

# Technologia programowania - 2020

## Lista 2

**Zadanie 1** Narysuj diagram aktywności dla systemu logowania.

**Zadanie 2** Narysuj diagram stanów dla bankomatu.

**Zadanie 3** Narysuj diagram aktywności dla bankomatu.

**Zadanie 4** Dla przypadku użycia związanego z obsługą ocen systemu Edukacja CL narysuj diagram klas który będzie obsługiwać ten przypadek użycia.

**Zadanie 5** Dla przypadku użycia z zadania 4 narysuj diagram sekwencyjny i współpracy.

**Zadanie 6** Dla przypadku użycia związanego z wpisaniem na zajęcia systemu Edukacja CL narysuj diagram klas który będzie obsługiwać ten przypadek użycia.

**Zadanie 7** Dla przypadku użycia z zadania 6 narysuj diagram sekwencyjny i współpracy.

**Zadanie 8** Stwórz diagram aktywności dla systemu: zakupy on-line.