

# Technologia programowania - 2020

## Lista 1

- Zadanie 1** Narysuj diagram przypadków użycia dla systemu Edukacja.CL. Diagram nie musi odwzorowywać rzeczywistej funkcjonalności, ale taką jaką Ci się wydaje że powinna być.
- Zadanie 2** Z diagramu przedstawionego w zadaniu 1 wybierz jeden przypadek użycia i opisz go dokładnie. Opis powinien zawierać warunki początkowe, warunki końcowe, scenariusz główny oraz scenariusze alternatywne.
- Zadanie 3** Stwórz listę pojęć związaną z systemem Edukacja.CL. W celu dobrej komunikacji z potencjalnym użytkownikiem systemu, wyjaśnij pojęcia niezrozumiałe: kurs, grupa kursów, grupa zajęciowa, itd.
- Zadanie 4** Wykorzystując listę pojęć z zadania 3 narysuj model dziedziny dla wybranego obszaru systemu Edukacja.PL.
- Zadanie 5** Wypisz wymagania funkcjonalne dla modułu sprzedaży dla sklepu na stacji benzynowej.
- Zadanie 6** Narysuj diagram przypadków użycia dla systemu z zadania 5.
- Zadanie 7** Narysuj model dziedziny dla systemu z zadania 5.