

Technologie programowania - 2020

Lista 2

Zaprojektuj i zaimplementuj aplikację realizującą prostą funkcjonalność wystawiania faktur (max 20pkt).

Wymagania funkcjonalne:

- System powinien umożliwiać wystawianie faktury dla klienta. Faktura powinna posiadać wiele elementów. Każdy element powinien zawierać jeden artykuł wraz z ilością oraz ceną.
- System powinien umożliwiać dodawanie i wyświetlanie faktur dla poszczególnych klientów. Nie jest wymagany żaden skomplikowany interfejs użytkownika ani zapisywanie danych.

Wymagania niefunkcjonalne:

- Stwórz diagram klas dla tego systemu.
- Zachowaj metody GRASP przedstawione na wykładzie. Każda klasa powinna mieć jasno zdefiniowaną odpowiedzialność. Zadbaj o wysoką spójść i niskie sprzężenie. Za pomocą komentarzy w kodzie uzasadnij, że te metody są zachowane.
- Aplikacja powinna być tak skonstruowana, żeby można było łatwo dodać obsługę różnych baz danych. Można wykorzystać zasadę Pure Fabrication. Zaproponuj zastosowanie obiektów imitacji (Mocking Object).
- Zadbaj o poprawność kodu (wykorzystaj PMD i Checkstyle).
- Zaproponuj i dodaj testy jednostkowe.
- Aplikacja powinna być stworzona w oparciu o Maven.

Sposób zaliczenia Pokazanie rozwiązania prowadzącemu oraz wrzucenie kodów na ePortal. Powinny być dwa pliki: projekt.zip oraz kody.zip. W pierwszym będzie cały projekt maven (żeby móc skompilować i uruchomić). W drugim tylko kody źródłowe .java.