in centerline block importieren
 Siehe: Anleitung https://therion.speleo.sk/samples.doc/40.html
 - oder h\u00e4ndisch konvertieren Siehe Anleitung https://github.com/tr1813/migresurvey?tab=readme-ov-file#manually-dont-do-this-anymore
 - python script (nicht getestet) github: Script https://github.com/tr1813/migresurvey/blob/master/scripts/svx_to_th.py

Messdaten in Inkscape öffnen

- Survex:
 - ► File > Export As > Svg
 - ► Einmal Plan und einmal Längsschnitt exportieren
- ► Therion:
 - Umweg über Survex
 - oder mit inkscape Addon
 - Installation von github
 - ▶ Dann in Inkscape die .th2 Files von Plan und Längsschnitt öffnen



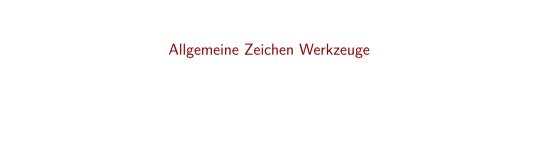
Figure 3: Survex Screenshot





Ebenen und Gruppen

- Reiter Layers and Objects
- ► Sichtbar / Unsichtbar machen
- ► Für Bearbeitung Sperren / Entsperren
 - Entsperren auch für Kopieren notewendig
- ▶ Objete einer Gruppe / Ebene auswählen und gemeinsam bearbeiten



Objekt Werkzeuge

- ► Transformation (Skalieren/Verschieben/Drehen/Scheren)
- ▶ Nach vorne / hinten verschieben Pg up/Pg down
- ► Gruppieren / Gruppierung Aufheben
- ► Clipping und Maskierung setzen / aufheben
 - Vorderes Objekt ist Maske für hinteres

Pfad-Werkzeuge und Formen

- Polygon
- ► Bezier-Kurven
- ► Freihand-Linien
- Splines

Boolsche-Operationen

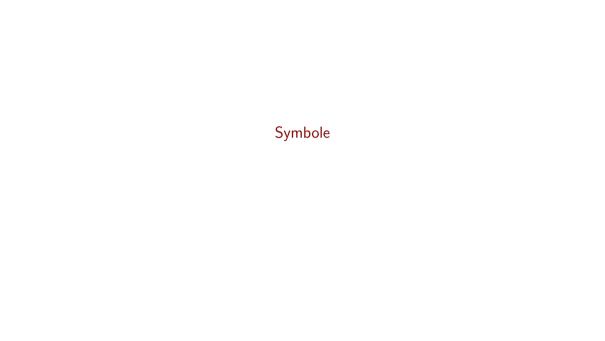
- Durchschnitt & Vereinigung
- ► Verbinden & Aufspalten
- ► Segmente Einfügen & Löschen

Weitere Pfad Eigenschaften

- ► Nodes hinzufügen, entfernen
- ► Combine & Break Apart

Pfad Eigenschaften

- ▶ Reiter Fill and Stroke
- ► Stile kopieren und einfügen Strg+Shift+V



Symbole

- ► Reiter Symbols
- ► Hinzufügen und Entfernen (unten im Reiter)



Mit Muster Füllen

- ► Editieren mit Node Tool
- ► Hinzufügen und Entfernen mit Object > Pattern
- ► Umbenennen im SVG editor

Pattern Along Path / live Path Effects

- ▶ Reiter Path Effects
- ▶ Path > Paste Path Effects
- ► Pattern along Path
 - Referenz Objekt Auswählen

Spray Tool

- ▶ Objekte auswählen (z.b. Geröll)
- ▶ Einstellungen Width, Ammount, Rotation, Scale
- ▶ Einstellungen overlap, apply to transparent / non trasparent



Speichern und Exportieren

- ▶ pdf: File > Save a Copy
- ▶ png: Reiter Export