Trackmania Rotations

Vec3(0,0,0):  
Ein Bild, das Spielplatz, Baum, Screenshot, draußen enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Vec3(PI\*0.5,0,0),Vec3(PI,0,0):

Ein Bild, das Screenshot, Maßstabsmodell enthält.

Automatisch generierte BeschreibungEin Bild, das Spielplatz, Screenshot, Baum, draußen enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Vec3(0,PI\*0.5,0),Vec3(0,PI,0):

Ein Bild, das Spielplatz, Screenshot enthält.

Automatisch generierte BeschreibungEin Bild, das Spielplatz, Maßstabsmodell, Schwimmbecken, draußen enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

+Vec3(0,0,PI\*0.5),Vec3(0,0,PI)

Ein Bild, das Screenshot, Spielplatz enthält.

Automatisch generierte BeschreibungEin Bild, das Schwimmbecken, Baum, Spielplatz, Screenshot enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

## Rotation kombiniert

Vec3(PI\*0.5,PI\*0.5,0)

Ein Bild, das Spielplatz, Screenshot, draußen enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Vec3(PI\*0.5,0,PI\*0.5)

Ein Bild, das Screenshot enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Vec3(0, PI\*0.5,PI\*0.5)

Ein Bild, das Screenshot, Spielplatz enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Vec3(PI\*0.5, PI\*0.5,PI\*0.5)

Ein Bild, das Screenshot, Karte enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

# Reihenfolge

Vec3 : X->Y->Z

Ein Bild, das Screenshot, Maßstabsmodell enthält.

Automatisch generierte BeschreibungEin Bild, das Spielplatz, Screenshot enthält.

Automatisch generierte BeschreibungEin Bild, das Screenshot, Spielplatz enthält.

Automatisch generierte Beschreibung