

## Übungen Client Server

Es wurde die Aufgaben **1, 2, 3, 5, 6, 7, 8 und 9** vollständig gelöst.

Für die Aufgaben 1, 2, 3, 5, 6, 7, 8 findet man die JAR Dateien unter **out\artifacts**, den Quellcode unter **src**.

Die ausführbare Datei der Aufgabe 9 befindet sich im Stammverzeichnis der Aufgabe. Sie können ganz normal gestartet werden.

Anmerkungen: Es wird empfohlen alle Java Server mittels einer Konsole zu starten, da gewisse Ereignisse nur auf der Konsole mitgeloggt werden. Die Server können mit folgendem Befehl unter der Konsole geöffnet werden: **java -jar server.jar**

Die Java Clients müssen nicht mittels einer Konsole geöffnet werden, da sie eine minimalistische GUI besitzen.

Aufgabe 4: Die Aufgabe 4 wurde aufgrund der mangelnden JavaFX Kenntnisse nicht programmiert. Das Spiel 4 gewinnt hätte zwar mittels einem Konsolenprogramm realisiert werden können, aber der Aufwand hierfür wäre zu hoch und deswegen habe ich meine Zeit in den anderen Aufgaben investiert.

Aufgabe 10: Die Aufgabe 10 wurde aufgrund der mangelnden C Kenntnisse bezüglich Threads und Synchronisierung nicht programmiert.

Aufgabe 11: Ebenfalls die Aufgabe 11 konnte aufgrund meiner mangelnden C Kenntnisse nicht programmiert werden.

Vorgeschlagene Note: 7/8