SIFT

Abecassis Zoé, Fonteneau Clémence, Prieur Maxime

INSA de Rouen

3 Décembre 2019

Plan

- 1. Introduction
- Détermination des extremums
- 3. Localisation des points clés
- 4. Association de l'orientation
- 5. Descripteur de point clé
- 6. Application à la reconnaissance d'images
- 7. Démo



I. Introduction - Scale Invariant Feature Transform

Invariant selon :

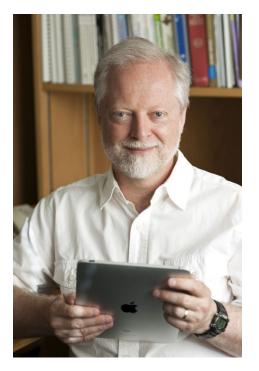
- → La taille
- → L'inclinaison
- → Le point de vue
- → Le bruit
- Le changement de luminosité











David G. Lowe



II. Détermination des extremums

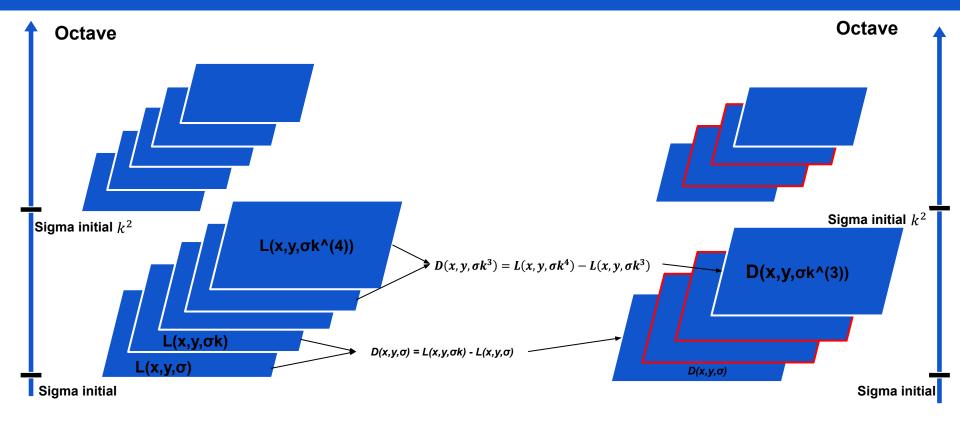
Point clé (x,y,σ)

Gradient de Facteur d'échelle $L(x,y,\sigma) = G(x,y,\sigma) * I(x,y)$

$$DOG D(x,y,\sigma) = L(x,y,k\sigma) - L(x,y,\sigma)$$



II. Détermination des extremums

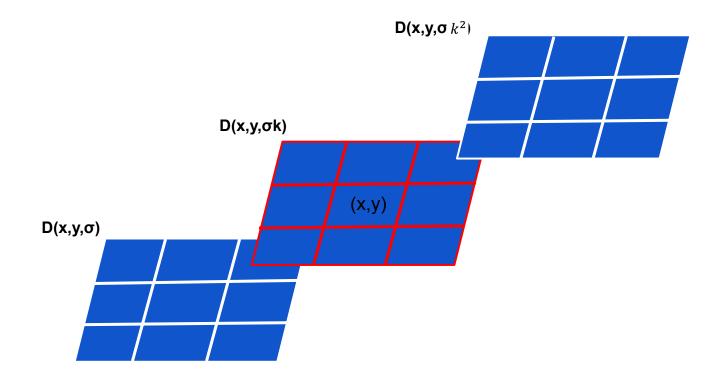


Pyramide d'octave

Pyramide DOG



II. Détermination des extremums



Comparaison d'un point à ses voisins



III. Emplacement précis des points clés

Formule Taylor ordre 2
$$D(x) = D + \frac{\partial D^T}{\partial x}x + \frac{1}{2}x^T \frac{\delta^2 D}{\delta x^2}x$$

Offset offset =
$$-\frac{\delta^2 D^{(-1)}}{\delta x^2} \frac{\partial D}{\partial x}$$

Matrice Hessienne
$$H = \begin{bmatrix} D_{xx} & D_{xy} \\ D_{xy} & D_{yy} \end{bmatrix}$$

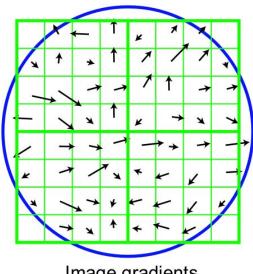
$$\frac{\text{tr}(H)^2}{\text{det}(H)} = \frac{(r+1)^2}{r} < \frac{(r_{\text{th}}+1)^2}{r_{\text{th}}}$$



IV. Affectation de l'orientation

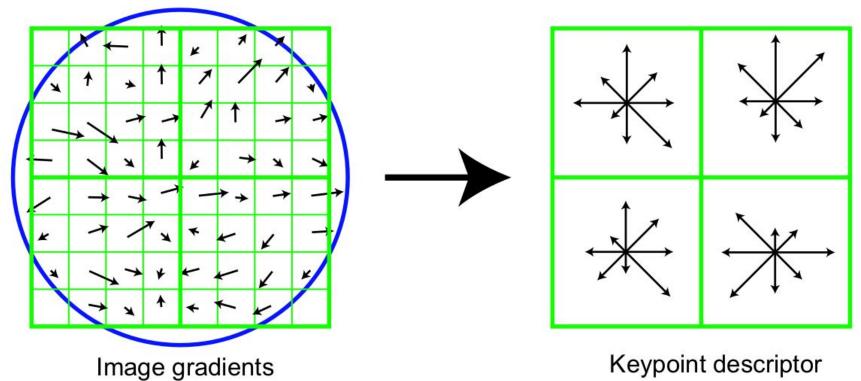
Magnitude du gradient
$$m(x,y) = \sqrt{(L(x+1,y) - L(x-1,y))^2 + (L(x,y+1) - L(x,y-1))^2}$$

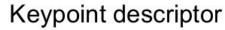
Orientation du gradient
$$\theta(x,y) = \tan^{-1}((L(x,y+1) - L(x,y-1))/(L(x+1,y) - L(x-1,y)))$$





V. Description des points clés

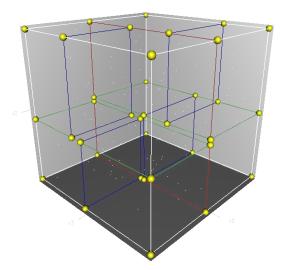




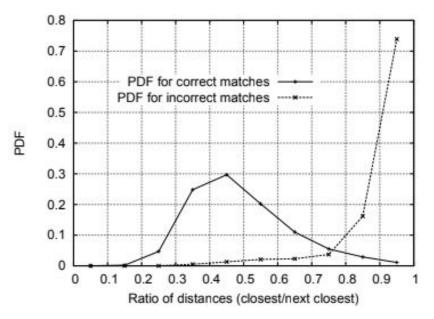


VI. Application à la reconnaissance d'images

Association de points clés



Stockage des points dans un arbre kd



Probabilité d'obtenir une association correcte (PDF = probability density function)



VI. Application à la reconnaissance d'images

Transformée de Hough

- → Regrouper les points en clusters
- → Déterminer la pose de l'objet
- Déterminer la transformation (position, échelle, orientation) reliant objet question et objet indexé
- → Un objet = au minimum 3 points clés



VI. Application à la reconnaissance d'images

Moindres carrés

$$\begin{bmatrix} u \\ v \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} m_1 & m_2 \\ m_3 & m_4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} t_x \\ t_y \end{bmatrix} \iff \begin{bmatrix} x & y & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & x & y & 0 & 1 \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ \end{bmatrix} \begin{bmatrix} m_1 \\ m_2 \\ m_3 \\ m_4 \\ t_x \\ t_y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} u \\ v \\ \vdots \end{bmatrix} \iff \mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{b}$$
 transformation vectorielle

- Vérification du modèle
- → Suppression des points aberrants



Démonstration



Conclusion

Applications: détection d'objet

cartographie

assemblage de photo (panorama)

recherche d'image par contenu

suivi de mouvement

modélisation 3D

Autre méthode :

SURF (Speeded Up Robust Features)



Bibliographie

- https://fr.wikipedia.org/wiki/Scale-invariant_feature_transform?fbclid=lwAR2MxIV9HeyMq01Cnwc4s6hhsMaDwBmQv5T9KE10PzqzpPfn44Q68CLoicO8#Origines_de_la_m%C3%A9thode, Site internet Wikipedia
- https://www.youtube.com/watch?v=NPcMS49V5hg&fbclid=IwAR0PUT88LD4uWF0nScXh8m-lsgzDHTKAtUIIV4FcrniQYYMixcPw 1u6r67I, Vidéo UCF CRCV
- https://www.guora.com/What-are-some-interesting-applications-of-object-detection, Site internet Quora
- https://towardsdatascience.com/sift-scale-invariant-feature-transform-c7233dc60f37, Site internet towardsdatascience
- https://medium.com/@lerner98/implementing-sift-in-python-36c619df7945, Site internet medium.com
- https://lear.inrialpes.fr/~jegou/teaching/IPR ppv.pdf, Algorithmes pour la fouille dans les très grandes bases d'images: le problème des plus proches voisins | Hervé Jégou, INRIA, 2009
- https://medium.com/analytics-vidhya/a-detailed-guide-to-the-powerful-sift-technique-for-image-matching-with-python-code-acb0c
 bladback | A Detailed Guide to the Powerful SIFT Technique for Image Matching (with Python code), Aishwarya Singh

