

A hand-drawn sketch in light blue ink on a white background. It features a large, irregular oval shape representing a planet. A small, dark silhouette of a person stands on the top edge of this oval. Three smaller, roughly circular shapes are positioned around the main oval: one in the top-left, one in the top-right, and one in the bottom-right. The overall style is simple and illustrative.

No Man's Planet

Präsentation des physischen Prototypen

Cosima Bauer, Tobias Fox, Elanor Krause, David Radobenko

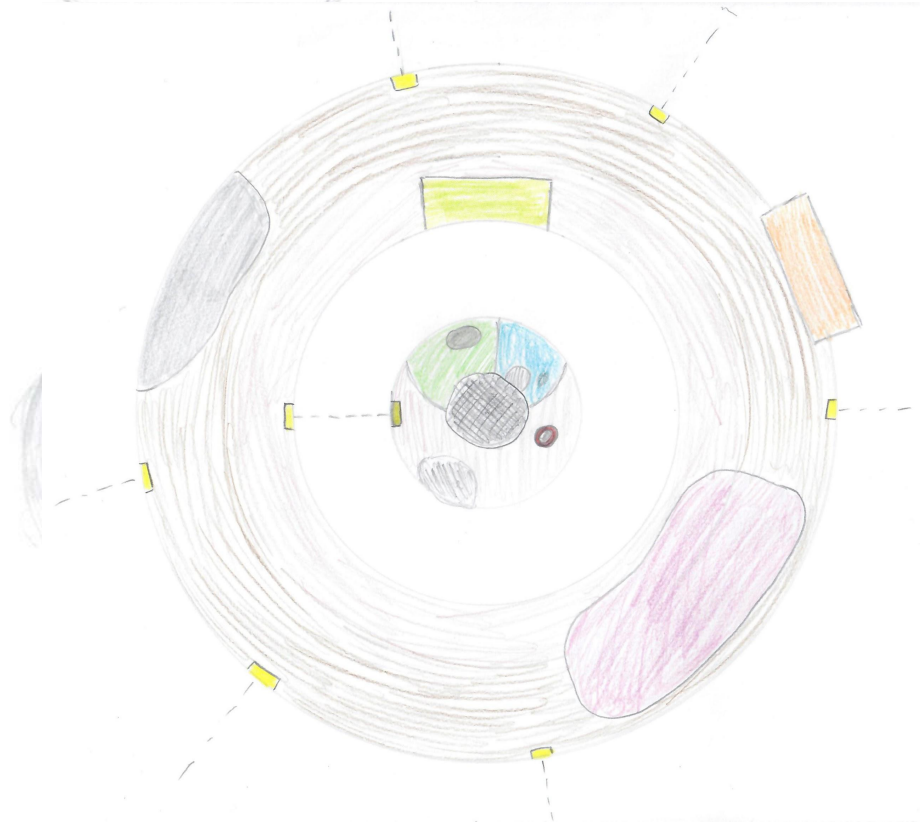
Spielidee

The background features several hand-drawn circles in a light blue or grey color. A small, dark silhouette of a person stands on the top edge of a large, irregular oval shape that is also hand-drawn. The overall style is simple and sketchy.

Ein Astronaut, der auf einem Planeten gestrandet ist, muss sich eine Rakete bauen, die ihn zurück auf seinen Heimatplaneten bringt.

Hierzu muss er die nötigen Materialien und Ressourcen durch das Lösen von Rätseln finden, und diese zu Teilen der Rakete zusammenbauen.

Verteilung der Regionen



LEGENDE

- Atmosphäre
- keine Atmosphäre
- Home Base
- Berg
- Wald
- Höhle
- See
- Tunnel
- Lavasee
- Steinplattenrätzel
- Kistenrätzel
- Transferplattform
- Raketenwrack
- Labyrinth
- unsichtbare Plattformen
- Gravitationsrätzel

Verteilung der Regionen



LEGENDE

- Atmosphäre
- keine Atmosphäre
- Home Base
- Berg
- Wald
- Höhle
- See
- Tunnel
- Lavasee
- Steinplattenrätzel
- Kistenrätzel
- Transferplattform
- Raketenwrack
- Labyrinth
- unsichtbare Plattformen
- Gravitationsrätzel

Übersicht Werkzeuge



Axt

Zum
zerhacken
von Bäumen
um Holz zu
gewinnen.



Eimer

Um
Flüssigkeiten
zu
transportieren.



Feuerzeug

Dient als
Lichtquelle,
sowie auch
zum Feuer
entfachen.



Leiter

Um nicht
erreichbare
Höhen zu
erklimmen.



**Schrauben
schlüssel**

Interaktion mit
Gegenständen,
z.b. einem
Schrotthaufen.



Spitzhacke

Um
Hindernisse
kaputt zu
machen oder
Erz abzubauen

Übersicht Materialien



Batterie



Sofa



Metalerz



Feuer



Holz



Kabel



Motor



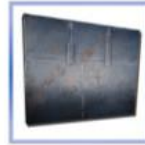
Sand



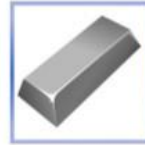
Schraube



Treibstoff



Metalwand



Metalbarren



Raketen
Fuß



Raketen
Fenster



Raketen
Cockpit



Raketen
Luke

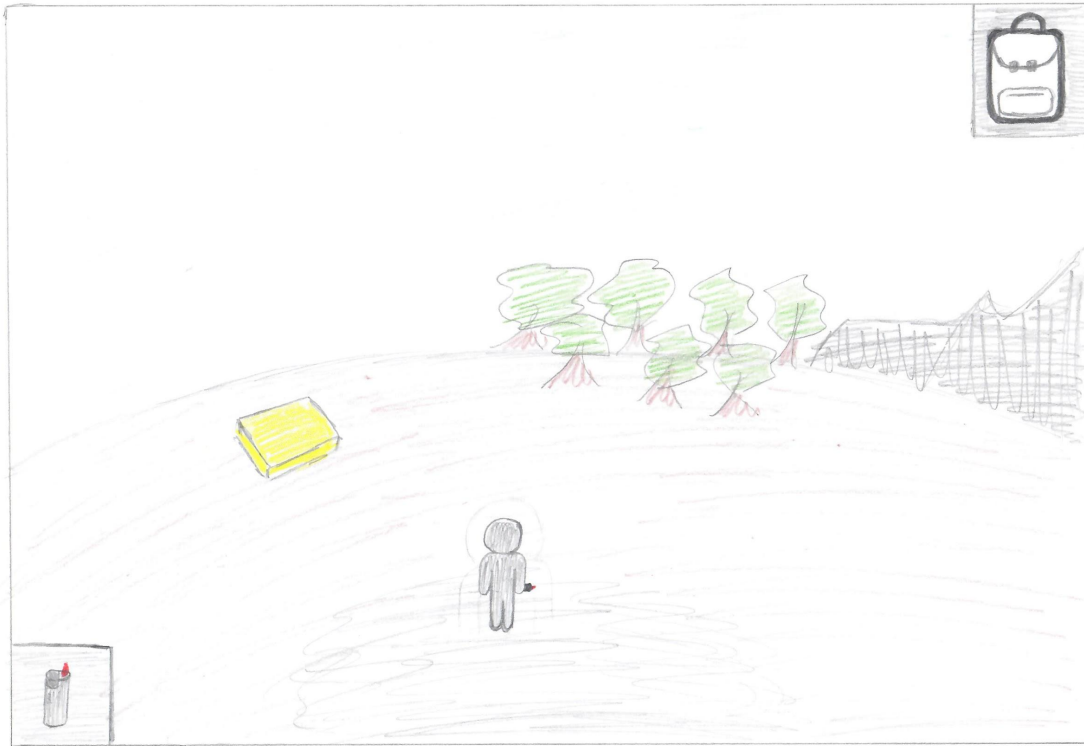


Raketen
Spitze



Raketen
Kontrollpult

Spielansicht

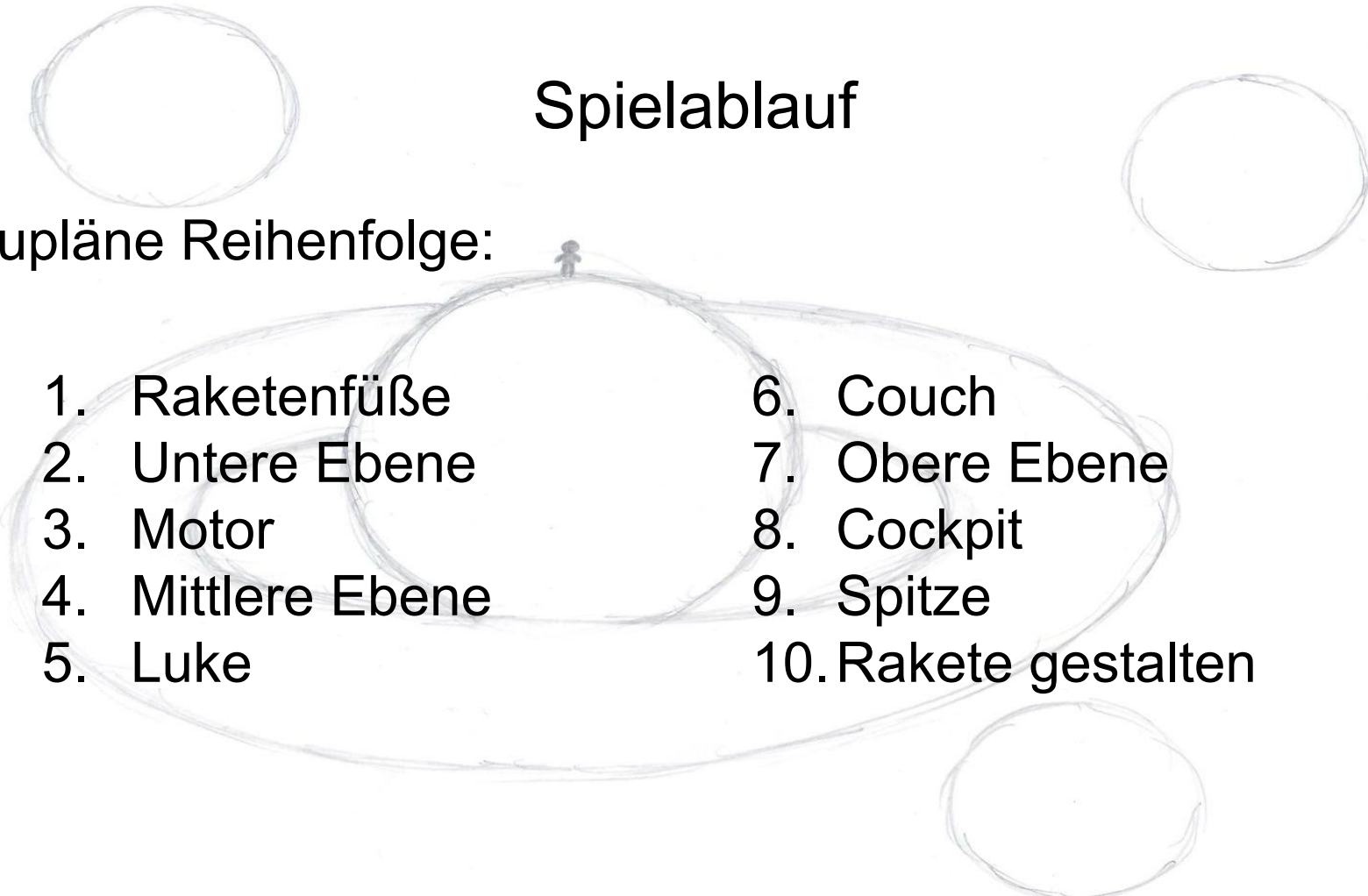


Spielansicht



Spielablauf

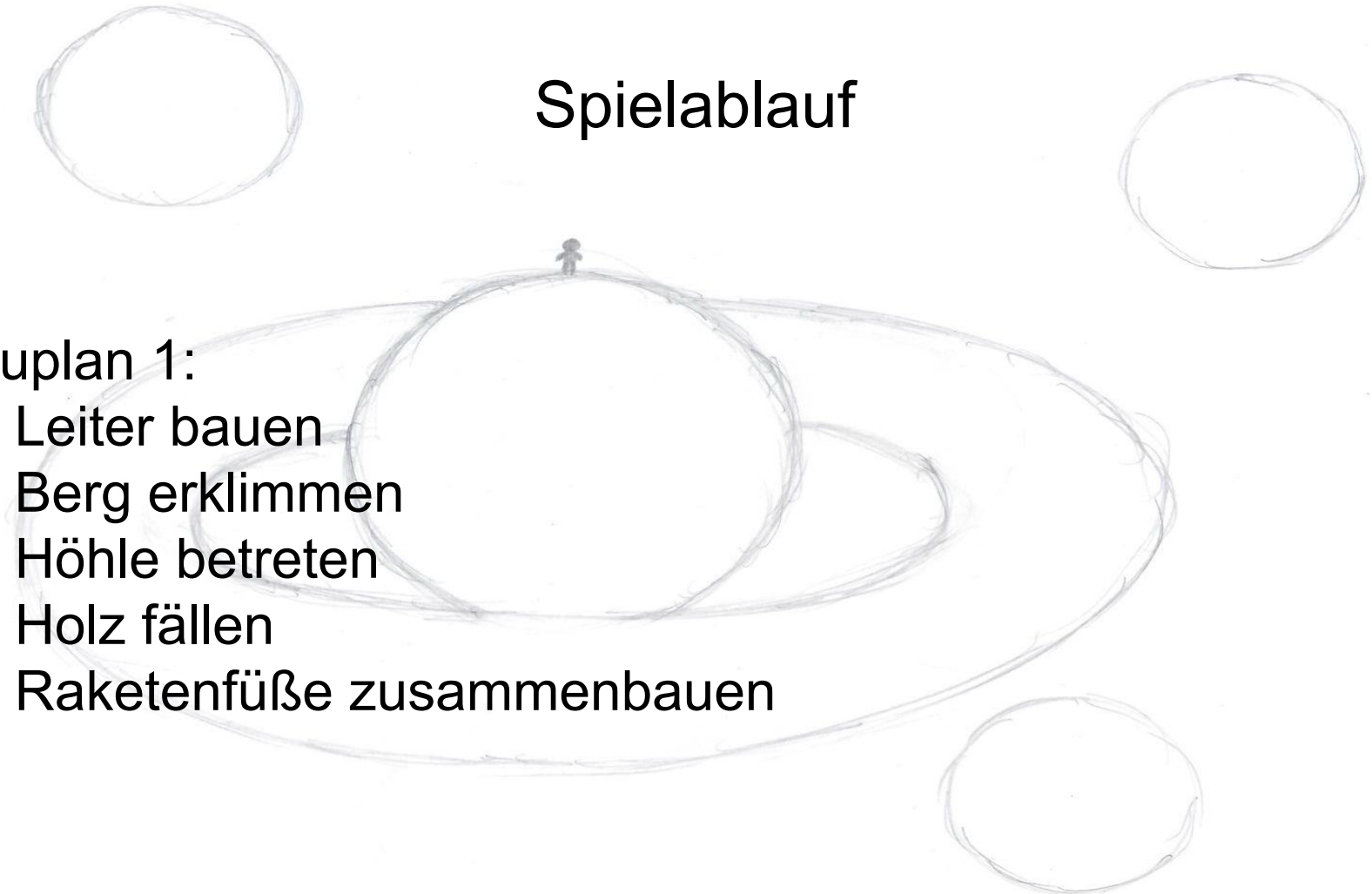
Baupläne Reihenfolge:

- 
1. Raketenfüße
2. Untere Ebene
3. Motor
4. Mittlere Ebene
5. Luke
6. Couch
7. Obere Ebene
8. Cockpit
9. Spitze
10. Rakete gestalten

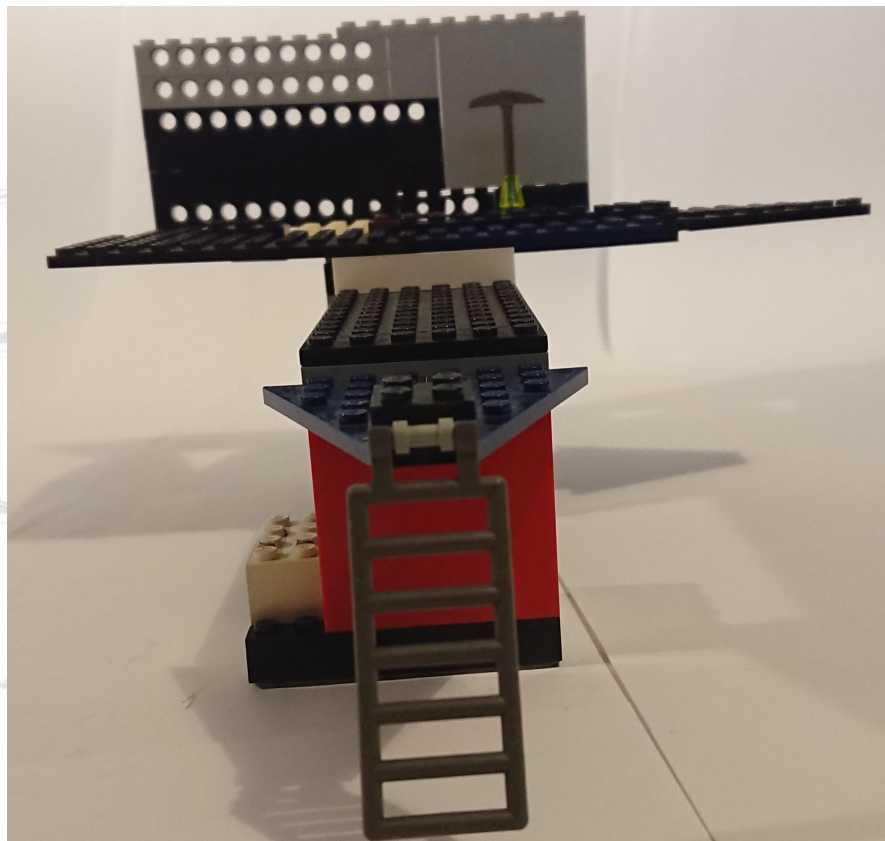
Spielablauf

Bauplan 1:

- Leiter bauen
- Berg erklimmen
- Höhle betreten
- Holz fällen
- Raketenfüße zusammenbauen



Berg erklimmen



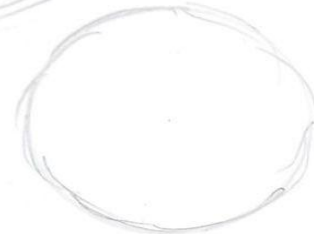
Höhle betreten



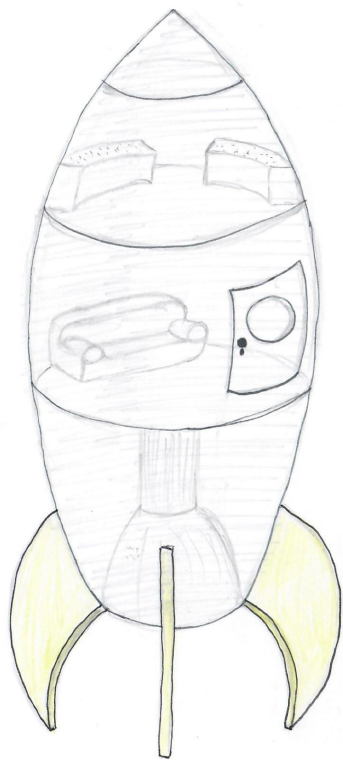
Spielablauf

Bauplan 1:

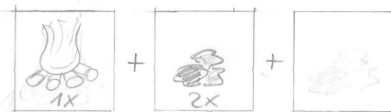
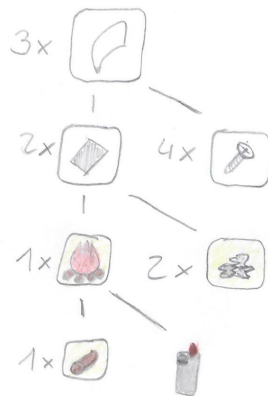
- Leiter bauen
- Berg erklimmen
- Höhle betreten
- Holz fällen



Raketenfüße zusammenbauen



Bauplan 1: Füße



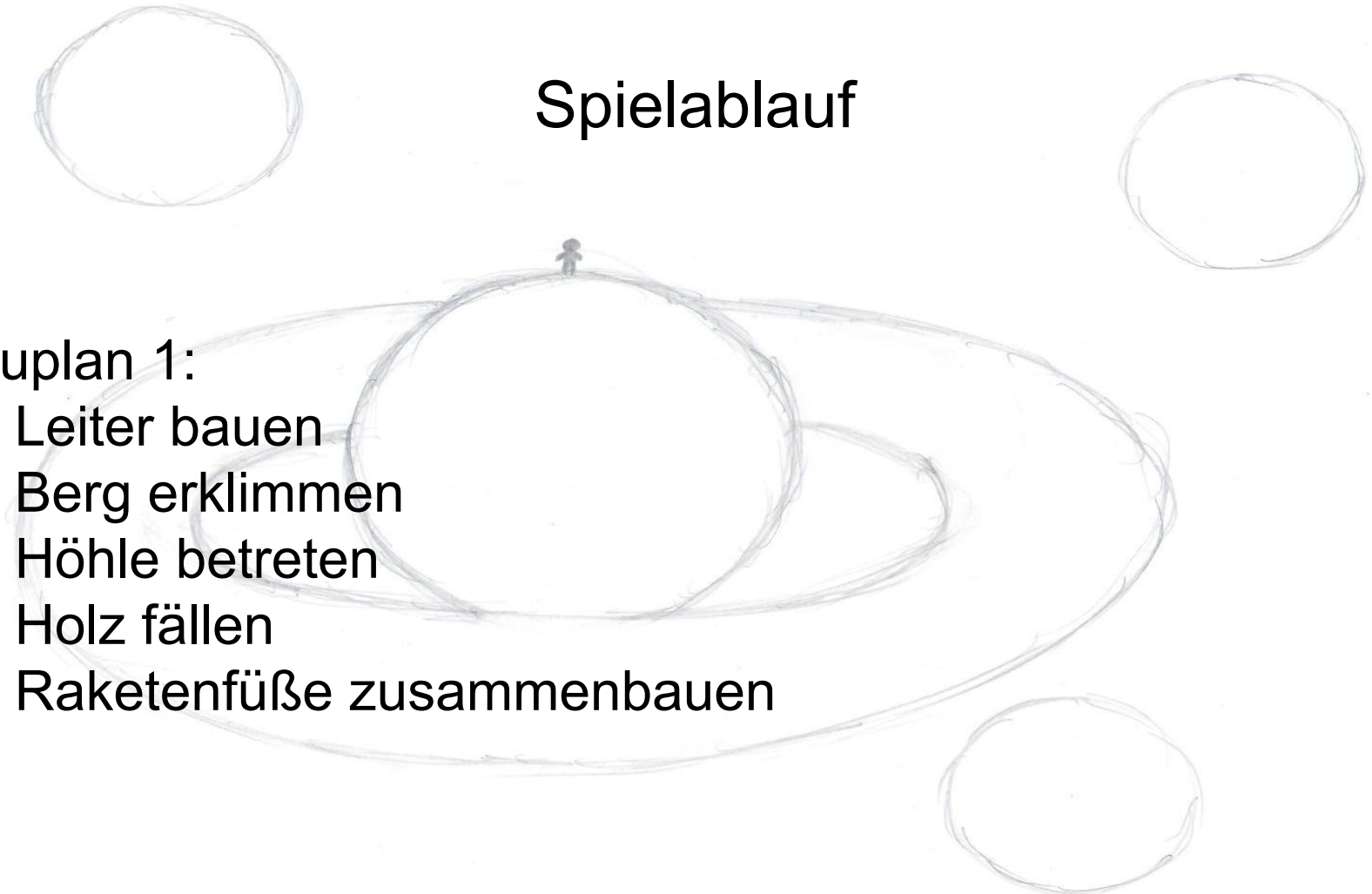
Material Material



Spielablauf

Bauplan 1:

- Leiter bauen
- Berg erklimmen
- Höhle betreten
- Holz fällen
- Raketenfüße zusammenbauen



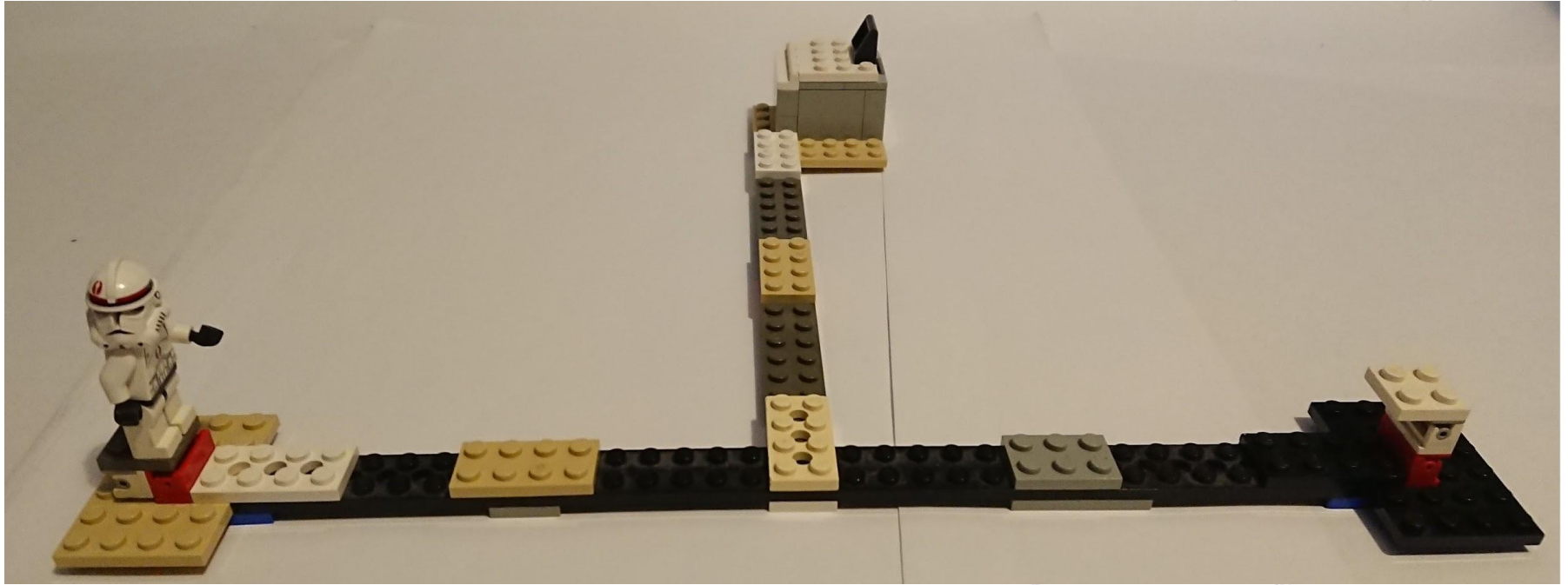
Spielablauf



Bauplan 2:

- Rätsel lösen: Steinplatten
- Rätsel lösen: Kisten
- Rätsel lösen: Lava Jump-Passage
- Rätsel lösen: Röhre
- Untere Ebene bauen

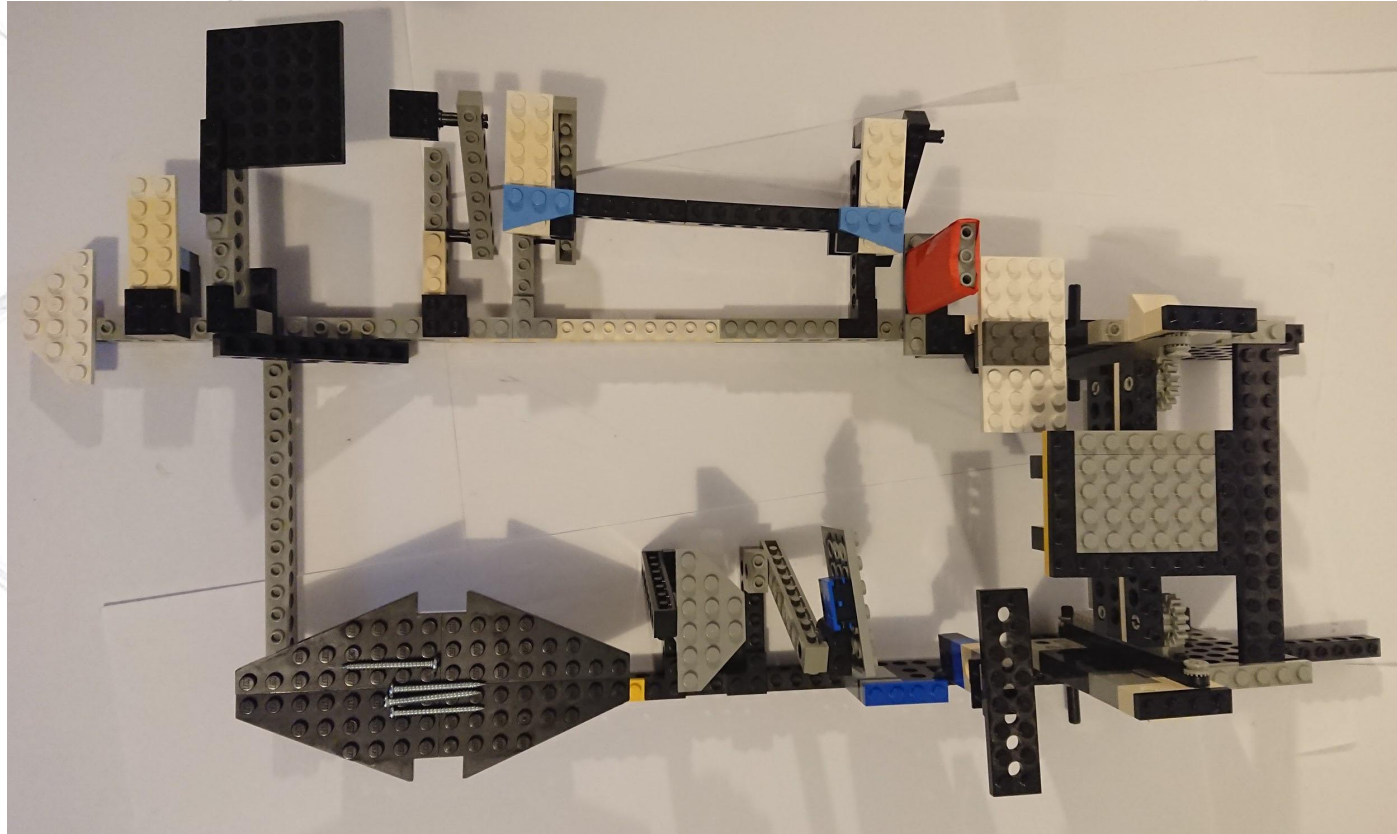
Rätsel lösen: Steinplatten



Rätsel lösen: Kisten



Rätsel lösen: Lava Jump-Passage



Rätsel lösen: Röhre



Spielablauf



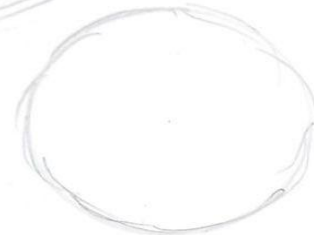
Bauplan 2:

- Rätsel lösen: Steinplatten
- Rätsel lösen: Kisten
- Rätsel lösen: Lava Jump-Passage
- Rätsel lösen: Röhre
- Untere Ebene bauen

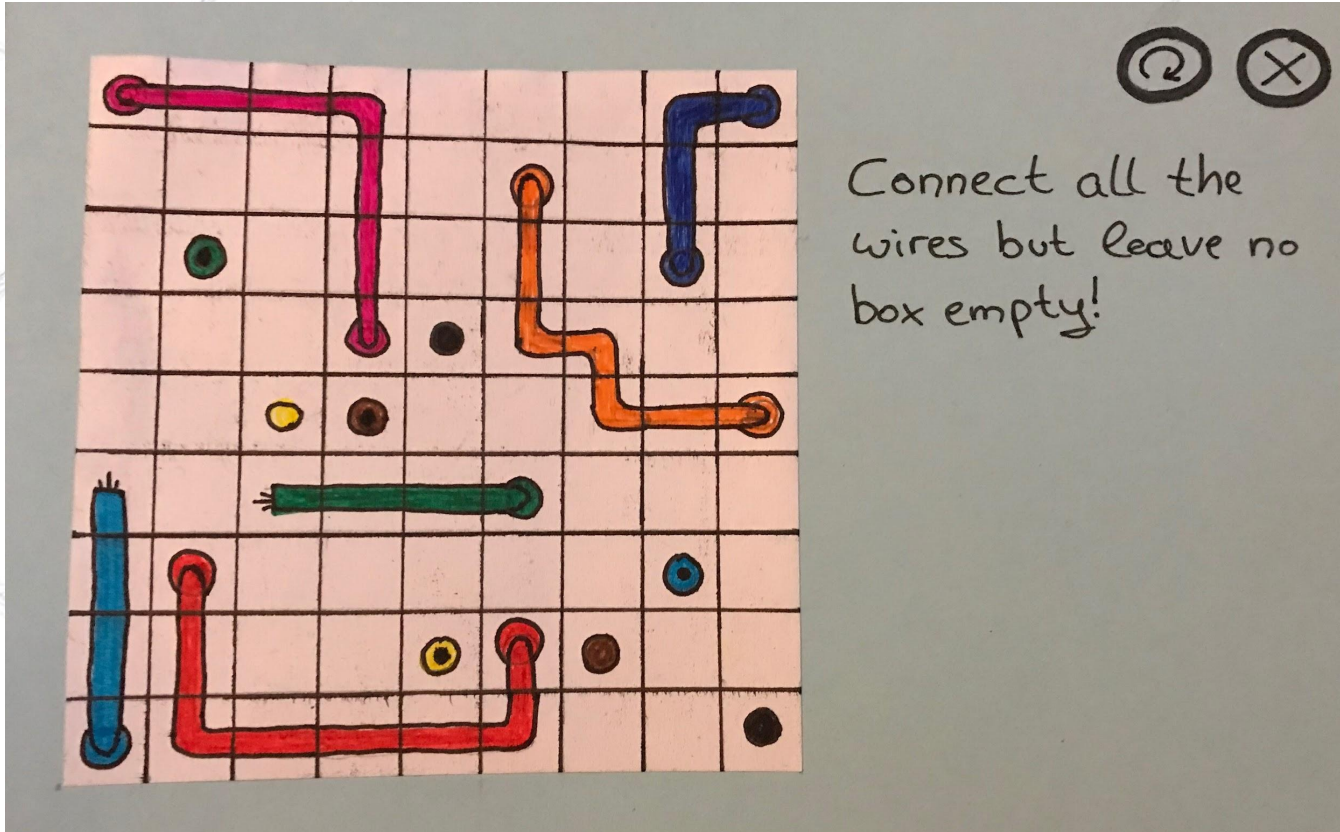
Spielablauf

Bauplan 3:

- Rätsel lösen: Raketen Wrack
- Motor einbauen



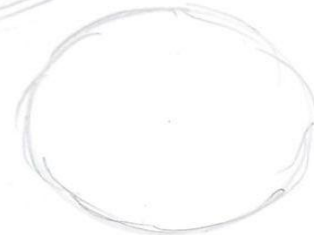
Rätsel lösen: Raketen Wrack



Spielablauf

Bauplan 3:

- Rätsel lösen: Raketen Wrack
- Motor einbauen



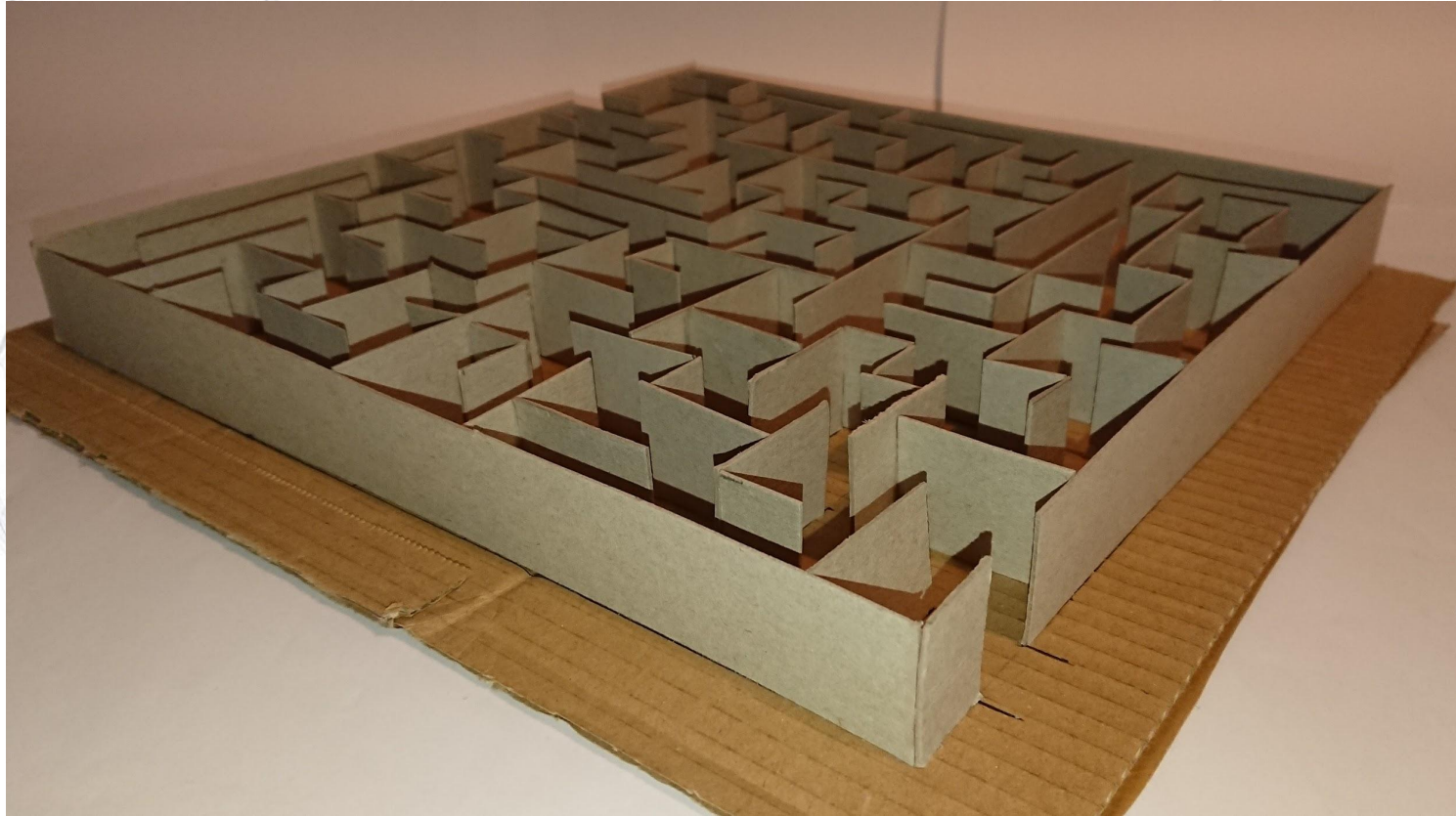
Spielablauf



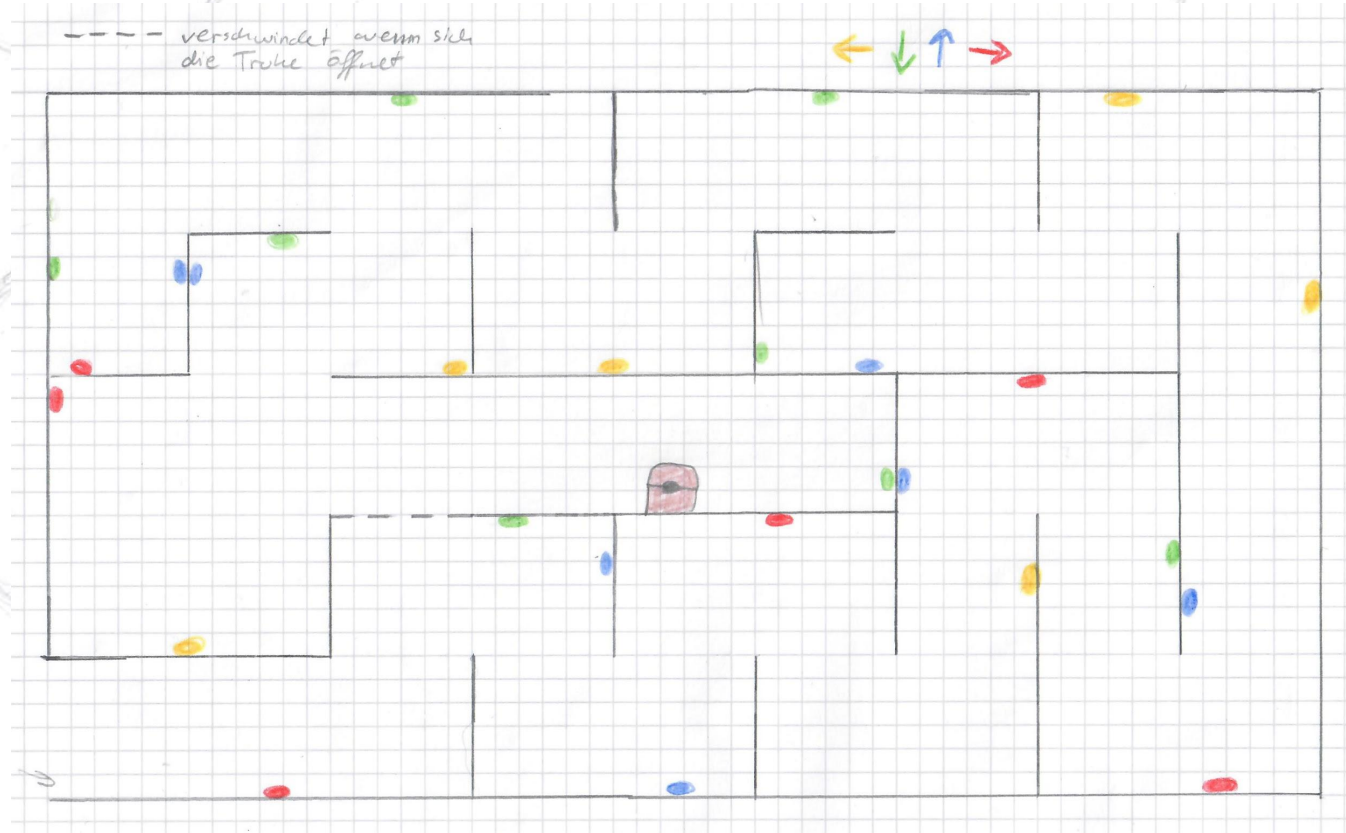
Bauplan 4:

- Rätsel lösen: Labyrinth
- Rätsel lösen: Gravitation
- Rätsel lösen: Unsichtbare Plattformen
- Mittlere Ebene bauen

Rätsel lösen: Labyrinth



Rätsel lösen: Gravitation



Spielablauf

A hand-drawn sketch of a game level layout. It features a central large oval containing a smaller circle. A small figure of a person stands on the top edge of the inner circle. Surrounding this central area are four smaller circles, one in each corner of the page. The drawing is done in a light, sketchy style with grey lines.

Bauplan 4:

- Rätsel lösen: Labyrinth
- Rätsel lösen: Gravitation
- Rätsel lösen: Unsichtbare Plattformen

Spielablauf

A hand-drawn sketch in pencil on a white background. It features a central, horizontally-oriented oval shape. Inside this oval, there is a smaller circle on the left side. A small, dark silhouette of a person stands on the top edge of this inner circle. Surrounding the central oval are four larger circles, one in each corner: top-left, top-right, bottom-left, and bottom-right. The lines are light and sketchy.

Bauplan 4:

- Rätsel lösen: Labyrinth
- Rätsel lösen: Gravitation
- Rätsel lösen: Unsichtbare Plattformen
- Mittlere Ebene bauen



A hand-drawn sketch in pencil on a white background. In the center, there is a small, dark, irregular shape representing a person or a small boat. Surrounding this central figure are several large, hand-drawn circles and ovals. One large oval is positioned horizontally across the middle, with a circle inside it. Another large oval is positioned vertically on the right side, with a circle inside it. There are also several smaller circles scattered around the central figure. The overall composition is simple and abstract.

Vielen Dank