笔试:

java基础，数据结构

死锁，线程进程,事务,简单的算法题,逻辑题,数据库和java基础,tree，计算机网络

笔试题目还是蛮简单的。java基础，有一个快速排序，网络七层协议，三次握手，数据库的一些SQL

面试：

询问笔试中没答对的题

举一个例子来说明你自己用面向对象的思想是如何设计出来的。然后问面向对象的特点，并解释。

interface 和abstract 区别，又是java的，模棱的说了两句，然后他问abstract的method，是否要在子类中实现.

排序相关，有哪些排序方法，冒泡和快速的时间复杂度和稳定性

单例模式，非同步不安全,死锁条件,synchronized ,两次加锁

链表有环如何判断

多线程，多线程的加锁

事务管理,

网络协议，三次握手和四次挥手，

堆栈，

java集合类的区别和原理， hash\_map

斐波那契数列的计算，递归法、非递归。

异常的处理，try -catch中加入return语句，各种加。java IO

Tree 画了棵树，树可能多个节点，写了一个class类,描述它的数据结构，然后对树遍历，然后写了层序遍历，用到了queue。

二叉树的遍历，树的什么操作。怎么用非递归的方式遍历一个树结构，并给出核心代码。答提示：可以用队列或者栈来实现。

cache的使用，高效率的cache

多核情况缓存?

左值 右值?

hadoop理解

jvm的实现，自己实现java的垃圾回收机制

服务器集群

研究过哪个方面类似JVM或者JDK，然后深入的聊一下

智力题

怎么实现类似迅雷这样的文件下载服务接着问了一道算法题，算法复杂度，有没有更好的解决方案

JVM:

项目：谈谈项目

ssh的理解，struts2和springmvc的区别

项目中的问题问你怎么解决，用了哪些新技术

mysql中大表增加一列需要很长的时间，这个时间花在什么上面，比如排查问题到有一条查询很慢，应该怎么处理

在纸上写一个多叉树，之后很多的问题围绕这个多叉树展开

题外：

没有问题问他