|  |
| --- |
|  |

|  |  |
| --- | --- |
|  | 🞂邓科  湖南湘潭  学校：南华大学  电话: 18670333743  电子邮件: [453523830@qq.com](mailto:453523830@qq.com)  网站: <http://darklost.me/>  GitHub: <https://github.com/darklost> |
|  | 移动设备重度使用者，Android开发，专注于移动互联网 |

|  |  |
| --- | --- |
|  | 目标职位  Android客户端开发  工作经历  **Android手游客户端主程** (2014年3月 至今)  金环天朗信息技术服务有限公司 [蛙蛙游戏](深圳)   * 1. 负责手游客户端的基础框架搭建 * 2. 对公司项目开发技术进行评估 * 3. 带领团队进行手游项目开发 * 4.项目文档的编写和架构的搭建 * 5. 计费SDK接入框架（Android/IOS）   项目：<http://m.wawagame.cn/>  主要项目为Android平台棋牌和休闲类游戏  个人项目：  羞羞百科客户端： <http://www.xiuxiubaike.com/apps> 路考助手： <https://github.com/darklost/DriverSimulation>  **Android开发** (2012年8月 2014年2月)  深圳泡椒思志信息技术有限公司 [泡椒网](深圳)   * 1.负责Android 应用程序的设计、开发工作 * 2.基于公司的产品设计,根据产品策划需求, 进行Android 版本应用的实现 * 3.完成Android 软件开发、验证和修正测试中发现的问题 * 4.参与软件需求与设计审核和代码检查 * 5.完成技术文档的编写，用于专利   项目：<http://www.paojiao.cn/products.html> 应用市场-泡椒游戏中心 游戏修改器-泡椒游侠 网游联运SDK  个人项目：  青年图摘客户端： <http://www.qingniantuzhai.com/>  技能   * 1.熟悉JAVA、 C/C++，对lua,python有一定了解 * 2.熟悉Cocos2d-x游戏引擎，有主导开发过基于其的基础框架（通信，消息，UI） * 3.了解Android开发平台及框架原理，熟悉Android UI开发 * 4.从事过Android平台支付计费SDK开发接入过大量SDK接入,有开发过手游SDK接入框架 * 5.了解Linux，，有Android NDK、JNI开发工作经验 * 6.有Android反编译经验，了解Android内存修改，root |
|  | 相关链接  blog:  <http://darklost.me/>  <http://dk.shoujiker.com/>  github:  <https://github.com/darklost> |

|  |
| --- |
|  |