

Emit IT

# Performance- analyse

[Ondertitel van document]

Tobias Schipper  
1-10-2025

## Versie Beheer

Versie	Opmerking/Aanpassingen
V1.0	Performance gedocumenteerd

# Voorwoord

In dit onderzoek worden **Ball Pivoting**, **Poisson Reconstruction** en **Region Growing** vergeleken om hun performance te testen en inzicht te krijgen in hun toepasbaarheid.

## Inhoud

Versie Beheer .....	1
Voorwoord .....	2
1. Specificaties Laptop .....	4
2. Ball pivot.....	5
2.1 Resultaten .....	5
3. Poisson Reconstruction .....	6
3.1 Resultaten .....	6
4. Region Growing .....	7
4.1 Resultaten .....	7

# 1. Specificaties Laptop

**Besturingssysteem:** Microsoft Windows 11 Pro

**Versie:** Versie 10.0.26100 Build 26100

**Systeemfabrikant:** Framework

**Systeemmodel:** Laptop 13 (AMD Ryzen 7040Series)

**Processor:** AMD Ryzen 7 7840U, 8 core('s), 16 logische processor(s)

**Geïnstalleerd fysiek geheugen (RAM):** 32,0 GB

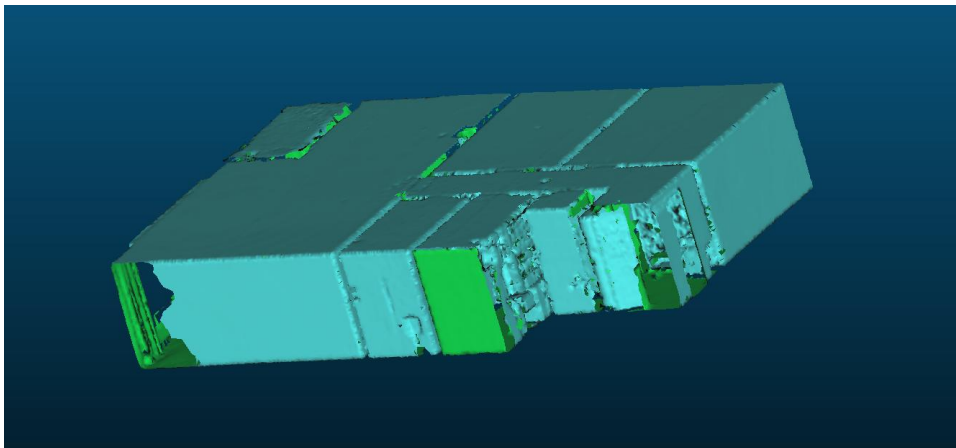
**Python Versie:** 3.12.10

## 2. Ball pivot

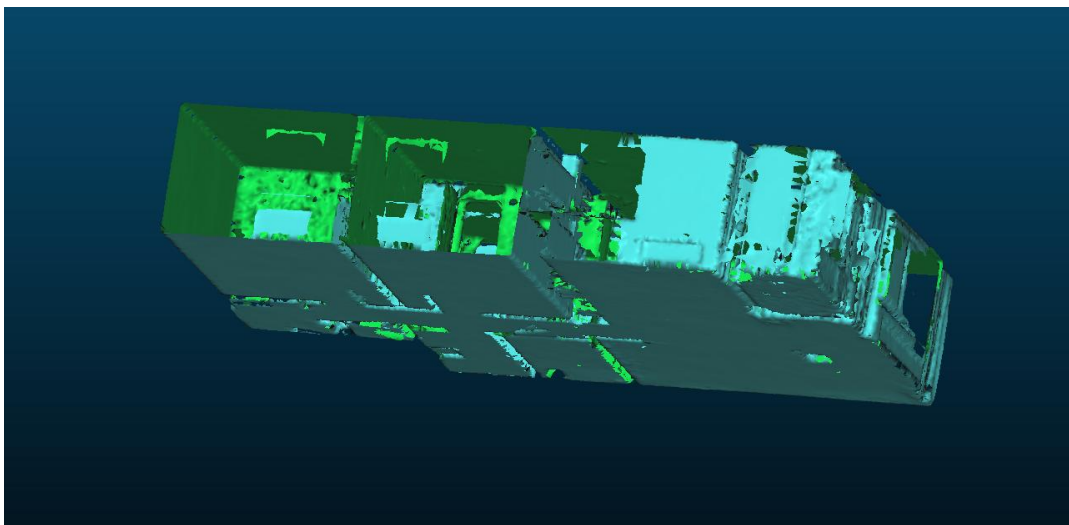
Ball Pivot	Activiteit	Tijdsduur
	Bestand Laden	15,7 Seconden
	Punten verminderen	1,4 Seconden
	Down samplen	78 Seconden
	Normals berekenen	0,1 Seconden
	Ball Pivot	2,1 Seconden
	Mesh Opslaan	0,0 Seconden
<b>Totale Tijdsduur</b>	<b>BallPivot.py</b>	<b>97,4 Seconden</b>

### 2.1 Resultaten

Voorkant:



Achterkant:

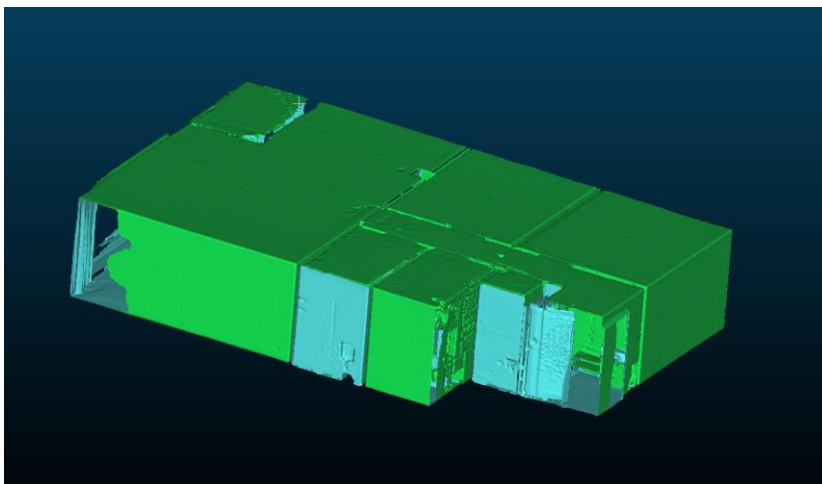


### 3. Poisson Reconstruction

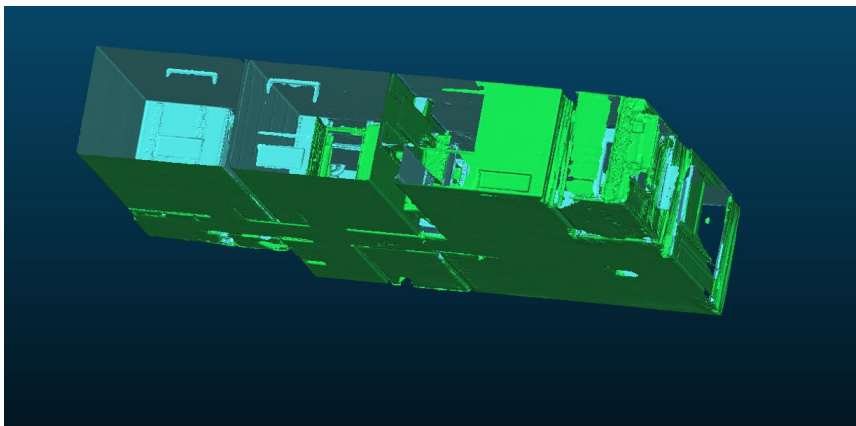
Poisson Reconstruction	Activiteit	Tijdsduur
	Bestand laden...	28,4 Seconden
	Downsampling en outlier removal...	7,2 Seconden
	Normals berekenen...	108,5 Seconden
	Poisson Reconstruction...	171,4 Seconden
	Mesh opschonen met density filter...	3,2 Seconden
	Mesh gladstrijken	10,8 Seconden
	Mesh opslaan	1,3 Seconden
<b>Totale Tijdsduur</b>	<b>Poisson-Reconstruction.py</b>	<b>330,8 Seconden</b>

#### 3.1 Resultaten

Voorkant:



Achterkant:

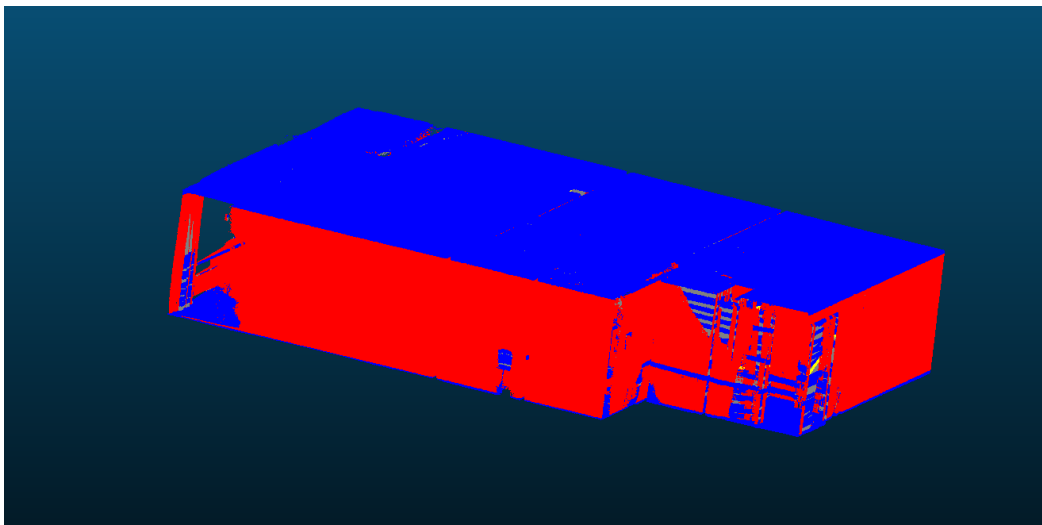


## 4. Region Growing

Region Growing	Activiteit	Tijdsduur
	Uitvoeren en omzetten .laz	161,87 Seconden
<b>Totale Tijdsduur</b>	<b>regiongrowing.py</b>	<b>161,87 Seconden</b>

### 4.1 Resultaten

Voorkant:



Achterkant:

