

Tobias Moretti

DIV 2C

DNI 41668744

Funcionalidad pretendida:

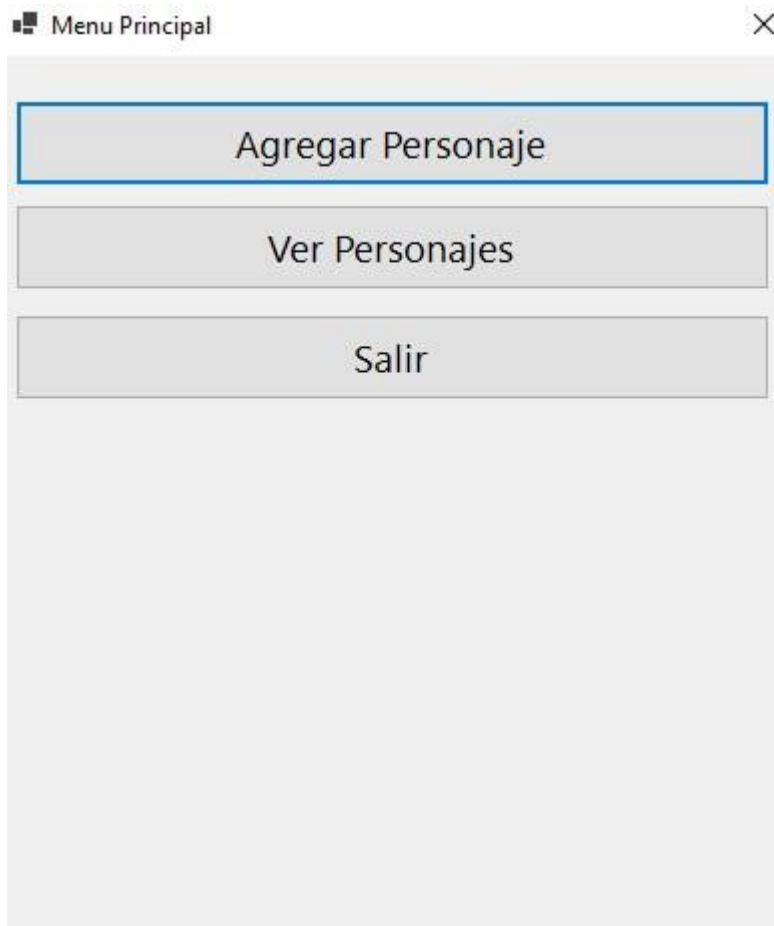
Simula un sistema de ingreso de datos. Estos datos son jugadores con su personaje para una partida de rol, utilizando alguna de las lógicas y referencias al sistema de Dungeons and Dragons 5ª edición.

El usuario podrá ingresar su personaje a través de una ficha de dicho personaje que tendrá que completar, una vez hecho esto puede agregar ese personaje a la partida.

Luego este usuario puede ver lista de jugadores con sus respectivos personajes. También puede abrir archivos de tipo. json, .txt y .xml

Explicación Formularios:

El formulario con el menú es el primero en abrirse



Botón agregar personaje: Abre el formulario para ingresar el personaje

Botón ver personajes: Abre el formulario con la vista de la partida

Botón salir: cierra el formulario

Formulario para ingresar un personaje

Ficha Personaje ✕

Nombre Jugador

Personaje

Nombre Personaje

Clase

Nivel

Escuela Mago

Características

Fuerza

Destreza

Constitucion

Inteligencia

Sabiduria

Carisma

Vida

Agregar Personaje

Cuadro de texto para escribir el nombre de jugador

**Grupo personaje:**

Cuadro de texto para escribir el nombre del personaje

Combo box con las distintas clases de personaje

Cuadro para escribir el nivel del personaje

Si la clase de personaje es un mago podrá elegir la escuela de mago

**Grupo características:**

Cuadro de texto para escribir la característica fuerza

Cuadro de texto para escribir la característica destreza

Cuadro de texto para escribir la característica constitución

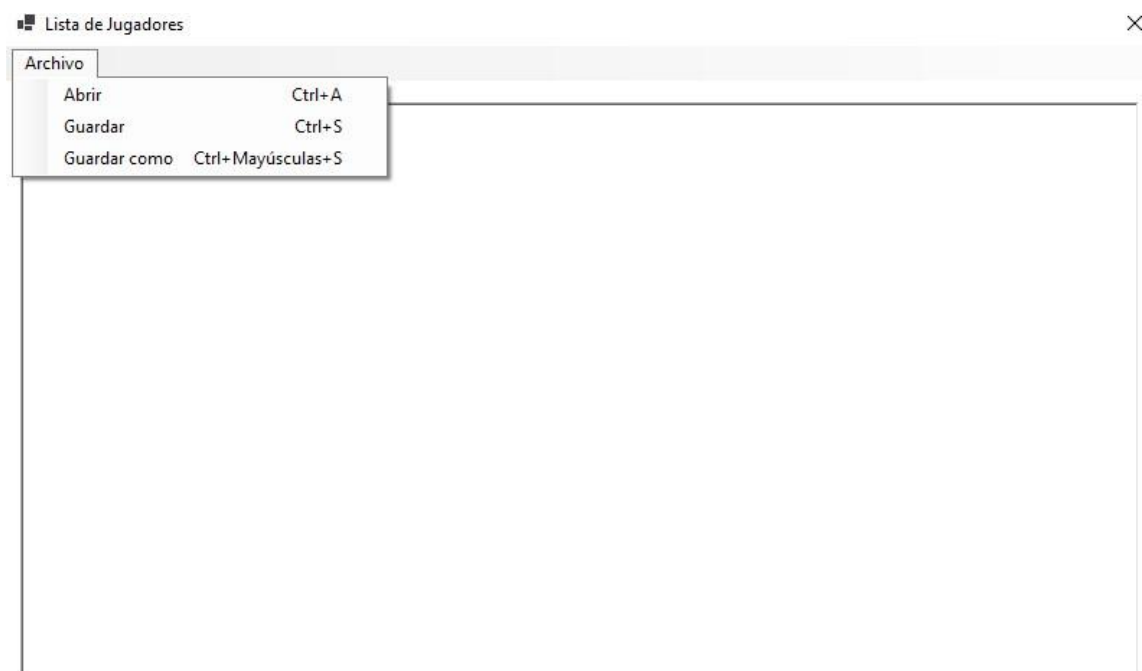
Cuadro de texto para escribir la característica inteligencia

Cuadro de texto para escribir la característica sabiduría

Cuadro de texto para escribir la característica carisma

Cuadro de texto para escribir la característica de vida

## Formulario con la vista de la partida



### **Menu Strip:**

Abrir: permite abrir un archivo desde la computadora

Guardar: permite guardar el ultimo archivo abierto

Guardar como: permite guardar lo que este en la vista a un archivo existente

Vista:

RichTextBox con todos los personajes de la partida

### **Temas de clase:**

Clase 10: Excepciones

Estas aparecen en varios puntos del programa, por ejemplo, cuando la vida del personaje es negativa o una característica esta fuera de rango, etc. Hay una biblioteca de excepciones creadas, además de que el formulario de ingreso y de vista muestran las mismas a modo de error.

Clase 13,14,15:

Biblioteca de clases de manejo de archivos con sus distintos tipos utilizando las distintas serializaciones (clase 15), y para que estas serializaciones sean genéricas utilizan la interfaz genérica (clase 13, clase 12).