

CV

Navn: Tobias Vetrhus
Rolle: Fullstack .NET utvikler
Født: 2001



Tobias er en fullstack .NET juniorutvikler for Experis Kristiansand, hvor han gjennomførte en bootcamp i Experis Academy innen fullstack med .NET hos Noroff.

Han har tidligere fullført en Bachelorgrad i IT og Informasjonssystemer ved Universitetet i Agder (UiA) våren 2023. Konsulenten har stor interesse for systemutvikling, og er engasjert i å kunne praktisere og utvide sine kompetanser innen programmering, databaser og design. Gjennom studieløpet har han deltatt i en rekke gruppeprosjekter, noe som har gitt han gode erfaringer innen agil prosjektstyring, samt ulike programmeringsspråk, databaseutvikling og tjeneste- og interaksjonsdesign. Videre har bachelorprosjektet gitt konsulenten unike innsyn i No-Code kunstig intelligens og dataanalyse. Tobias har stor motivasjon i å kunne fortsette å øke sin egen kompetanse og er lærevillig når det gjelder nye teknologier, programmeringsspråk og arbeidsmetoder. Han engasjeres av spennende og varierte arbeidsoppgaver som utfordrer han til å bli enda bedre på det han driver med og kunne fortsette å bygge på det han har lært som utvikler.

Ved studier på UiA har teamarbeid og prosjektstyring vært mye i fokus, og han har positive opplevelser med å samarbeide med forskjellige mennesker og komme frem til løsninger sammen. Gjennom å jobbe i team har Tobias jobbet strukturert og opparbeidet gode rutiner ved blant annet bruk av Scrum-metodikken. Samtidig jobber han godt selvstendig og er en pålitelig og hardtarbeidende person.

Gjennom flere år i serviceyrket har Tobias i tillegg opparbeidet seg mye erfaring med kundebehandling og kommunikasjon, samtidig som han har tatt på seg flere ansvarsområder som blant annet ulike avdelinger, innkjøp og opplæring av nye ansatte. Dette har lært konsulenten å yte kundeservice og mestre en hektisk hverdag. I dagligvarebransjen har han ervervet seg forretnings- og kundeforståelse, lært nye systemer, men ikke minst det å samarbeide, jobbe effektivt og løfte hverandre frem på arbeidsplassen.

Nøkkelkvalifikasjoner

Kort oppsummering av konsulentens nøkkelkompetanser: Fullstack programmering, Databaseutvikling, Agil Prosjektstyring, Interaksjonsdesign og Tjenstedesign, Git

Fremhevede roller

Fullstack-utvikler
Prosjektdeltaker

Databaser og kunstig intelligens

Dataanalyse, No-Code AI, SQL, PL/SQL, Datamodellering, MariaDB, Oracle SQL Developer, Microsoft SQL Server Management Studio (SSMS)

Design

Tjenstedesign, Prototyping, UX design, Figma, Mock-ups, Designprinsipper, Wireframes, Brukertest, Interaksjonsdesign, UXPin, Miro

Utviklingsspråk, verktøy og metodikk

HTML/CSS, Bootstrap, PHP, Java, Visual Studio Code, IntelliJ IDEA, Docker, GitHub, Git, XAMPP, Angular, React, .NET, C#, JavaScript, Objektorientert programmering (OOP), Scrum, MVC, TypeScript, Visual Studio, Tailwind, Entity Framework, API

Samfunnsvitenskapelig metode

Intervjuer, Analyse av kvalitativ data, Spørreundersøkelser, Analyse av kvantitativ data

Prosjekterfaring

2023 - **Experis**
2024 **Digital Speedinterview**

Tobias har sammen med et stort team bestående av konsulenter fra Experis Academy regionene, utviklet en web-applikasjon til bruk av Experis sine kunder, konsulenter og administratorer i henhold til speedintervju-dagene. Tidligere har dagene blitt utført analogt, hvor administratorer manuelt har laget tidsskjema for dagene, i tillegg til at kundene har vurdert kandidatene gjennom scores og notater på papir. Løsningens primære mål var å digitalisere denne løsningen, og gjøre gjennomførelsen av speedintervju enklere for Experis sine kunder, samt administratorene som arrangerer speedintervjudagene. Oppgavene har bestått av å lage en oversiktlig agenda for kundene, hvor de får tidspunkter for intervju og enkelt kan vurdere hver kandidat de

har hatt intervju med. Videre har det blitt laget en algoritme for automatisk oppretting av tidsskjema for dagene, i tillegg til et samlet scoringsskjema av vurderte konsulenter som kan lastes ned. Til slutt, har konsulentene en egen profilside hvor de kan laste opp CV og profilbilde, samt andre opplysninger som kundene trenger.

Det har vært en utfordring for konsulentene å arbeide i et stort team, hvor oppgaver skal delegeres og alle skal holdes oppdatert til enhver tid for å unngå konflikter. Tidvis har det vært krevende, men teamet har vært samarbeidsvillige og dedikerte i å arbeide mot et godt sluttprodukt. Teamet har vært delt opp i UX, frontend og backend, hvor det har vært daglige møter for statusoppdatering og diskusjon, noe som har sørget for at alle har oppgaver å jobbe med i tillegg til at problemer oppklares. Kommunikasjon mellom gruppene har vært en utfordring, da det har oppstått misforståelser mellom UX og frontend, eller frontend og backend, men disse har blitt diskutert og man har kommet frem til en felles forståelse av hvordan design-elementer skal se ut, samt hvordan logikk skal fungere. Det har vært techlead på front-end og back-end, git-mastere, samt en prosjektleder, som har sørget for et fungerende hierarki over hvem som er ledere og tar endelige beslutninger. Tobias har i hovedsak jobbet på frontend. Her har han bidratt med design og funksjonalitet på flere sider av web-applikasjonen. Han har vært med å lage logg inn funksjonalitet, autentisering av brukere, scoringsskjema oversikt, flere tidsskjema komponenter for administrator, og til slutt logikk og design av profilsiden til konsulenter. Tobias har hatt hovedansvar for komponenten relatert til redigering av tiddsskjema for admin brukere, noe som har gitt han erfaring med å arbeide med kompleks kode, samtidig som han har forklart den til andre.

Da backend hadde behov for flere ressurser, ble Tobias mot slutten av prosjektet flyttet over for å arbeide med logikk i forhold til automatisk sletting av kunder og konsulenter fra databasen, i tillegg til å bistå på algoritmen for automatisk generering av tidsskjema med fokus på validering.

På frontend har Tobias delt en git-master rolle med en annen konsulent. Sammen har de vurdert alle pull requests før det eventuelt ble merget med hovedbrancher som 'dev' og 'main'. Dette har gitt han god erfaring med bruk av Git, hvordan man løser merge konflikter, samt hvordan man diskuterer disse med team-medlemmer. Som git-master har Tobias vært med på å sørge for at koden til enhver tid er oppdatert og opprettholdt en ren kodebase.

Kompetanseområde: React, TypeScript, Tailwind, .NET, C#, API, Git, Prosjektledelse, Trello

2023

**Noroff Accelerate
Humans VS Zombies**

Tobias var med å utvikle et game management system for "Humans VS Zombies", sammen med fire andre juniorutviklere. Tobias og to andre medlemmer hadde ansvar for backend-utviklingen. Dette inkluderte design og oppretting av databasen, implementasjon av API-kall og etablering av role-based access control for autorisasjon.

I tillegg bidro Tobias på frontend, ved å implementere funksjonalitet, samt autensiering og autorisasjon i forhold til ulike sider, noe som forbedret sikkerheten og access control i prosjektet. Tobias sin dedikasjon og kompetanse spilte en avgjørende rolle i å levere en vellykket løsning.

Gjennom case-perioden opplevde Tobias og resten av gruppen godt samarbeid. De samarbeidet tett med debugging, holdt daglige standup-møter for å koordinere arbeidet, og utnyttet hverandres styrker. Dette samarbeidet skapte et produktivt og trivelig arbeidsmiljø som bidro til å opprettholde effektiviteten og fremgangen i prosjektet. Teamet spilte på hverandres kompetanser og arbeidet sømløst sammen, noe som var en avgjørende faktor for den vellykkede gjennomføringen av prosjektet. Jobbet hovedsaklig på backend med å sette opp database og API endepunkt, men bidro også på frontend når backend funksjonalitet var ferdigstilt.

Kompetanseområde: API, .NET, Entity Framework, JavaScript, Keycloak, Jira, React, Microsoft SQL Server Management Studio (SSMS), Visual Studio 2022

2023

Intelecys, Alhub & Vianode

Suksesskriterier for vellykket implementering av No-Code AI i industribedrifter

Bacheloroppgave i samarbeid med Intelecys, Alhub og deltakende industribedrifter. Prosjektet inneholdt blant annet intervjuer og workshops med industribedrifter på Sørlandet for å undersøke dagens bruk av kunstig intelligens, samt barrierer som hindrer bedrifter i å ta i bruk nye teknologier som No-Code AI. I tillegg brukte studentene Intelecys No-Code AI plattform for å utføre dataanalyse av prosess data fra Vianode. Resultatet av prosjektet ble en modell som presenterer suksesskriterier for å lykkes med implementering av No-Code AI i industribedrifter. Han har deltatt på intervjuer med industribedrifter, samt workshops sammen med industri- og kunstig intelligens eksperter. Konsulentene har utført dataanalyse på No-Code AI plattform for å prøve å løse use cases for Vianode. Videre har han laget flere modeller gjennom tjenstedesign, og generelt samarbeidet tett med bachelorgruppen.

Kompetanseområde: No-Code AI, Dataanalyse, Tjenstedesign, Intervjuer, Analyse av kvalitativ data

2022

Universitetet i Agder (UiA)

Hybelutleiesystem for studenter

Utvikling av en web-applikasjon for hybelutleie for studenter. Dette var et gruppeprosjekt ved Universitetet i Agder under emnet webprogrammering i PHP, samtidig som det ble brukt HTML/CSS og databaseutvikling i SQL gjennom XXAMP. GitHub og Bash terminal ble brukt for versjonskontroll.

Konsulenten var ansvarlig for database, backend og frontend utviklingen av prosjektet. Nettsiden skulle la brukere registrere seg som utleier og/eller student, logge inn, opprette annonser, oppdatere annonser eller slette annonser. Konsulenten kodet store deler av applikasjonen i backend på programmeringsspråket PHP. I tillegg utviklet han databasen og designet av webapplikasjonen samt koding av frontend i HTML/CSS

Kompetanseområde: SQL, PHP, HTML/CSS, Visual Studio Code, Datamodellering, Bootstrap, XAMPP, GitHub, Git

2022

Universitetet i Agder (UiA)

Databaseprosjekt i Oracle

Konsulenten gjennomførte prosjektet i en gruppe på fem studenter, inkludert en amerikansk student over Teams. Prosjektet gikk ut på å lage en database i forhold til utleie av el-sykler. Oppgaven inneholdt dermed databasemodellering, oppretting av tabeller, innsetting av data samt ulike spørringer av databasen. Konsulenten gjennomførte prosjektet sammen med gruppen, eller individuelt. Studentene gjennomførte databasemodelleringen sammen, mens enkelte spørringer og oppgaver ble utviklet alene.

Kompetanseområde: PL/SQL, Oracle SQL Developer, Datamodellering

2022

Norkart & Kristiansand Kommune

KartAI - Visjonær datareise

Utvikling av en visjonær datareise for kunstig intelligens knyttet til satelittbilder og kundekontakt i forhold til byggesaker. Konsulenten har brukt tjenstedesign metodikk gjennom blant annet å lage bruker- og tjenestereisekart, samt mock-ups i Miro og hi-fi prototyping i Figma. Det ble også gjennomført intervjuprosesser for forståelse av dagens situasjon og senere testing av løsningen. Konsulenten deltok på gruppemøter for å diskutere løsninger i forhold til tjenstedesign og den visjonære ideen studentgruppen kom frem til. Han har vært med på intervjuprosessen og analysert kvalitative resultater. Til slutt, har han vært med å lage bruker- og tjenestereisekart i tillegg til mock-ups og prototype.

Kompetanseområde: Tjenestedesign, Prototyping, UX design, Figma, Interaksjonsdesign, Intervjuer, Analyse av kvalitativ data

2021

AMV-AS

Utleiesystem for verktøy

Utvikling av utleiesystem av verktøy til ansatte innad i en bedrift utført ved Universitetet i Agder. Fokus på agil metodikk gjennom Scrum. Konsulenten har drevet med backend programmering gjennom Java og HTML/CSS i frontend. GitHub og Bash terminal ble brukt for versjonskontroll.

Team-medlemmer hadde ansvar for forskjellige deler av applikasjonen, hvor konsulenten blant annet lagde logg inn og registreringssfunksjonalitet. Nettstedets funksjonalitet lot leietakere booke verktøy til spesifikke datoer, samtidig som administratorer hadde flere rettigheter; slette brukere, endre brukerrettigheter og legge til eller slette verktøy fra databasen. Konsulenten var med på å lede prosjektet gjennom Scrum metodikken. Konsulenten og gruppen kodet Java i IntelliJ, i tillegg til bruk av Docker for kjøring av applikasjonen. Videre har konsulenten og gruppen brukt SQL og Mariadb for å sette opp databasen.

Kompetanseområde: Java, Objektorientert programmering (OOP), MVC, HTML/CSS, Scrum, IntelliJ IDEA, Docker, SQL, MariaDB, Git, GitHub

2020

Universitetet i Agder (UiA)

Interaksjonsdesign av applikasjon for barnepass

Wireframing, mock-ups og prototyping av en applikasjon for booking av barnepassere. I tillegg ble det utført brukertesting av prototypen. Gruppen lagde wireframes og mock-ups i Miro, mens prototypen ble laget i UXPin. Designet var basert på "Benyon's 12 design principles".

Konsulenten og gruppen brukte interaksjonsdesign metodikk. Dette innebar å lage brukerundersøkelser, brukerpersonaer, bruksscenarier, prototyping og brukervennlighetstesting for å forstå samspillet mellom brukeren og teknologien gjennom hele designprosessen. Dette resulterte i et brukervennlig og effektivt design som tilfredsstiller brukerens behov.

Kompetanseområde: Wireframes, Miro, UXPin, Designprinsipper, Interaksjonsdesign, Brukertesting, Prototyping, Mock-ups, Spørreundersøkelser, Analyse av kvantitative data

Arbeidserfaring

2023 - **Experis Academy**
Stilling: Juniorutvikler

Konsulenten er en del av et .NET-program som varer i 15 måneder hvorav de tre første månedene består av studier og sertifisering i .NET hos Noroff, School of technology and digital media.

2020 - **Kiwi Vennesla**
2023 **Stilling: Låseansvarlig**

Kundeservice, bruk og forståelse av systemer, ansvar for butikk, ansvar for meieriavdeling, bestillinger og renholdsskjema, samt opplæring av ansatte.

2016 - **Byggi Hunsfos**
2019 **Stilling: Lagermedarbeider**

Kundekontakt ved salg, rydding og pakking av materialer, design av prisplakater.

Utdannelse

2020 - 2023 **Universitetet i Agder (UiA)**

Bachelor

Bachelorgrad i IT og Informasjonssystemer. Utdanningen hadde stort fokus på prosjektgjennomføring i team og bruk av agile metoder, så konsulenten har tilegnet seg mye praktisk erfaring gjennom studieløpet i forhold til både design- og programmeringsprosjekter. Tobias har gjennomført programmeringsemner i Java og SQL i tillegg til valgemner innen avanserte databasesystemer og webprogrammering i PHP. I tillegg inneholdt studiet teoretiske fag som IT i forhold til bærekraft og samfunn, informasjonssystemssikkerhet, organisasjonsteori, samfunnsvitenskapelig metode og bedriftsøkonomi blant annet.

Sertifiseringer

2024	Core DevOps Skills
2023	Working with Microsoft Azure SQL
2023	Enterprise Developer to Full Stack Developer
2023	AZ-900 Microsoft Azure Fundamentals
2023	Full-stack development with .NET
2022	NSM grunnprinsipper for IKT-sikkerhet
2019	Førerkort klasse B

Kurs

- 2023 **Fullstack .NET program**, Noroff Accelerate
Ulike teknologier og metodikker konsulenten lærer gjennom den akkselererte læringsprosessen er .NET, ASP.NET, Azure, Google Cloud, AWS, REST, NodeJS, JavaScript 101, ReactJS, Angular, Vue, Bootstrap 4, HTML5, CSS og Scrum.

Utgivelser

- 2023 **Vianode, Intelec, AI:hub and the University of Agder join forces to scale AI adoption**
Artikkelen omhandler bachelorprosjektet til konsulenten, som handler om potensialet til bruk av kunstig intelligens i norsk industri.
- 2023 **AI-teknologien er fortsatt lite brukt**
Artikkelen er skrevet etter Eyde klyngen arrangerte "Digitaldagen" hvor bachelorgruppen til konsulenten deltok og holdt en presentasjon om gode og barrierer i forhold til kunstig intelligens i industribedrifter. På arrangementet avholdt studentene en workshop hvor industrieksperter og ingeniører kunne komme med sine tanker og ideer om kunstig intelligens i industrien.

Språk

- Engelsk muntlig og skriftlig:** Flytende
- Norsk:** Morsmål