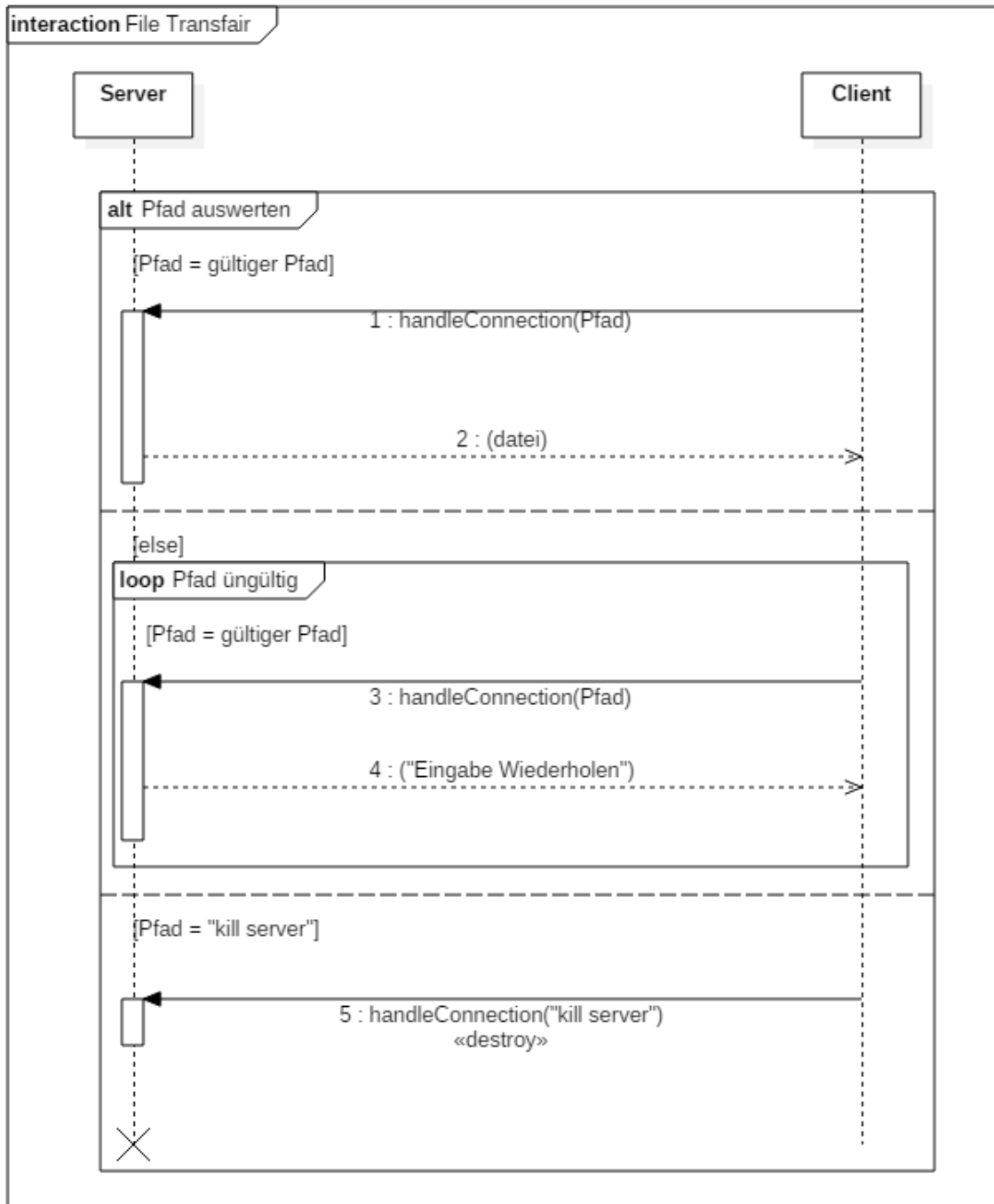


Übung 05: File Transfair

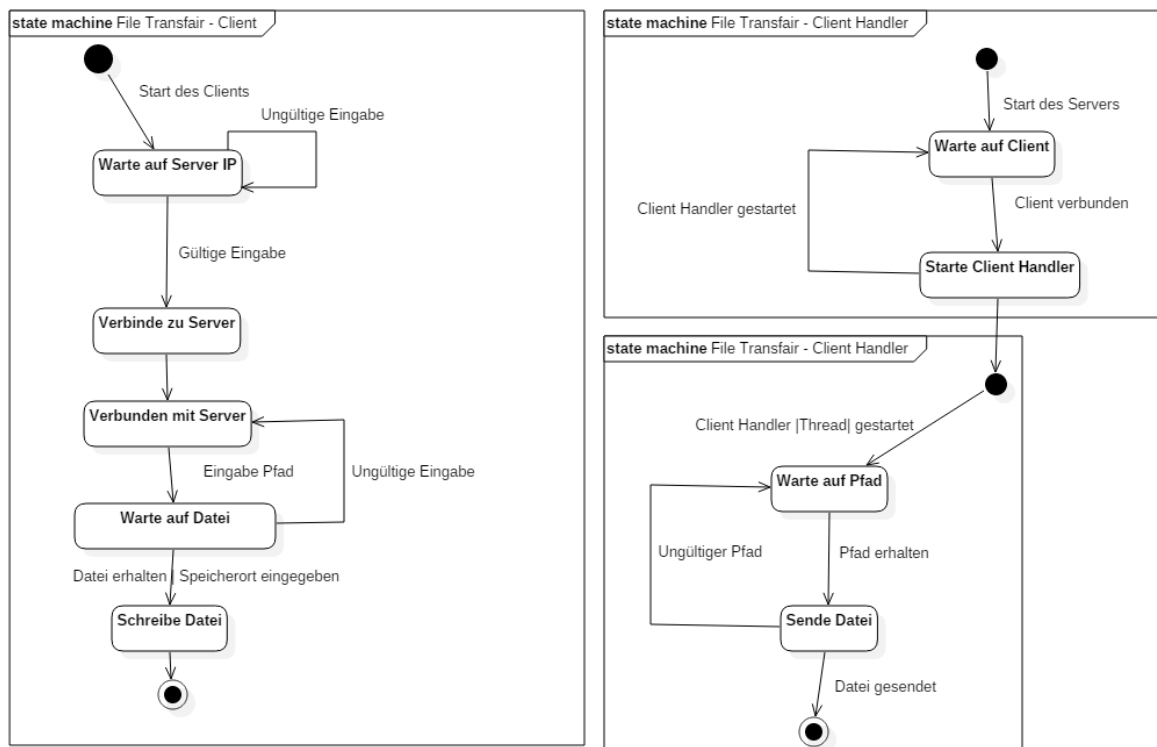
Aufgabenstellung

Realisiere eine Client/Server Anwendung in Java, die einen File-Transfer vom Server zum Client ermöglicht. Der Client kann irgendeinen Pfad zu einer Datei oder einem Ordner angeben der dann vom Server zum Client übertragen wird. Dabei sollen auch parallele Downloads möglich sein.

Protokoll



Zustandsdiagramm



Funktionsweise:

Der Client verbindet sich zum Server und sendet dem Server eine Nachricht, in welcher der Pfad der Datei übermittelt wird, welche vom Server zum Client gesendet wird. Ist der Pfad jedoch falsch, so wird der Client aufgefordert eine neuen Pfad zu schicken. Sobald ein Client verbunden wird startet der Server einen neuen Thread (Client Handler), dieser kümmert sich dann um den Client und versendet die Datei an den Client.

Client:

The 'Eingabe' dialog box has a title bar with a close button. It contains a green question mark icon, the text 'Pfad eingeben [kill server = Server schließen]', and a text input field containing 'adedonGithub/02_Authentifizierung/readMe.pdf'. At the bottom are 'OK' and 'Abbrechen' buttons.

The 'Eingabe' dialog box has a title bar with a close button. It contains a green question mark icon, the text 'Geben sie den Dateinamen an um die Datei auch lokal zu speichern', and a text input field containing 'readMe.pdf'. At the bottom are 'OK' and 'Abbrechen' buttons.

Wichtig ist hier, dass die korrekte Dateiendung angegeben wird, ansonsten wird die Datei fehlerhaft abgespeichert.

Server:

```
Warte auf eingehende Verbindungen:
Ein Client wurde angenommen
Ein Client wurde angenommen
Der empfangene Pfad eines Clients ist nicht im gültig, warte auf neuem Pfad
Der empfangene Pfad eines Clients ist nicht im gültig, warte auf neuem Pfad
Der empfangene Pfad eines Clients ist nicht im gültig, warte auf neuem Pfad
Der empfangene Pfad eines Clients ist nicht im gültig, warte auf neuem Pfad
Der empfangene Pfad eines Clients ist nicht im gültig, warte auf neuem Pfad
Ein Client hat die Verbindung verloren bzw. abgebrochen
Ein Client wurde angenommen

Process finished with exit code 0
|
```