

#### ENGLISH:

// This script is used to create a console for the game.

// The console can be opened by pressing the backquote key.

// The console can be closed by pressing the backquote key again.

// Requirements:

// Drag both prefabs into the canvas

// Attach the console script to anywhere in the each scene used

// Enter your own PASSWORD into the console script in the inspector

#### DEUTSCH:

// Dieses Skript wird verwendet um eine Konsole für das Spiel zu erstellen.

// Die Konsole kann geöffnet werden indem die Backquote Taste gedrückt wird.

// Die Konsole kann geschlossen werden indem die Backquote Taste erneut gedrückt wird.

// Anforderungen:

// Füge beide prefabs in das canvas rein.

// Füge das "Console" Skript irgendwo in allen Szenen, die benutzt werden.

// Füge dein eigenes PASSWORT in unity inspector auf der "Console" Skript ein.

Check me out:

Linked In: <https://www.linkedin.com/in/tobilinski/>

Itch io: <https://tobilinski.itch.io>

My Website: <https://tobilinski.github.io>

GitHub: <https://github.com/Tobilinski>