



# **WEB DEVELOPER 2023-2024**

**VOORAF INFORMATIE VOOR DEELNEMER**

**VOORRONDE**

# VOORAF INFORMATIE

WEB DEVELOPER 2023-2024

VOORRONDE



## Crebo

25604

## Opleiding

MBO

## Bekwaamheidsniveau

Handelingsbekwaam

## Uitvoering door

Individueel

## Wedstrijdduur (minuten)

180



#### Inleiding

Super dat je meedoet aan de vakwedstrijden van Skills Heroes! Dit is de eerste stap naar een plekje in de nationale finale.

Tijdens deze voorronde lever je een kleine webshop op. Je werkt geheel zelfstandig en krijgt in totaal drie uur de tijd om de opdracht uit te voeren. Lees deze informatie goed door. Mocht je ergens tegenaan lopen, bespreek dit dan met je begeleider/docent.

Succes met de voorbereiding!

#### Beroepssituatie

##### **Algemeen**

Een web developer is verantwoordelijk voor het programmeren en onderhouden van websites en applicaties. Je bent in staat creatieve oplossingen te bedenken voor uitdagende concepten en marktvernieuwend producten. Naast dat je vakbekwaam bent in één of meerdere programmeertalen en frameworks, heb je ook een goed gevoel voor ontwerp, animatie, uitstraling en gebruiksvriendelijke interfaces. Als geen ander kun je door jouw analytisch denkvermogen problemen in applicaties opsporen, begrijpen en oplossen. Je streeft ernaar de hoogste kwaliteitsnormen te hanteren en jouw websites en applicaties zo veilig mogelijk aan te bieden.

Als web developer werk je vaak in teamverband en ben je in staat effectief te communiceren met collega's en klanten. Jouw brede kennis van de beschikbare technologische mogelijkheden biedt een grote meerwaarde op de werkvloer. Daarnaast weet je je voortdurend aan te passen aan nieuwe technologieën en trends in de industrie.

##### **De wedstrijd**

Je bent werkzaam als zelfstandig ondernemer (freelancer). De werkopdracht die je krijgt, voer je zelfstandig uit op een deskundige en correcte manier. Daarnaast werk je kwaliteitsbewust, efficiënt en doordacht.



#### ✓ Hulpmiddelen en bronnen

Om aan deze wedstrijd deel te nemen, zorgt jouw school voor de juiste ontwikkelomgeving. Het gaat om een computer die naar eigen inzicht kan worden ingezet voor het realiseren van de webapplicatie. De computer moet goed functioneren en vrij te zijn van schadelijke software.

Zie daarnaast de Inventarislijst deelnemer zodat je weet wat je zelf mee moet nemen.

#### + Ondersteunende lessen en trainingsmogelijkheden

##### **Kennis**

De wedstrijdopdracht is gericht op het ontwikkelen in front-end development. Je hoeft voor de voorrondevedstrijd dus geen kennis te hebben van back-end development.

Voor deze wedstrijd wordt ervan uitgegaan dat je goed overweg kunt met HTML, CSS en JavaScript. Ook moet je ervaring hebben met data in JSON-format. En je weet hoe je data van front-end naar een back-end server kan versturen. Vraag daarom aan jouw docent of je hierin ondersteunende lessen kunt volgen.

##### **Bronnen**

Voorafgaand aan de wedstrijd kun je verschillende informatiebronnen raadplegen om je voor te bereiden, zoals boeken of het internet. Ook bij docenten, praktijkbegeleiders en medestudenten kun je waardevolle informatie inwinnen.

##### **Opdrachtenbibliotheek CRS**

In de Opdrachtenbibliotheek (zie Wedstrijdtool CRS) zijn diverse oude opdrachten te vinden waarmee je kunt oefenen. Vraag deze bij jouw docent op, zodat je daar gebruik van kunt maken tijdens de voorbereiding.



#### Opdracht voorbereiden

Let tijdens de wedstrijd op de volgende punten bij het voorbereiden van de opdracht:

- Lees de opdracht en instructies goed door.
- Stel vast welke activiteiten en taken je moet uitvoeren.
- Stel jouw prioriteiten vast.
- Schrijf zaken die onduidelijk zijn op.
- Controleer voor je met de opdracht begint of alle hulpmiddelen en materialen ook echt aanwezig zijn en werken.

**Tip:** Lees voorafgaand aan de wedstrijd het Wedstrijdreglement door.

#### Inventarislijst deelnemer

De deelnemer mag de volgende zaken meenemen:

- eigen muis
- eigen toetsenbord

De deelnemer is vrij de volgende zaken mee te nemen:

- bedrade headset t.b.v. muziek
- muziek d.m.v. Spotify of YouTube (dit mag enkel als het internet er niet onder lijdt)

Niet toegestaan om mee te nemen:

- eigen laptop of computers
- eigen usb-sticks of andere data-opslag devices

#### Criteria & Subcriteria

##### **1 Programmeren en vaardigheden**

Subcriterium 1.1 Algemeen (Aspecten:5, Te behalen punten:21.00)

Totaal aantal aspecten:5 / Totaal te behalen punten:21



**2 Eisen eindproduct**

Subcriterium 2.1 Design en gebruiksvriendelijkheid (Aspecten:6, Te behalen punten:40.00)

Subcriterium 2.2 Eisen van de website (Aspecten:8, Te behalen punten:39.00)

Totaal aantal aspecten:14 / Totaal te behalen punten:79

---

**Totaal aantal aspecten in deze opdracht:19**

**Totaal aantal punten in deze opdracht:100**



#### Uitgelichte voorwaarden van deelname

- Van deelnemers wordt verwacht dat zij in hun handelen tijdens de vakwedstrijd rekening houden met duurzaamheid en respect voor het milieu.
- Het is de deelnemers aan vakwedstrijden niet toegestaan om eigen materiaal (uitgezonderd PBM's), hulpmiddelen, onderdelen, voorbereid werk voorafgaand aan de opdracht, mallen, formats, gegevensdragers (waaronder o.a. telefoons, usb en Cloudomgeving) mee te nemen op de werkvloer, behalve als dit expliciet anders staat vermeld in de opdrachtbeschrijving.
- Indien deelnemers blijkens de opdrachtoomschrijving anders mogen handelen, dan dienen de meegenomen zaken voor aanvang van de wedstrijd ter controle te worden aangeboden aan de juryvoorzitter. Niet geaccordeerde zaken zijn niet toegestaan.