

SPACE
WARRIORS

Présentation générale

- Menu avec tableau des meilleurs scores
- Déplacement du joueur
- Déplacement des ennemis
- Échange de tirs
- Destruction des ennemis
- Destruction progressive des défenses
- Passage aléatoire d'une soucoupe « bonus »
- Vitesse progressive dans le niveau
- Comptage et affichage du score
- Enregistrement du score

Les différents types (1)

Emplacement = Tableau [1..20] de Coordonnee

Coordonnee = Structure

 PosX, PosY : Entier ;

Fin Structure

ElementJeu = Structure

 Alien, MissileJoueur, MissilieAlien, Boucliers : Emplacement ;

 NbrMissileJoueur, NbrMissileAlien, NbrAlien : Entier ;

 GrilleDeJeu : Tableau [1..15][1..50] d'Entier ;

Fin Structure

Les différents types (2)

Scores = Structure

Score : Entier

Pseudo : Chaîne de caractères

Fin Structure

TabScore = Structure

Tab : Tableau [1..5] de Scores

nbrScore : Entier

Fin Structure

Analyse descendante

