



«Schnittstelle»
«C#-Schnittstelle»

ISimulatable

[-] Attribute

+ I_am_finish : OutputEventHandler

[-] Vorgänge

+ *connect_this_Input_with(Target_output : ISimulatable)*

+ *disconnect_this_Input_from(Target_output : ISimulatable)*

+ *do_one_step(Ts : Single) : Single*

+ *reset()*

+ *set_input(x_in : Single)*