

► 邓科

湖南湘潭

学校: 南华大学

电话: 18670333743

电子邮件: 453523830@qq.com

网站: <http://darklost.me/>

GitHub: <https://github.com/darklost>

移动设备重度使用者, Cocos2d-x 手游开发, 专注于移动互联网

目标职位

Cocos2d-X 手游客户端开发

教育经历

南华大学船山学院 - 本科 - (2009-2013)

工作经历

Cocos2d-X 手游客户端主程 (2014 年 3 月 至今)

金环天朗信息技术服务有限公司 [蛙蛙游戏](深圳)

- 1. 负责手游客户端的基础模块搭建
- 2. 对公司项目开发技术进行评估
- 3. 带领团队进行手游项目开发
- 4. 项目文档的编写和架构的搭建
- 5. 计费 SDK 接入模块

项目: <http://m.wawagame.cn/>

主要项目为棋牌和休闲类游戏

真人斗地主 2

负责项目技术管理工作任务分配

主要工作:

通用基础模块搭建 (通信、消息分发、场景管理、UI)

用户模块

大厅的开发工作

牌型智能提示
统一的 SDK 接入模块
打包资源文件生成等脚本

消我吧!西游

三消+西游剧情过关类游戏
主要工作
负责根据策划的数值配置表生成关卡
游戏场景

个人项目:

羞羞百科客户端: <http://www.xiuxiubaike.com/apps>

路考助手: <https://github.com/darklost/DriverSimulation>

Android 开发 (2012 年 8 月 2014 年 2 月)

深圳泡椒思志信息技术有限公司 [泡椒网](深圳)

- ▶ 1.负责 Android 应用程序的设计、开发工作
- ▶ 2.基于公司的产品设计,根据产品策划需求,进行 Android 版本应用的实现
- ▶ 3.完成 Android 软件开发、验证和修正测试中发现的问题
- ▶ 4.参与软件需求与设计审核和代码检查
- ▶ 5.完成技术文档的编写,用于专利

项目: <http://www.paojiao.cn/products.html>

应用市场-泡椒游戏中心

负责用户体系模块
下载管理模块
数据交互模块
部分 UI

游戏修改器-泡椒游侠

前期参与 UI 的开发
后期负责整个项目的开发
参与 c 内核开发与优化
技术文档的编写

网游联运 SDK

用户系统

支付系统
针对接入游戏的论坛和攻略
接入文档编写

个人项目:

青年图摘客户端: <http://www.qingniantuzhai.com/>

技能

- ▶ 1. 熟悉 JAVA、C/C++, 对 lua,python 有一定了解
- ▶ 2. 熟悉 Cocos2d-x 游戏引擎, 有主导开发过基于其的基础模块 (通信, 消息, UI)
- ▶ 3. 熟悉 Android 开发平台及框架原理, 熟悉 Android 开发
- ▶ 4. 从事过 Android 平台支付计费 SDK 开发
- ▶ 5. 接入过大量 SDK 接入, 有开发过手游 SDK 接入框架
- ▶ 6. 熟悉 OS X, 了解 Linux, 有 Android NDK、JNI 开发工作经验
- ▶ 7. 有 Android 反编译经验, 了解 Android 内存修改, root
- ▶ 8. 有多款 Android 应用开发经验, 包括电子市场, 资讯类, 工具 App
- ▶

相关链接

blog:

<http://darklost.me/>

<http://dk.shoujiker.com/>

github:

<https://github.com/darklost>