



WEB DEVELOPER 2023-2024

WEDSTRIJDOPDRACHT

VOORRONDE

WEDSTRIJDOPDRACHT

WEB DEVELOPER 2023-2024

VOORRONDE



Crebo

25604

Opleiding

MBO

Bekwaamheidsniveau

Handelingsbekwaam

Uitvoering door

Individueel

Wedstrijdduur (minuten)

180



Startinstructie wedstrijd(dag)

Tijdens deze voorronde Web developer wordt jou gevraagd een kleine webshop te ontwikkelen. De focus ligt op front-end, maar je moet wel in staat zijn om een dataset in te laden en te versturen.

In de opdrachtschrijving staan de eisen waaraan voldaan moet worden. Lees eerst alle teksten door die bij de opdracht horen en maak eventueel aantekeningen. Zorg dat je goed weet wat er van je wordt verwacht.

Voor de opdracht heb je in totaal drie uur de tijd. Zorg dat jouw werkplek op orde is en controleer voorafgaand of alle benodigde software en internet aanwezig is en werkt.

Let op: In deze voorronde is het gebruik van internet toegestaan. In de kwalificatie- en finale-opdracht kan het zijn dat deze wordt uitgeschakeld en vervangen wordt door gedownloade documentatie.

Op te leveren producten/resultaten

Eindresultaat:

Het op te leveren eindproduct is de front-end code voor een webshop.

Opleveren:

Aan het eind van de wedstrijd lever je het eindproduct in bij de desbetreffende docent die deze wedstrijd organiseert. Je kunt jouw eindproduct als .zip-file aanleveren met een duidelijke instructie (README-bestand) waarin staat hoe het project gedraaid kan worden. Ook kan je de bestanden op de computer laten staan, zodat jouw docent vanaf daar de beoordeling zal uitvoeren. Spreek dit dus van tevoren af met de docent!



Opdracht bijzonderheden

Wedstrijdregels

Tijdens de gehele wedstrijd zijn de volgende regels van kracht:

- De op te leveren documenten blijven op de werkplek van de deelnemer staan.
- Het is de deelnemer verboden (een kopie van) de code te bezitten als hij/zij niet op zijn/haar werkplek is.
- Het is de deelnemer verboden (een kopie van) de code op een publieke versiebeheeromgeving (bijv. Github) te plaatsen.
- Het is de deelnemer verboden gebruik te maken van iedere vorm van social media, (instant) messaging programma's of websites gericht op communicatie.
- Het is de deelnemer verboden gebruik te maken van iedere vorm van software die een gevaar kan vormen voor het geheel zelfstandig uitvoeren van de opdrachten.
- De deelnemer mag gebruikmaken van online bronnen.
- De deelnemer moet gebruikmaken van de aangeleverde media assets voor de uitvoer van de opdracht.
- De jury mag bepalen of een regel is gebroken en kan diskwalificatie aanvragen bij de wedstrijdleiding als het zelfstandig werken van de deelnemer in gevaar komt tijdens de opdracht.



Opdrachtschrijving voor wedstrijddag

Je bent werkzaam als zelfstandig ontwikkelaar. Het bedrijf KickflipKings heeft jou ingehuurd voor het ontwikkelen van een eenvoudige webshop voor hun drie meest bestelde producten: een skateboard, een pet en een schoen. In de webshop moet je als gebruiker jouw eigen product kunnen samenstellen op basis van drie elementen:

1. het producttype
2. het symbool dat op het product wordt geprint
3. de kleur van het product

Je bent zelf verantwoordelijk voor het ontwerp van de applicatie. Je moet wel rekening houden met, en gebruik maken van, de aangeleverde mediabestanden. Je hoeft geen ontwerpprogramma's te gebruiken.

Het product dat de gebruiker op het scherm via jouw applicatie kan samenstellen, wordt doorgestuurd naar een bestaande webserver. Deze webserver geeft jou een antwoord (response) of de bestelling is gelukt.

De dataset die je moet gebruiken voor jouw applicatie is aangeleverd in een Excel-bestand. Deze is voor jou alvast omgezet naar een .json-bestand. Aan jou om deze in te laden bij de start van jouw applicatie.

Voor deze wedstrijd krijg je een bijlage uitgereikt waarin de opdracht, inclusief de vereisten, gedetailleerd is beschreven.

WEDSTRIJDOPDRACHT

WEB DEVELOPER 2023-2024

VOORRONDE



Criteria & Subcriteria

1 Programmeren en vaardigheden

Subcriterium 1.1 Algemeen (Aspecten:5, Te behalen punten:21.00)

Totaal aantal aspecten:5 / Totaal te behalen punten:21

2 Eisen eindproduct

Subcriterium 2.1 Design en gebruiksvriendelijkheid (Aspecten:6, Te behalen punten:40.00)

Subcriterium 2.2 Eisen van de website (Aspecten:8, Te behalen punten:39.00)

Totaal aantal aspecten:14 / Totaal te behalen punten:79

Totaal aantal aspecten in deze opdracht: 19

Totaal aantal punten in deze opdracht: 100