ENGLISH:

- // This script is used to create a console for the game.
- // The console can be opened by pressing the backquote key.
- // The console can be closed by pressing the backquote key again.
- // Requirements:
 - // Drag both prefects into the canvas
 - // Attach the console script to anywhere in the each scene used

DEUTSCH:

- // Dieses Skript wird verwendet um eine Konsole für das Spiel zu erstellen.
- // Die Konsole kann geöffnet werden indem die Backquote Taste gedrückt wird.
- // Die Konsole kann geschlossen werden indem die Backquote Taste erneut gedrückt wird.
- // Anforderungen:
 - // Füge beide prefabs in das canvas rein.
 - // Füge das "Console" Skript irgendwo in allen Szenen, die benutzt werden.

Check me out:

Linked In: https://www.linkedin.com/in/tobilinski/

Itch io: https://tobilinski.itch.io

My Website: https://tobilinski.github.io GitHub: https://github.com/Tobilinski