

WHILE — DO (LANJUTAN)



Pertemuan 12

CONTOH 1#

Buatlah Algoritma untuk menghasilkan output dibawah ini :

1

1 2

1 2 3

1 2 3 4

1 2 3 4 5

Dengan pengulangan while-do



Program contoh1#

Deklarasi

a, b : integer

Algoritma

a \leftarrow 1

while a \leq 5 do

 b \leftarrow 1

 while b \leq a do

 write(b, '')

 b \leftarrow b + 1

 endwhile

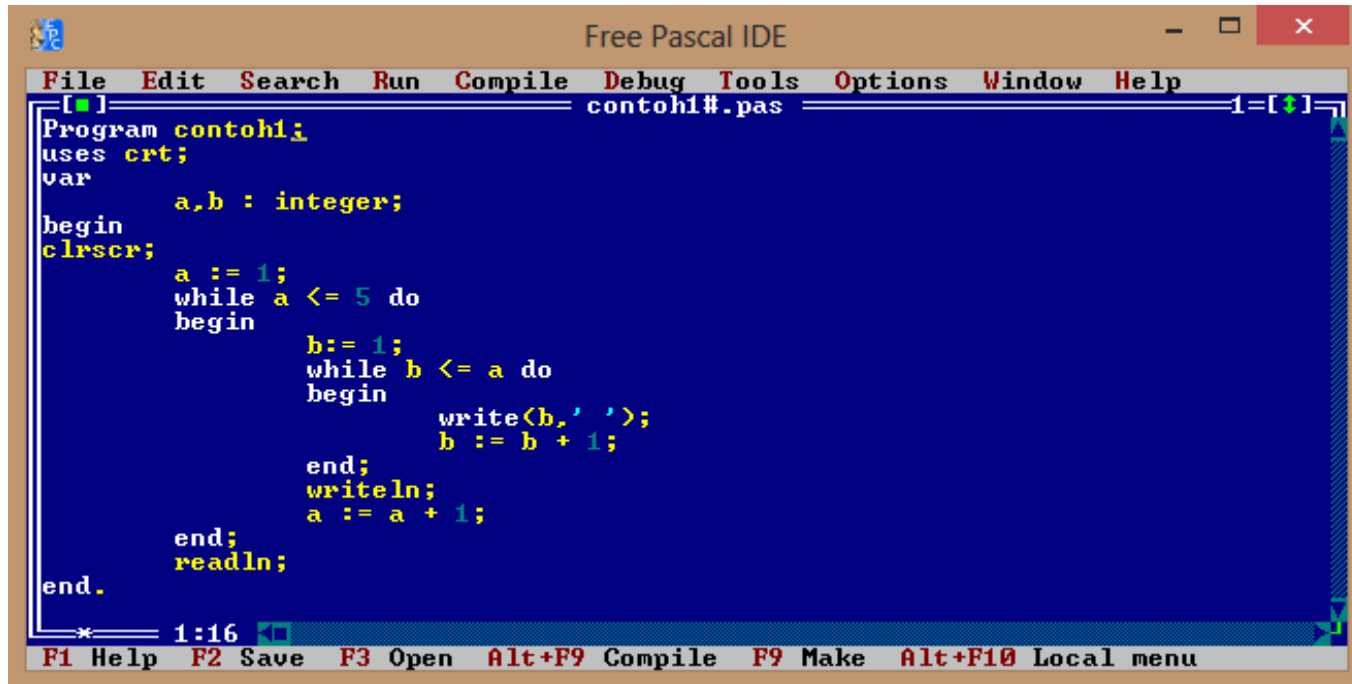
 writeln

 a \leftarrow a + 1

endwhile

End Algoritma





```
Program contoh1;
uses crt;
var
  a,b : integer;
begin
  clrscr;
  a := 1;
  while a <= 5 do
  begin
    b:= 1;
    while b <= a do
    begin
      write(b,' ');
      b := b + 1;
    end;
    writeln;
    a := a + 1;
  end;
  readln;
end.
```

1:16

F1 Help F2 Save F3 Open Alt+F9 Compile F9 Make Alt+F10 Local menu



```
1
1 2
1 2 3
1 2 3 4
1 2 3 4 5
```



CONTOH 2#

Buatlah Algoritma untuk menghasilkan output dibawah ini :

*

* *

* * *

* * * *

* * * * *

Dengan pengulangan while-do



Program contoh2#

Deklarasi

a, b : integer

Algoritma

a \leftarrow 1

while a \leq 5 do

 b \leftarrow 1

 while b \leq a do

 write('*',3)

 b \leftarrow b + 1

 endwhile

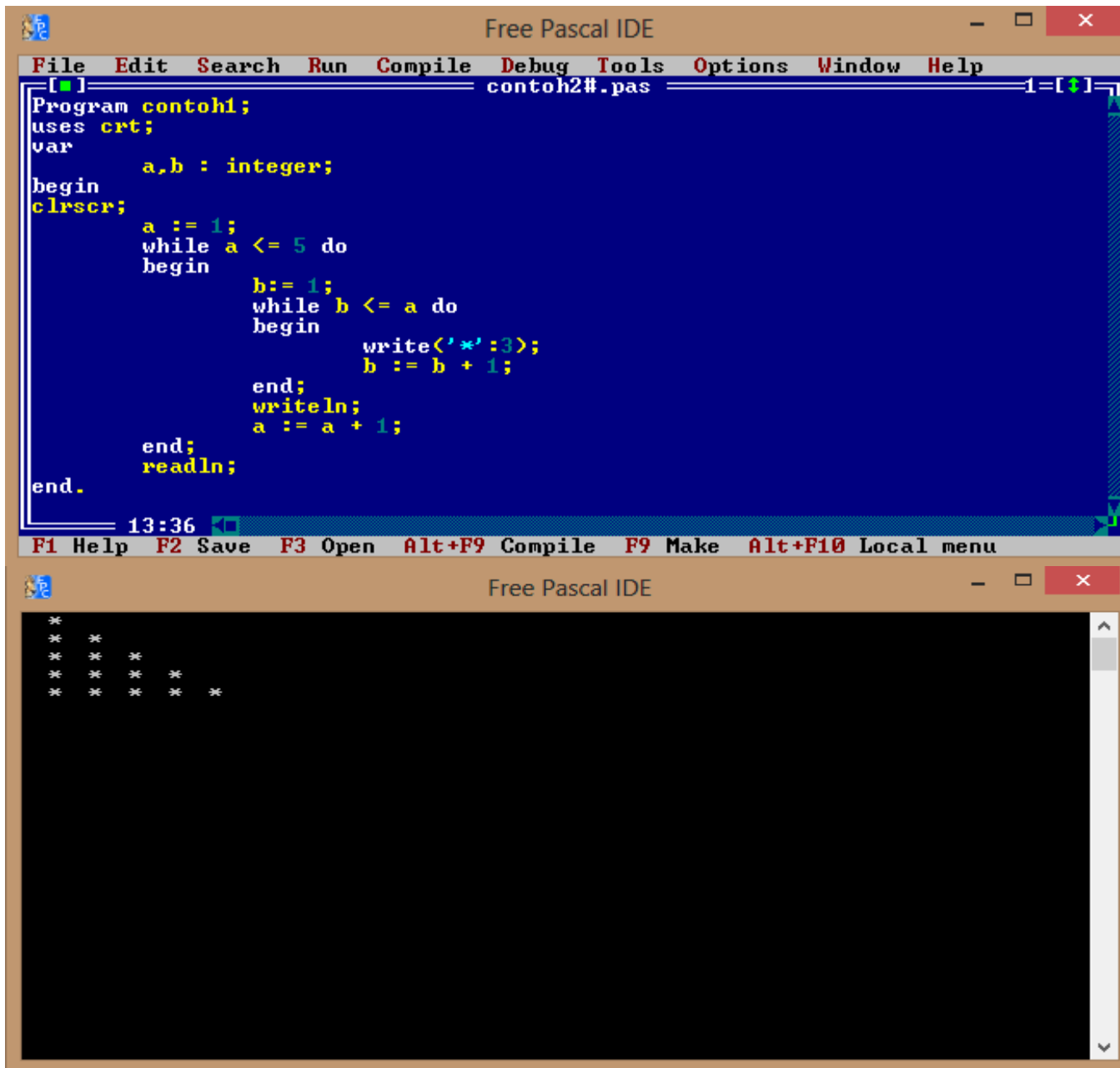
 writeln

 a \leftarrow a + 1

endwhile

End Algoritma





CONTOH 3#

Buatlah Algoritma untuk menghasilkan output dibawah ini :

1 1 1 1 1

2 2 2 2 2

3 3 3 3 3

4 4 4 4 4

5 5 5 5 5

Dengan pengulangan while-do



Program contoh3#

Deklarasi

a,b : integer

Algoritma

a \leftarrow 1

while a \leq 5 do

 b \leftarrow 1

 while b \leq 5 do

 write(a,'')

 b \leftarrow b + 1

 endwhile

 writeln

 a \leftarrow a + 1

endwhile

End Algoritma



Free Pascal IDE

File Edit Search Run Compile Debug Tools Options Window Help

contoh3#.pas

```
Program contoh3;
uses crt;
var
    a,b : integer;
begin
    clrscr;
    a := 1;
    while a <= 5 do
    begin
        b := 1;
        while b <= 5 do
        begin
            write(a,' ');
            b := b + 1;
        end;
        writeln;
        a := a_+ 1;
    end;
    readln;
end.
```

17:24

F1 Help F2 Save F3 Open Alt+F9 Compile F9 Make Alt+F10 Local menu

Free Pascal IDE

```
1 1 1 1 1
2 2 2 2 2
3 3 3 3 3
4 4 4 4 4
5 5 5 5 5
```

