# GAME\_START

PARAM: Kommaseparert string med klient ID’er

Eksempel: TYPE:GAME\_START DATA:0,1,2,3,4,5

## Server

* Lager ny GameManager med spillerobjekt som parameter
* Kjører GameManager.createNewGame()
* Sender GAME\_START til alle clienter med alle klient-ID’er slik at klientene kan lage OpponentPlayer objekt.

### GameManager.createNewGame

* Lager nytt Game objekt med spillerobjekt som parameter
* Settet GameManager Table instanse til Game.getTable()
* Kjører Game.start()

### Game.start