PARAMETER

Parameter Procedure

- Pada umumnya parameter yang dikirim dari modul utama (program utama) ke modul procedure disebut dengan "Parameter Nyata (Actual Parameter)" dan parameter yang ada dan di tuliskan pada judul procedure disebut dengan "parameter formal (formal parameter)".
- Proses pengiriman data dari actual parameter ke formal paameter disebut dengan "parameter passing" baik secara "pass by value atau pass by reference".
- Parameter secara acuan adalah parameter formal dan parameter actual harus bertipe sama.

Parameter secara value (pass by value)

• Dalam deklarasi parameter, jika kata var tidak ditulis,, maka parameter disebut parameter nilai atau value parameter, yang artinya bahwa parameter tersebut hanya mengambil nilai dari parameter actual yang sesuai. nilai parameter aslinya tidak akan berubah meskipun parameter formalnya mengalami perubahan.

Bentuk Umum:

PROCEDURE nama procedure (variabel 1, variabel 2, ... Variabel n : Type data);

Contoh:

- 1. Procedure satu (A,B,C,D :Integer);
- 2. Procedure satu (A :integer, B,C,D:real);

Parameter Secara Acuan (pass By Reference)

 Perubahan yang terjadi pada nilai parameter formal di procedure akan mempengaruhi nilai parameter nyata. dideklarasikan dengan kata var.

Bentuk Umum :

PROCEDURE Nama Procedure (Var Variabel 1, Variabel 2, ...Variabel n : Type Data);

Contoh:

Procedure Satu (var A,B,C,D: integer);

CONTOH PROGRAM MENGHITUNG JUMLAH NILAI A+B:

```
program penjumlahan;
                                             begin
                                             clrscr;
uses crt;
procedure contoh (A,B:integer);
                                                   write('Nilai x = ');
                                                    readln(x);
Var C :integer;
begin
                                                   write('Nilai y = ');
                                                   readIn(y);
      C:=A+B;
      write('Nilai C : ',C);
                                             contoh(x,y);
                                             readIn;
end;
      var x,y:integer;
                                      end.
```