



Systemy wbudowane



Witold Kozłowski



https://std2.phys.uni.lodz.pl/mikroprocesory/

Systemy wbudowane

Kierunek: Informatyka PRACOWNIA DYDAKTYCZNA

Uwaga !!!

Proszę o wyłączenie telefonów komórkowych

na wykładzie i laboratorium

Wykład 7.

Przykłady zegarów



Zegary



Pomiary czasu są jednym z głównych problemów z jakimi borykała się ludzkość od zarania dziejów

Zegar - przyrząd do ciągłego pomiaru czasu. Zegary można podzielić na:

- wykorzystujące do wskazań tarczę i wskazówki oraz np. symbole, fazy księżyca
- wykorzystujące do wskazań wyświetlacze ciekłokrystaliczne lub diodowe.

W zegarach powszechnego użytku, wskazania obejmują najczęściej godziny, minuty i sekundy. W niektórych zegarach stosowany jest także system kalendarzowy do wskazywania dni tygodnia, dat, itp.

W zegarach specjalistycznych stosuje się bardzo precyzyjne mechanizmy wskazywania i rejestracji czasu z dokładnością do ułamków sekundy.

Jak ongiś mierzono upływ czasu

Powszechnie sądzi się, że w dawnych czasach człowiek — podobnie jak zwierzęta i rośliny — żył według Słońca, podporządkowując się następstwu dnia i nocy oraz porom roku.

To właśnie codzienna zmiana blasku dnia i mroku nocy regulowała życiową aktywność człowieka wyznaczając godziny jego pracy i odpoczynku.

Zapewne później pojawiła się potrzeba określenia stopniowo coraz mniejszych jednostek: "półgodzin", kwadransów, minut i sekund. Warto tu wspomnieć, że nieco irracjonalny podział godziny czy stopnia — na akurat 60 mniejszych jednostek (minut), a tych na kolejne 60 jeszcze mniejszych — pochodzi od Babilończyków, którzy używali systemu sześćdziesiętnego.

Historia

- zegar słoneczny
- 2700 p.n.e.
- 724
- 1335
- 1364
- ok. 1600
- koniec XVI wieku
- 1657
- 1665
- 1761
- ok. 1860
- · 1880
- 1929
- 1949

- zegar wodny i piaskowy (Klepsydra)
- zegar mechaniczny Liang Ling-Son Chiny
- mechaniczny zegar wieżowy
- data wydania pierwszego szczegółowego opisu mechanizmu zegarowego autorstwa Giovanni de Dondi
- zegarek kieszonkowy
- wskazówka minutowa
- zegar wahadłowy Ch. Huygens, A. A. Kochański
- wskazówka sekundowa
- chronometr okrętowy John Harrison
- zegar elektromagnetyczny Matthias Hipp
- zegarek naręczny Girard-Perregaux
- zegar kwarcowy
- zegar atomowy

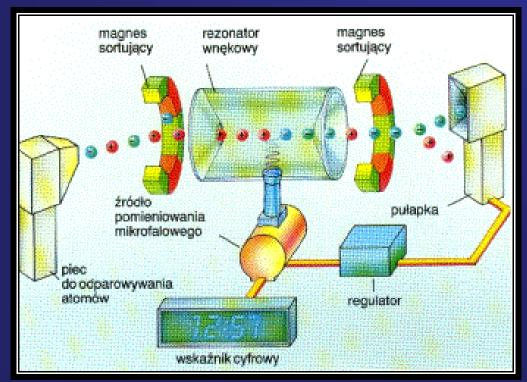
Definicje

Sekunda (od łac. secunda - następna, najbliższa) - jednostka czasu, jednostka podstawowa większości układów jednostek miar np. SI, MKS, CGS - oznaczenie s. Termin sekunda pochodzi z łacińskiego wyrażenia pars minuta secunda (druga mała część).

Jest to czas równy 9 192 631 770 okresów promieniowania odpowiadającego przejściu między dwoma poziomami F = 3 i F = 4 struktury nadsubtelnej stanu podstawowego $2S_{1/2}$ atomu cezu 133 (powyższa definicja odnosi się do atomu cezu w spoczynku, w temperaturze 0K). Definicja ta obowiązuje od 1967 r. Definicja ta została ustalona przez Międzynarodowy Układ Jednostek Miar. Poprzednio sekundę definiowano jako 1/31 556 925,9747 część roku zwrotnikowego 1900 lub 1/86400 część doby.

Zegar atomowy

Zegar atomowy to rodzaj zegara, który używa atomowego wzorca częstotliwości jako licznika. Współcześnie najdokładniejsze zegary atomowe bazują na bardziej zaawansowanej fizyce, np. na związkach cezu. Zegar zbudowany na tej zasadzie wykazuje niedokładność rzędu 10⁻¹³, czyli najwyżej jedną sekundę na milion lat.



Pierwszy zegar atomowy został zbudowany w 1949 roku w amerykańskim National Bureau of Standards

Uproszczony schemat zegara atomowego

Zegar atomowy

Na świecie działa obecnie 10 takich super-zegarów. Dwa z nich pracują w Niemczech i dostarczają dokładnej informacji o czasie dla takich instytucji jak: instytuty naukowe, elektrownie atomowe, poczta, kolej, energetyka, telewizja. Informacja ta jest przesyłana na falach radiowych. Najbliższym nadajnikiem wysyłającym sygnał dokładnego czasu jest nadajnik o nazwie DCF-77 (DCF - Data Communication Frequency, 77







Sygnał zawiera kompletną informacje o aktualnej dacie "czasie i typie czasu (letni /zimowy). Cała transmisja informacji przebiega w czasie 59-ciu sekund i dotyczy zawsze następnej minuty. Teoretyczny zasięg nadajnika to 2500 km co daje pokrycie radiowe dla całej Europy. Sygnał falach nadawany jest na ultradlugich o częstotliwości 77,5 kHz. Moc nadajnika wynosi 50kW. Nadajnik wyposażony jest w antenę główna (150m wysokości) i dwie rezerwowe aby zapewnić ciagłość pracy. System składa się z dwóch atomowych zegarów cezowych, jednego rubidowego, trzech nadajników i trzech anten.

Ciekawostki

W sierpniu 2004 roku, uczeni z amerykańskiego National Institute of Standards and Technology (NIST) zademonstrowali miniaturowy zegar atomowy: właściwa część zegara – komora z cezem – ma wielkość ziarna ryżu: średnicę 1,5 mm i długość 4 mm. Cały układ (komora wraz oprzyrządowaniem: diodą laserową, polaryzatorami, fotodiodą) zajmuje objętość około 1 cm³, a więc porównywalną z układami zegarów kwarcowych.

Jego dokładność jest jednak tysiąckrotnie wyższa niż zegarów kwarcowych: wynosi jedną dziesięciomiliardową (10⁻¹⁰), co oznacza dopuszczalną odchyłkę 1 sekundy w ciągu 300 lat !!!



Dla porównania - popularne kwarcowe zegary zwykle gubią sekundę co kilka dni.

Ciekawostki !!!





Zgodnie z teorią względności, zegar leżący na powierzchni Ziemi powinien chodzić wolniej, niż zegar umieszczony np. na szczycie wieży. Są to oczywiście minimalne różnice.

Zegary

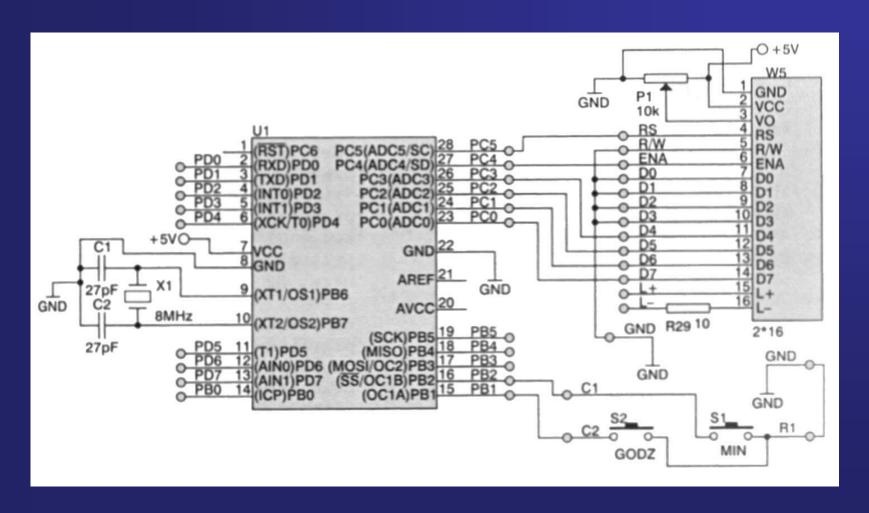
Podsumowaniem wykładów i przeprowadzonych ćwiczeń może być zaprojektowanie i zbudowanie zegara. Elektroniczne zegary bardzo często wykorzystują mikrokontrolery, które z łatwością obsługują:

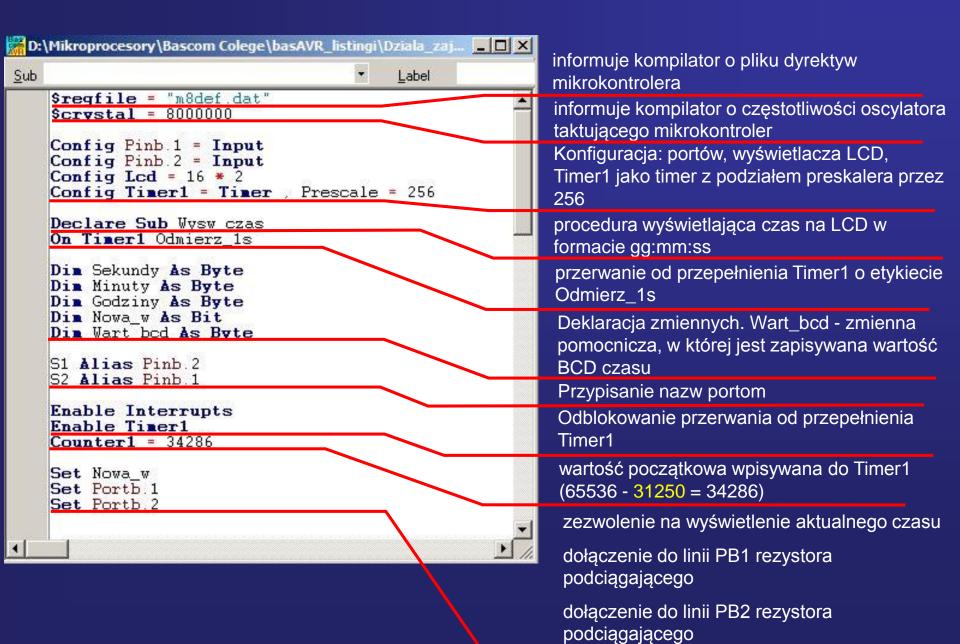
- przyciski lub klawiatury
- wyświetlacze LED i LCD
- oraz odmierzają określone odcinki czasu

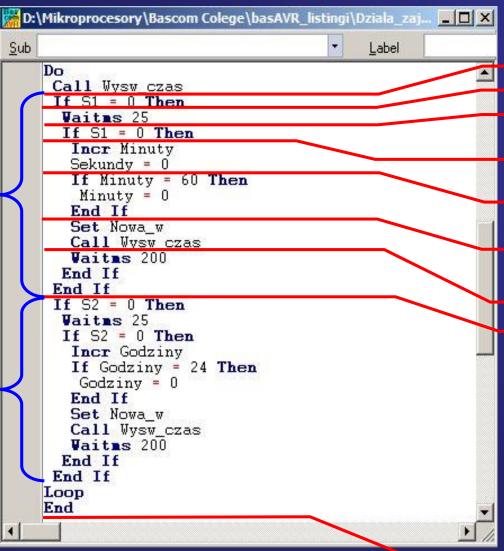
Ćwiczenia poświecone będą budowie zegara, który jest zrealizowany w tradycyjny sposób, wykorzystując przerwania zgłaszane od przepełnienia Timera, lub wykorzystując zegar czasu rzeczywistego (RTC), który może być układem zewnętrznym, układem wbudowanym w mikrokontroler lub realizowanym programowo.

Przykład zegara wykorzystującego przerwania od przepełnienia licznika Timer1

Schemat układu zegara







wywołanie procedury wyświetlającej aktualny czas jeśli przyciśnięty S1, to: opóźnienie dla eliminacji drgań styków sprawdzenie, czy przycisk S1 dalej naciśniety, jeśli tak, to:

zwiększenie wartości minut wyzerowanie zmiennej Sekundy

jeśli wartość Minuty = 60, to zerowanie wartości Minuty

zezwolenie na wyświetlenie czasu

wywołanie procedury wyświetlenia aktualnego czasu opóźnienie 200 ms oraz koniec instrukcji warunkowej

koniec programu

```
D:\Mikroprocesory\Bascom Colege\basAVR_listingi\Dziala_zaj... 🖃 🗖 🗶
Sub
                                       Label
    Sub Wysw_czas
     If Nova w = 1 Then
      Cls
      Wart_bcd = Makebcd(godziny)
      Lcd Bcd(wart_bcd) ;
      Wart_bcd = Makebcd(minuty)
      Wart bcd = Makebcd(sekundy)
      Lcd Bcd(wart_bcd) ;
      Reset Nowa w
     End If
    End Sub
    Odmierz_1s:
     Counter1 = Counter1 + 34286
     Incr Sekundy
     Set Nowa_w
     If Sekundy = 60 Then
      Sekundy = 0
      Incr Minuty
      If Minuty = 60 Then
       Minuty = 0
       Incr Godziny
          'Godziny
       If Godziny = 24 Then
       Godziny = 0
       End If
      End If
     End If
    Return
```

Zegar powinien wyświetlać czas w formacie:

01:03:19

Wyświetlając bezpośrednio zmienne *Sekundy, Minuty, Godziny* na wyświetlaczu LCD otrzymalibyśmy format:

1:3:19

Zastosowanie pomocniczej zmiennej *Wart_bcd* umożliwia przekształcenie wartości zmiętych pamiętających czas (*Sekundy*, *Minuty*, *Godziny*) z kodu dwójkowego do dwucyfrowego kodu BCD. Efektem tego przekształcenia będzie wyświetlenie zmiennych mniejszych od "10" poprzedzonych "0"

$$2 \Rightarrow 02$$

Funkcja Makebcd ()

Składnia:

zmienna1 = Makebcd(zmienna2)

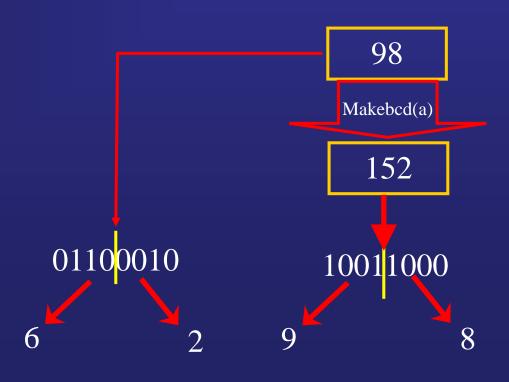
gdzie:

zmienna1 zmienna, do której zapisany będzie rezultat działania funkcji, zmienna2 zmienna zawierająca liczbę dziesiętną.

Przykład:

a = 98

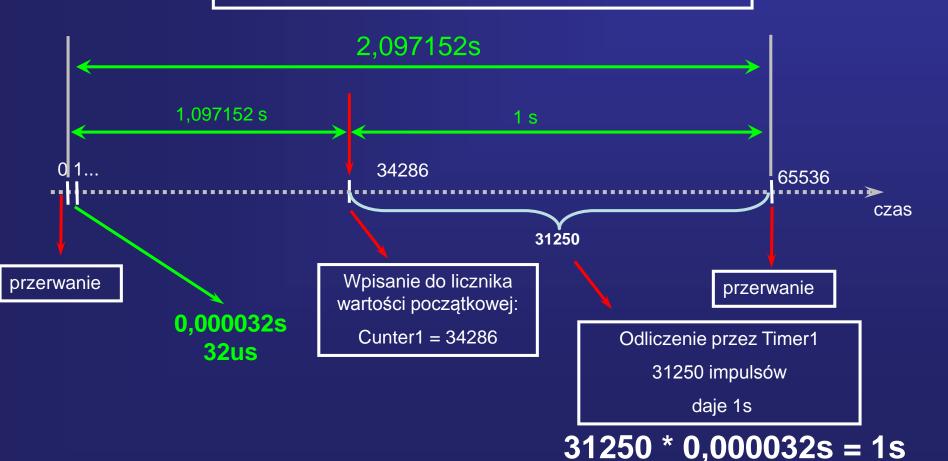
b = Makebcd(a)



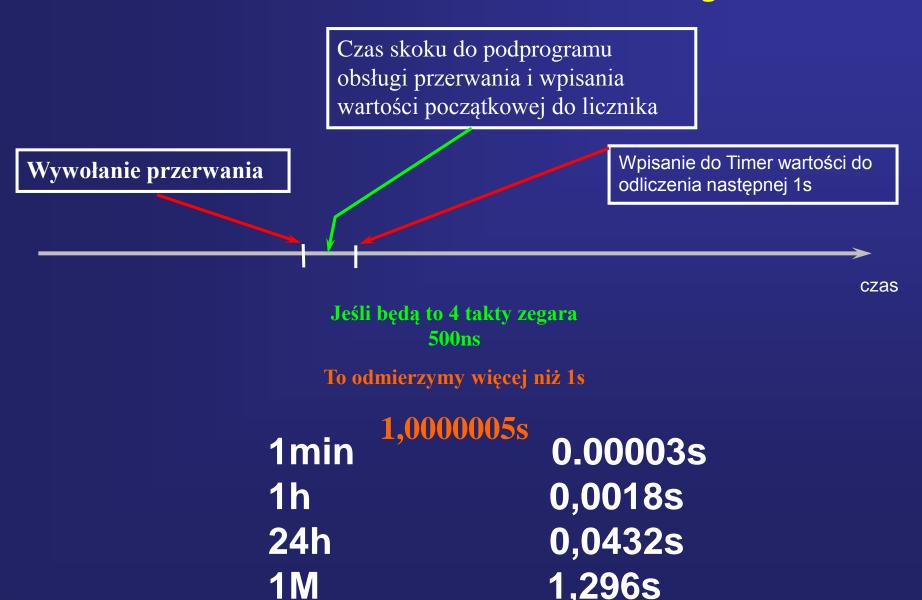
```
D:\Mikroprocesory\Bascom Colege\basAVR | listingi\Dziala zaj... 🖃 🗖 🗙
Sub
                                          Label
                                                             procedura wyświetlająca czas
                                                             jeśli flaga Nowa w = 1, to
    Sub Wysw czas
     If Nowa w = 1 Then
                                                          zamiana wartości Godziny na wartość w kodzie BCD
      Cls
      Wart bcd = Makebcd(godziny)
                                                           wyświetlenie wartości godzin w kodzie BCD
      Lcd Bcd (wart bcd)
                                                           zamienionych na tekst oraz znaku:
      Wart_bcd = Makebcd(minuty)
      Lcd Bcd(wart bcd)
      Wart_bcd = Makebcd(sekundy)
      Lcd Bcd(wart bcd) ;
                                                          zerowanie flagi Nowa w
      Reset Nowa w
     End If
                                                           koniec procedury
    End Sub
                                                          podprogramu obsługi przerwania przepełnienia od
    Odmierz 1s:
                                                          Timer1
     Counter1 = Counter1 + 34286
     Incr Sekundy
                                                          wpisanie wartości początkowej licznika
     Set Nova w
     If Sekundy = 60 Then
      Sekundy = 0
      Incr Minuty
      If Minuty = 60 Then
       Minuty = 0
       Incr Godziny
           'Godziny
       If Godziny = 24 Then
        Godziny = 0
       End If
                                                           Odliczanie sekund, minut, godzin w pętlach
      End If
     End If
                                                           warunkowych
    Return
```

Timer1 16 bit

8MHz/256 = 31250Hz 0,000032 s

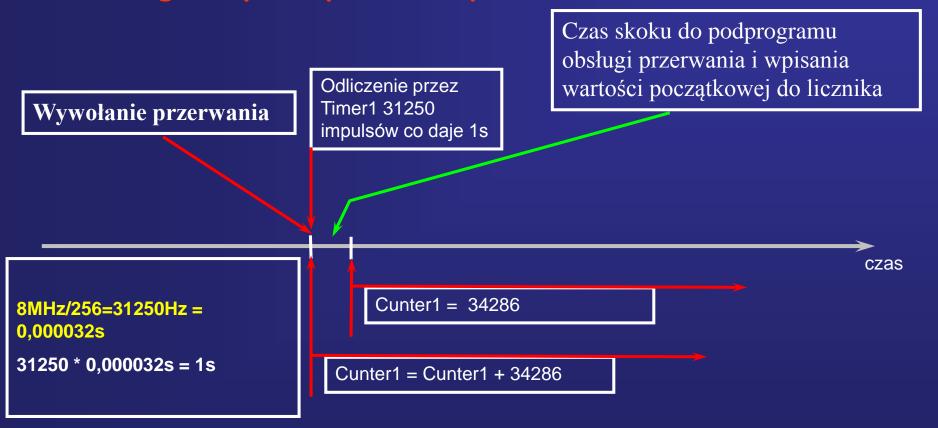


Zwiększenie dokładności odmierzanego czasu



Zwiększenie dokładności odmierzanego czasu

Dlaczego używamy komendy Cunter1 = Cunter1 + 34286



Przykład zegara czasu rzeczywistego RTC

Zegar czasu rzeczywistego RTC

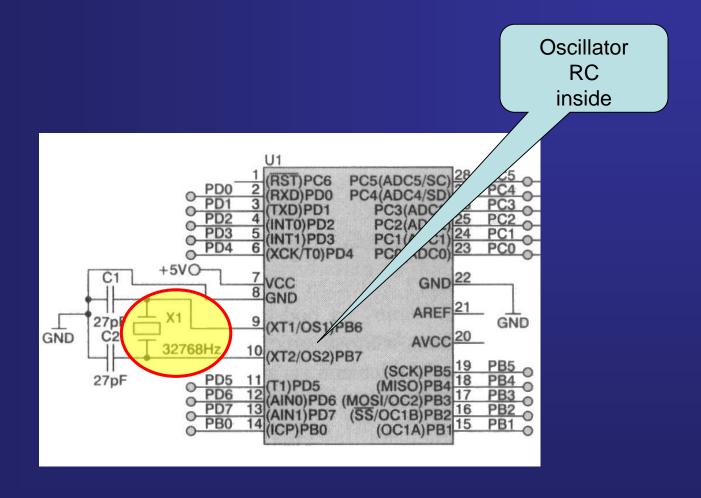
W Bascomie są instrukcje, które przy wykorzystaniu asynchronicznej pracy licznika Timer2 umożliwiają w prosty sposób zrealizowanie programowego zegara czasu rzeczywistego (RTC). Mikrokontroler powinien być wyposażony w timer, który może pracować w trybie asynchronicznym. To znaczy, że może być taktowany sygnałem innym niż sam mikrokontroler.

Dołączając do mikrokontrolera oscylator, którego sygnałem będzie taktowany Timer2 "zegarkowy" rezonator kwarcowy o częstotliwości 23768 Hz, można w prosty sposób odmierzać odcinki czasu równe 1 sekundę.

$$2^{15} = 23768$$

(Łatwo można uzyskać 1s, ponieważ częstotliwość 23768 Hz jest podzielna przez dwa dzieląc 23768 przez 2 piętnaście razy otrzymamy 1)

Schemat układu mikrokontrolera z dołączonym rezonatorem 23768 Hz



Instrukcja Config Clock

Składnia:

Config Clock = Soft | User [, Gosub = Sectic]

Opis:

Pierwszy parametr CLOCK= definiuje sposób odmierzania czasu przez mikrokontroler. Przy podaniu SOFT, zliczaniem czasu zajmuje się specjalna procedura obsługi przerwania. Określenie tego parametru jako USER pozwala na utworzenie procedury odmierzania czasu przez użytkownika. Może on skorzystać z rozwiązania programowego lub sprzętowego, np. wykorzystując scalony zegar RTC.

Drugi parametr GOSUB = SECTIC pozwala na skonstruowanie przez użytkownika dodatkowego podprogramu, który będzie wywoływany co sekundę. Ważne jest by podprogram miał nazwę (rozpoczynał się etykietą) SECTIC i był zakończony instrukcją Return.

Jeśli w programie użyto instrukcji CONFIG CLOCK, kompilator automatycznie generuje specjalne zmienne nazwane: _sec , _min , _hour, _day , _month , _year.

W ten sam sposób są definiowane specjalne zmienne TIME\$ oraz DATE\$. Jest w nich pamiętany zliczany czas i data, w postaci tekstowej.

Zmienne _sec, _min _hour, _day , _month , _year, mogą być odczytywane i modyfikowane przez program. Oczywiście zmiana jednej z nich powoduje także zmianę zmiennych specjalnych DATE\$ i TIME\$.

Instrukcja Config Date

Składnia:

Config Date = Dmy | Mdy | Ymd, Separator = znak_oddzielający

gdzie:

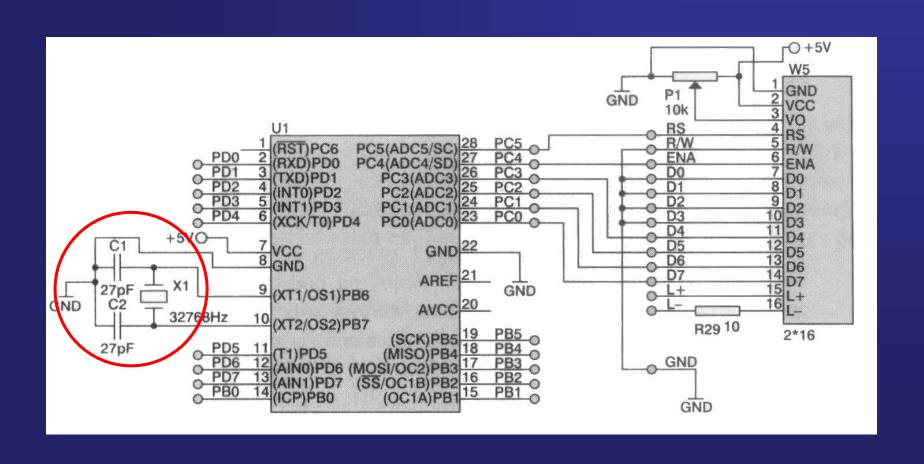
znak_oddzielający - znak oddzielający poszczególne składniki daty. Można używać: /, - (minus) i . (kropka).

Opis:

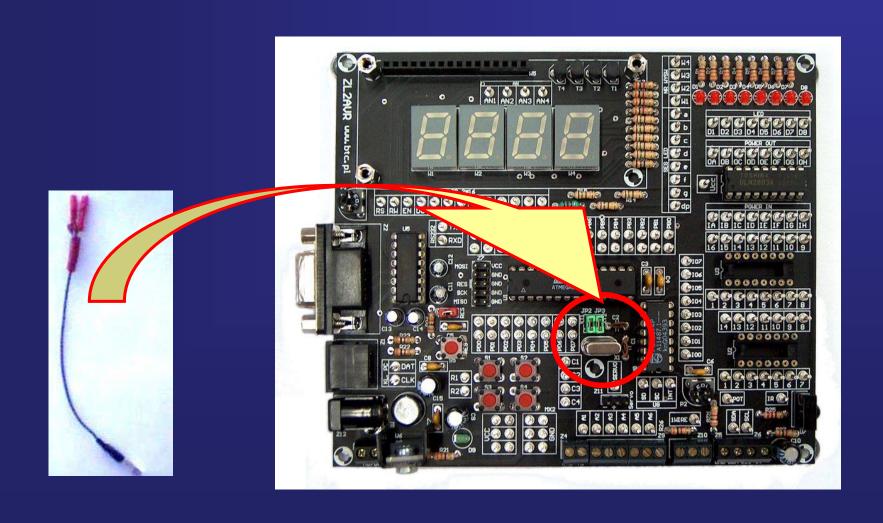
Poniższa tabela pokazuje kilka stosowanych formatów przedstawiających datę.

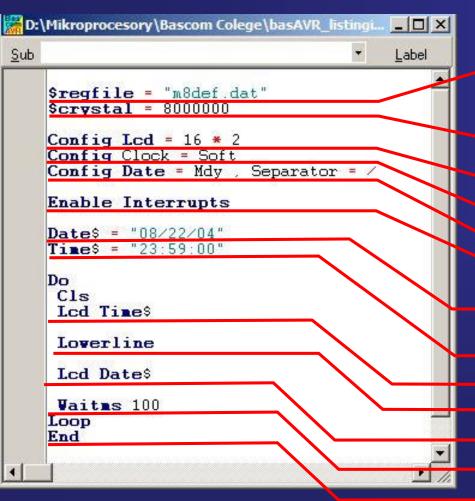
Kraj/Norma	Format	Postać instrukcji
Ameryka	mm/dd/yy	Config Date = MDY, Separator = /
ANSI	yy.mm.dd	Config Date = YMD, Separator = .
W. Brytania/Francja	dd/mm/yy	Config Date = DMY, Separator = /
Niemcy	dd.mm.yy	Config Date = DMY, Separator = .
Włochy	dd-mm-yy	Config Date = DMY, Separator = -
Japonia/Taiwan	yy/mm/dd	yy/mm/dd Config Date = YMD, Separator = /
USA	mm-dd-yy	Config Date = MDY, Separator = -

Schemat układu mikrokontrolera z dołączonym rezonatorem 23768 Hz



Dołączenie rezonatora kwarcowego 23768 Hz





informuje kompilator o pliku dyrektyw mikrokontrolera

informuje kompilator o częstotliwości oscylatora taktującego mikrokontroler

konfiguracja typu wyświetlacza LCD

konfiguracja zegara RTC

konfiguracja sposobu formatowania daty odblokowanie przerwań globalnych zapis daty do zmiennej systemowej Date\$ przechowującej datę

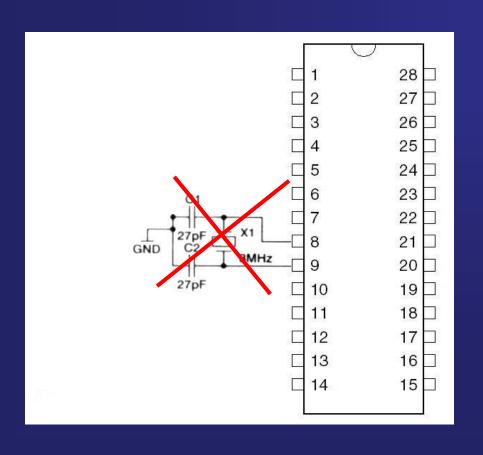
zapis czasu do zmiennej systemowej Time\$ przechowującej czas

wyświetlenie na LCD w pierwszej linii aktualnego czasu przejście kursora do drugiej linii

wyświetlenie w drugiej linii LCD aktualnej daty opóźnienie 100 ms

koniec programu

Mikrokontroler jest taktowany wewnętrznym oscylatorem RC o częstotliwości 8MHz





Usunąć zwory JP2, JP3

Konfiguracja *Fuse bits* w celu uaktywnienia wewnętrznego oscylatora RC

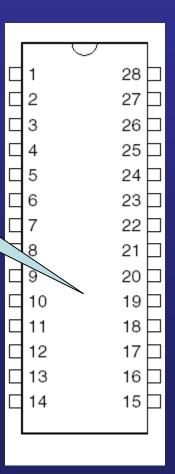
Table 9. Internal Calibrated RC Oscillator Operating Modes

CKSEL30	Nominal Frequency (MHz)
0001 ⁽¹⁾	1.0
0010	2.0
0011	4.0
0100	8.0

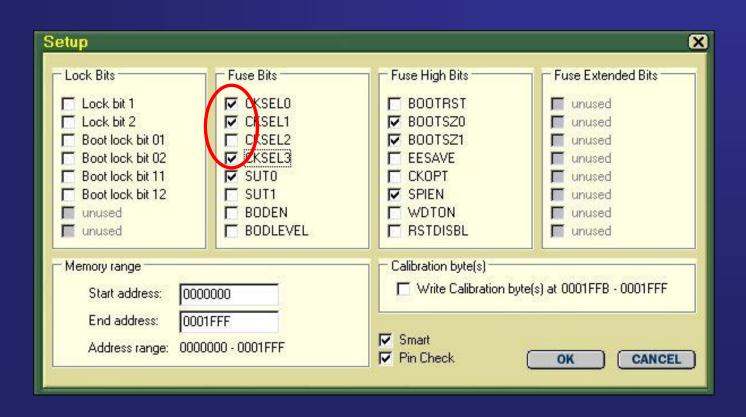
Note: 1. The device is shipped with this option selected.

Nr bitu	Nazwa Fuse Bitu	Wartość Fuse Bitu
0	CKSEL 0	0
1	CKSEL 1	0
2	CKSEL 2	1
3	CKSEL 3	0
4	SUTO 0	0
5	SUTO 1	1
6	BODEN	1
7	BODLEVEL	1

Oscillator RC inside



Programowanie Zapisanie odpowiedniej konfiguracji *Fuse Bits*



Zadanie specjalne !!!

Na podstawie znajomości obsługi klawiatury oraz sterowania multipleksowego wyświetlaczem LED, napisać program zegara wyświetlającego czas w postaci (godziny i minuty) na czterech wyświetlaczach LED

