Klassenmodell "Fußballverein"

CFeldSpieler -starkerFuss : e starkerFuss -verteidigung : unsigned int -ballBeherrschung: unsigned int -schussKraft : unsigned int -schussGenauigkeit : unsigned int +print() +CFeldSpieler(ein name: string, ein vorname: string, ein alter: unsigned int, ein position: e position, ein nummer: unsigned int) +CTorwart(ein name: string, ein vorname: string, ein alter: unsigned int, ein position: e_position, ein nummer: unsigned int) **CPerson CSpieler** #name : string #position : e position #vorname : string #nummer: unsigned int #alter : unsigned int +print() +print() **CTrainer** -lizenzStufe: unsigned int +print() +CTrainer(ein name : string, ein vorname : string, ein alter : unsigned int)

-aufgabe : e aufgabe

CFuehrung

+CFuehrung(ein name : string, ein vorname : string, ein alter : unsigned int, ein aufgabe : e aufgabe)

CVerein

-pMyKader : CKader *

-anzFuehrung: unsigned int

-fuehrungMitglieder[maxAnzFuehrung] : CFuehrung '

+add(ein arg : const CFuehrung &) : bool +add(ein arg : const CKader &) : bool

-strafRaumBeherrschung: unsigned int -linienQualitaet : unsigned int -abwehrKommunikation : unsigned int

+print()

+print()

CKader

-anzKader: unsigned int

-pKaderMitglieder[maxAnzKader] : CPerson *

+CKader()

+add(ein arg : const CPerson &) : bool

+print()

CTorwart

«enumeration» e_aufgabe +praesident

+vorstand +sportdirektor

«enumeration» e_position

+torwart <u>+abwehr</u> +mittelfeld +sturm

«enumeration» e starkerFuss

+unKnown <u>+links</u> +rechts +gleich

«utility» Utility

+main(): int