

Technologia programowania - 2020

Lista 5

Zadanie 1 Napisz wymagania funkcjonalne dla prostego systemu obsługującego bibliotekę.

Zadanie 2 Stwórz przypadek użycia dotyczący wypożyczenia książki z biblioteki.

Zadanie 3 Zaprojektuj model dziedziny dla systemu biblioteki.

Zadanie 4 Narysuj diagram sekwencji dla przypadku użycia z zadania 2.

Zadanie 5 Zaprojektuj system naliczenia kar za zbyt długie przetrzymywanie książek. Jakiego wzorca projektowego można użyć?