Relatório de Sprint — Projeto de Engenharia de Software

Sprint: 0

Data final: 25/10/2025

Responsável pelo documento: Luís Kennedy gervásio Turola

1. Objetivos da Sprint

- Criação repositório no github;
- Teste de clonagem e commits no repositório remoto;
- Instalação do git nas máquinas dos membros da equipe;
- Escolher tecnologias que serão utilizadas no desenvolvimento;
- Criação do Readme e especificação das versões de cada ferramenta citada no item anterior;
- Escrita das especificações das nomenclaturas de requisitos;
- Escrita das especificações das regras de requisitos;

2. Backlog da Sprint

Controle de Tarefas

Usuário atribuído	Ττ Título	Comprovante	
TOBIAS MAU	Criar repositório	Imagem 1	Concluída -
LUÍS KENNE THAÍS GIOV TOBIAS MAU	Instalação do git	Imagem 2	Concluída
LUÍS KENNE TOBIAS MAU THAÍS GIOV	Clonagem do repositório remoto	Imagem 3	Concluída -
LUÍS KENNE THAÍS GIOV TOBIAS MAU	Teste de commits	Imagem 4 Imagem 5 Imagem 6	Concluída •
LUÍS KENNE THAÍS GIOV TOBIAS MAU	Escolha de tecnologias a serem usadas	Imagem 9 Imagem 10	Em andam
THAÍS GIOV	Escrita das especificações de nomenclatura de requisitos	Imagem 7 Link 1	Concluída
THAÍS GIOV	Escrita das especificações de regras de requisitos	Imagem 8 Link 1	Concluída

3. Revisão e Retrospectiva

Controle de revisões

Revisor	Status ■ Status	Tr Notas
	<u> </u>	11 110000
LUÍS KENNEDY GE	Aprovada •	Criação do repositório bem sucedida
LUÍS KENNEDY GE	Aprovada -	Clonagem do repositório remoto por todos os membros bem sucedida
LUÍS KENNEDY GE	Aprovada -	Testes de commit por todos os membros foram realizados
LUÍS KENNEDY GE	Em andamento -	Escolha das tecnologias foi feita, porém ainda em aberto caso surjam novas necessidades
LUÍS KENNEDY GE	Aprovada +	Documento de especificações de nomenclatura e regras de requisitos

4. Anexos (Comprovantes)

Imagens

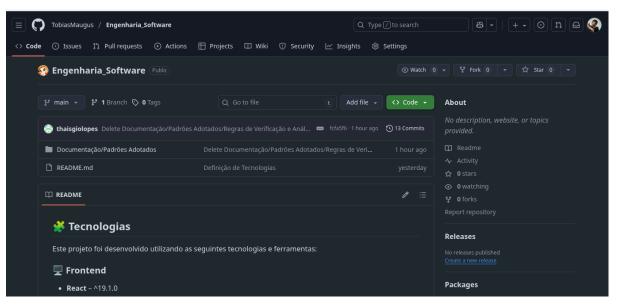


Imagem 1

```
luisturola@penguin:~$ git -v
git version 2.39.5
luisturola@penguin:~$
```

Imagem 2

```
luisturola@penguin:~\$ git clone https://github.com/TobiasMaugus/Engenharia_Software
Cloning into 'Engenharia_Software'...
remote: Enumerating objects: 35, done.
remote: Counting objects: 100% (35/35), done.
remote: Compressing objects: 100% (25/25), done.
remote: Total 35 (delta 1), reused 12 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
Receiving objects: 100% (35/35), 95.39 KiB | 745.00 KiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (1/1), done.
luisturola@penguin:~\$ cd Engenharia_Software
luisturola@penguin:~/Engenharia_Software\$ git status
On branch main
Your branch is up to date with 'origin/main'.
nothing to commit, working tree clean
luisturola@penguin:~/Engenharia_Software\$
```

Imagem 3

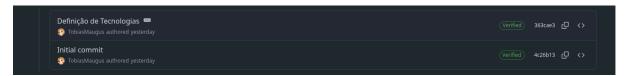


Imagem 4

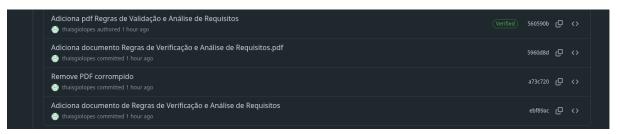


Imagem 5



Imagem 6

Tipo de Requisito
Épico
História de Usuário
Requisito Funcional
Requisito Não Funcional
Critério de Aceitação
Regra de Negócio

Imagem 7

5. Regras de Especificação e Verificação

Regra 1 – Estrutura por Épico:

Todos os requisitos devem estar organizados dentro de um épico correspondente à entidade ou módulo do sistema. As histórias, regras e critérios deverão estar claramente vinculados a esse épico. Com exceção dos requisitos gerais do sistema.

Regra 2 – Padronização dos Identificadores:

Cada requisito deve possuir um identificador único (sigla + número sequencial) e ser descrito de forma objetiva. As numerações devem seguir a sequência dentro de cada tipo de requisito (ex.: HU01, HU02, RF03, etc.).

Regra 3 – Linguagem Clara e Mensurável:

Evitar termos subjetivos como "fácil", "rápido" ou "intuitivo". Sempre que possível, incluir métricas ou parâmetros verificáveis.

Imagem 8

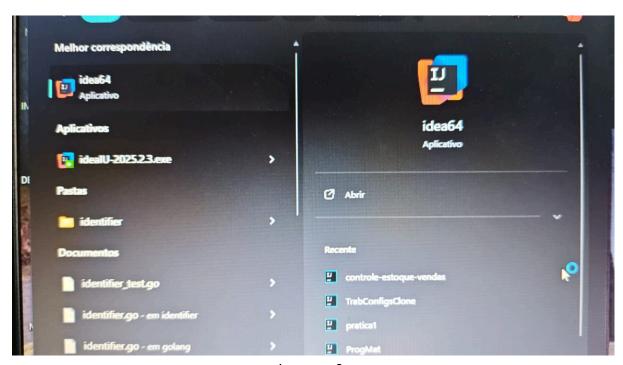


Imagem 9



Imagem 10

Links

link 1: file: Requisitos