

Schleifen und Abzweigungen

1. Erzeuge die folgende Ausgabe mit Hilfe von *for*-Schleifen.

```
* 1
** 2
*** 3
**** 4
***** 5
***** 6
***** 5
**** 4
*** 3
** 2
* 1
```

2. Erzeuge die gleiche Ausgabe wie in 1. mit Hilfe von *while*-Schleifen.

```
* 1
** 2
*** 3
**** 4
***** 5
***** 6
***** 5
**** 4
*** 3
** 2
* 1
```

3. Schreiben ein Python-Programm, um eine Zahl zwischen 1 und 9 zu erraten. Hinweis:

1. Benutze ein *while*-Schleife
2. Mit *input()* bekommst du deinen Schätzwert als String und mit *int()* kannst du den String in eine Integer umwandeln.

```
Guess a number between 1 and 10 until you get it right : 1
Guess a number between 1 and 10 until you get it right : 2
Well guessed!
```

Falls nötig findest du weitere Aufgaben unter <https://www.w3resource.com/python-exercises/python-conditional-statements-and-loop-exercises.php> (<https://www.w3resource.com/python-exercises/python-conditional-statements-and-loop-exercises.php>).

Numpy

Bearbeite die Aufgaben 4,8,9,10 unter <https://www.w3resource.com/python-exercises/numpy/index.php> (<https://www.w3resource.com/python-exercises/numpy/index.php>).