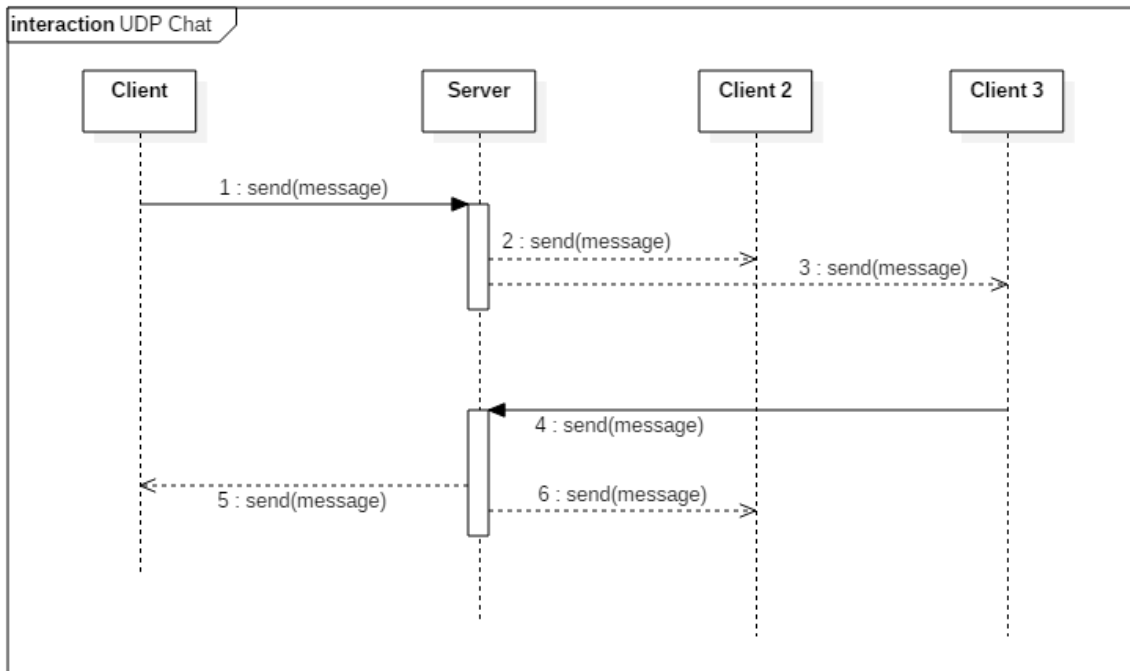


Übung 08: UDP Chat

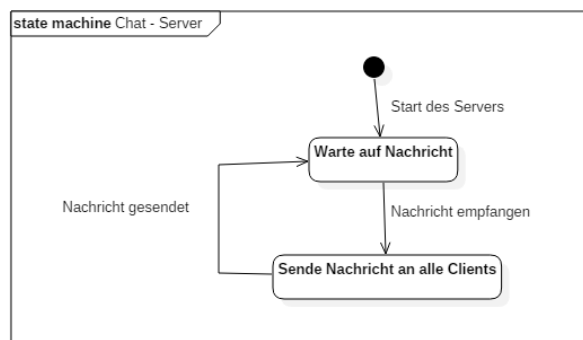
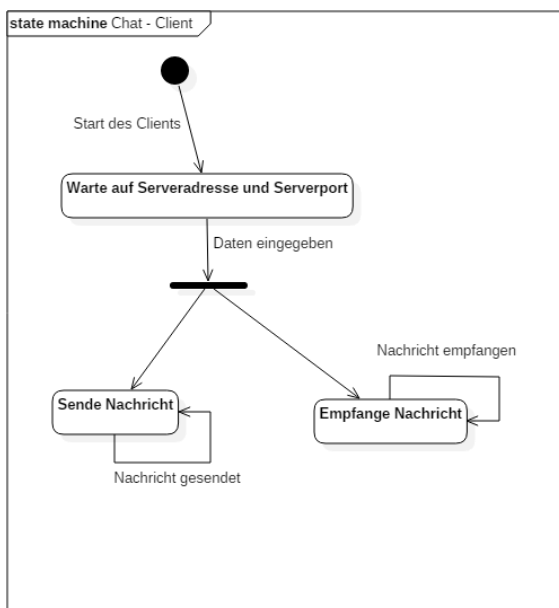
Aufgabenstellung:

Realisiere eine Client/Server Anwendung in Java, die einen Chat zwischen mehreren Clients ermöglicht. Verwende dabei UDP-Datagramme.

Protokoll:



Zustandsdiagramm:



Funktionsweise

Client 1

```
Serveradresse eingeben: 127.0.0.1  
ServerPort eingeben: 9090  
Name eingeben: Tobias  
Lukas hat den Chat betreten  
Lukas: Hallo  
Hallo Lukas  
Lukas: Hallo Tobias  
exit
```

Client 2

```
Serveradresse eingeben: 127.0.0.1  
ServerPort eingeben: 9090  
Name eingeben: Lukas  
Hallo  
Tobias: Hallo Lukas  
Hallo Tobias  
exit
```

Server

```
Der Server wurde gestartet  
Empfangene Nachricht: Tobias  
Empfangene Nachricht: Lukas  
Empfangene Nachricht: Lukas: Hallo  
Empfangene Nachricht: Tobias: Hallo Lukas  
Empfangene Nachricht: Lukas: Hallo Tobias  
Empfangene Nachricht: exit  
Empfangene Nachricht: exit
```