



# FORMULARIOS


Mantengamos el contacto

# Etiqueta <form>


- La etiqueta form la utilizamos para agrupar todos los elementos que serán procesados.
- Soporta como todas las etiquetas HTML atributos globales. (name, id, etc.)

<form action=" " method=" ">

URL a la cual se enviará la información del formulario para ser procesada.

A blue arrow points from the text box below to the 'action' attribute in the code snippet above.

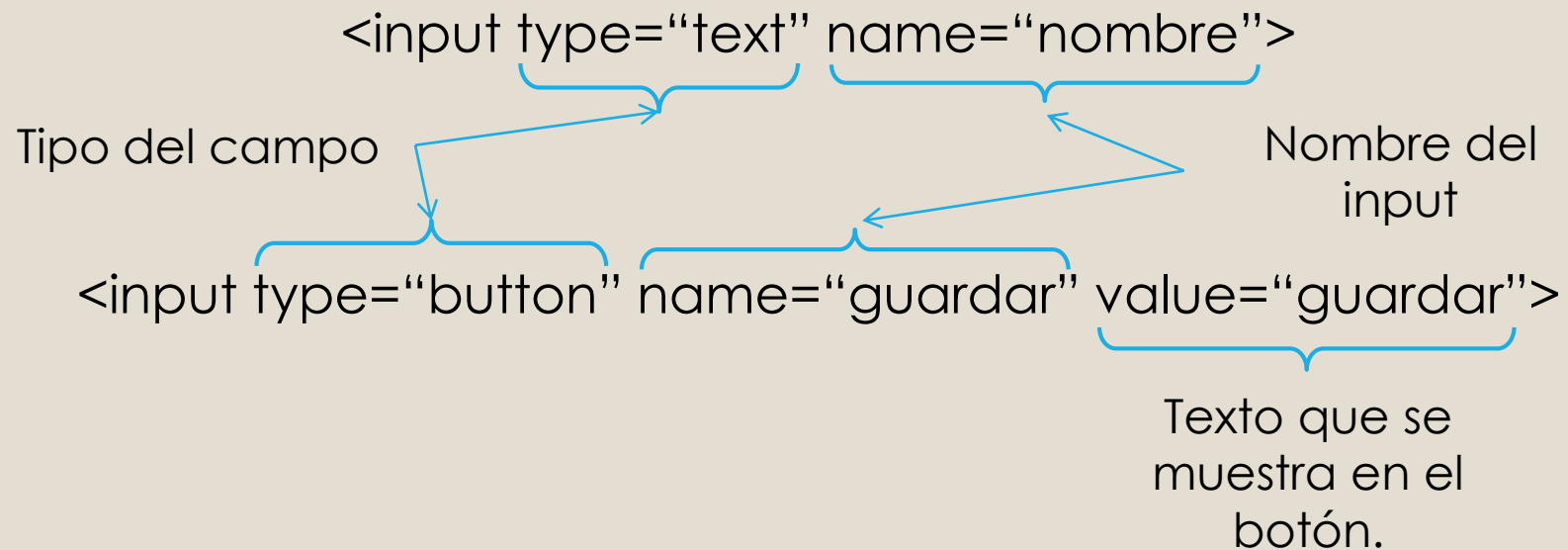
Método por el cual se enviará la información:  
GET o POST

A blue arrow points from the text box below to the 'method' attribute in the code snippet above.

# Etiqueta <input>

Definirá todos los componentes a los cuales se les podrá ingresar valores dentro del formulario.

El atributo **type**, es muy relevante en esta etiqueta, por defecto si no es definido se considera *text*.



# <input>

```
<input type="hidden" name="nombre" >
```

Este tipo de control no es mostrado en pantalla, pero cuyo valor es enviado al servidor.

Nota: un uso muy frecuente es en los formularios de edición de información donde se quiere enviar un ID oculto.

# <input> password

Control de línea simple cuyo valor permanece oculto.

Se puede usar el atributo maxlength para especificar la longitud máxima del valor que se puede introducir.

```
<input type="password" name="contraseña" maxlength="16">
```

Mostrará puntos en lugar de los caracteres ingresados.

Máxima cantidad de caracteres que puedo introducir.

**Nota:** sólo oculta los valores no aplica ningún tipo de seguridad para la transferencia del dato.

# <input> radio

Se debe usar el atributo **value** para definir el valor que se enviará por este elemento.

Se usa el atributo **checked** para indicar si el elemento está seleccionado de forma predeterminada.

Los botones radio que tengan el mismo valor para su atributo **name** están dentro del mismo "grupo de botones radio".

Solo un botón radio dentro de un grupo puede ser seleccionado a la vez.

```
<input type="radio" name="genero" value="F">
```

```
<input type="radio" name="genero" value="M">
```

} Ambos radio poseen el mismo nombre por lo tanto se podrá seleccionar sólo uno.

# <input> checkbox


Casilla de selección. Se debe usar el atributo **value** para definir el valor que se enviará por este elemento.

Se usa el atributo **checked** para indicar si el elemento está seleccionado.

A diferencia del radio, este control permite marcar múltiples opciones.

```
<input type="checkbox" id="cbox1" value="anana"> Ananá
```

```
<input type="checkbox" id="cbox1" value=""> Pera
```



Si se deja vacío cuando esté marcado se enviará el valor **on**.

# <input> file

Este control permite al usuario seleccionar un archivo.

Se puede usar el atributo `accept` para definir los tipos de archivo que el control podrá seleccionar.

**accept:** este atributo indica los tipos de archivo que el servidor acepta, de otra manera será ignorado. El valor debe ser una lista de tipos de contenido únicos, separados por coma:

Una extensión de archivo (Ejemplos: ".jpg,.png,.doc")

Un tipo MIME válido sin extensiones.

```
<input name="imagen" type="file" />
```



# <input> submit

Este elemento crea un botón, para enviar la información del formulario al *form-handler*. El *form-handler* es comúnmente una página con un script que procesará los datos de entrada. (Utiliza la propiedad **action** definida en el formulario.

```
<input type="submit" value="Submit">
```

# <label>

Este elemento representa una etiqueta para un elemento en una interfaz de usuario, puede estar asociado con un control ya sea mediante la utilización del atributo for o ubicando el control dentro del elemento label.

1

```
<label for="Name">Nombre</label>
```



```
<input type="text" id="Name" name="Name" />
```


2

```
<label>Nombre<input type="text" id="Name" name="Name" /></label>
```

# <textarea>

Un control para textos multilínea.

`<textarea rows="4" cols="50">Capacitación ADA para futuras Coders. :) </textarea>`



El número de  
líneas visibles en el  
control



Especifica el ancho del  
textarea.

# <select>

Este elemento representa un control que muestra un menú de opciones. Las opciones contenidas en el menú son representadas por elementos <option>, los cuales pueden ser agrupados por elementos <optgroup>. La opción puede estar preseleccionada por el usuario.

**multiple:** es un atributo importante de este control, indica que se pueden seleccionar múltiples opciones de la lista. Si no está especificado, solo se podrá seleccionar una opción cada vez. Es un atributo booleano.

```
<select name="select" multiple="true">  
  <option value="1">TV</option>  
  <option value="2" selected>Cine</option>  
  <option value="3">Teatro</option>  
</select>
```

# Atributos globales

**disabled:** El atributo booleano especifica que el usuario no puede interactuar con el control. Si este atributo no está especificado, el control hereda los ajustes del campo que lo contiene.

Si no hay elemento contenido con el atributo disabled, entonces el control se considera enable (activado).

**readonly:** Este atributo booleano indica que el usuario no puede modificar el valor del control. Al contrario que el atributo disable, el atributo readonly no evita que el usuario haga click o seleccione el control.